VIVALDI software de acompañamiento industrial

Jahel Santiago León Jordan Mauricio Escarraga Avila

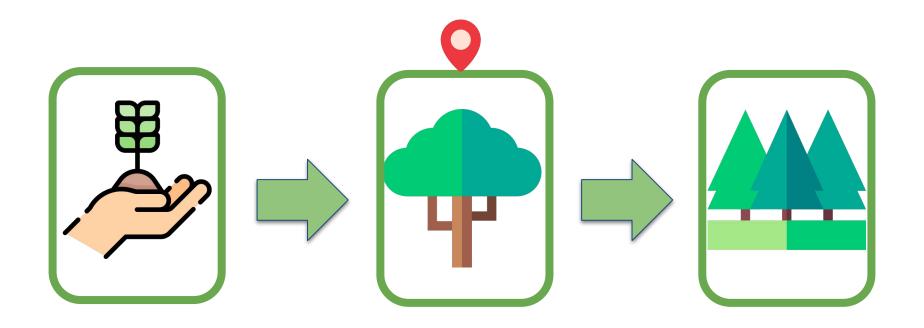






Problema a resolver

La anterior versión del proyecto carecía de indicadores de control y de implementaciones más rigurosas en las funciones de naturaleza CRUD.

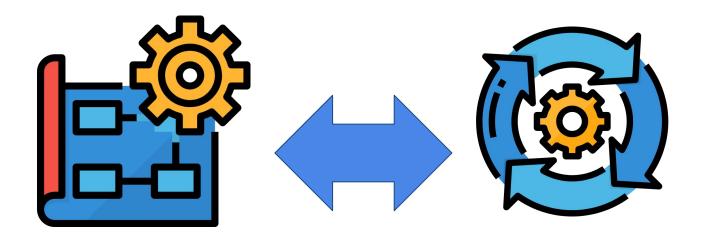






Requerimientos funcionales

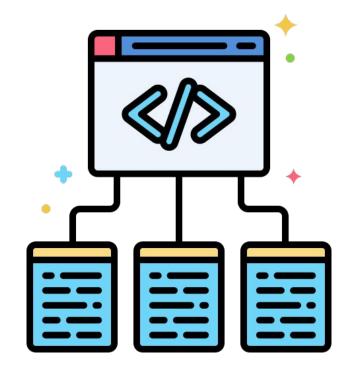
Se modificaron diversas funciones de naturaleza CRUD, gracias a la implementación de nuevas estructuras en conjunto con otras funciones estas permiten optimizar y regular mejor diversos procesos. Pero no hay que olvidar que el mejorar el proyecto es un proceso constante y siempre van a surgir nuevas problemáticas.





En general todos los objetos que poseemos (pedidos, empleados, órdenes, productos, etc...) los manipulamos de la misma manera.

El tipo de datos que ingresaran por la interfaz son de tipo String, los cuales serán transformados y manipulados de distintas maneras para crear los diversos objetos.



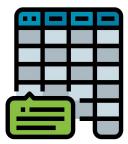


Extraer Datos de un archivo XML

2

Visualizar





3 Crear objeto

Eliminar y/o modificar un objeto









5 Buscar registros

Guardar archivos en formato .obj





7 Convertir las tablas a formato excel

Sección de procesos



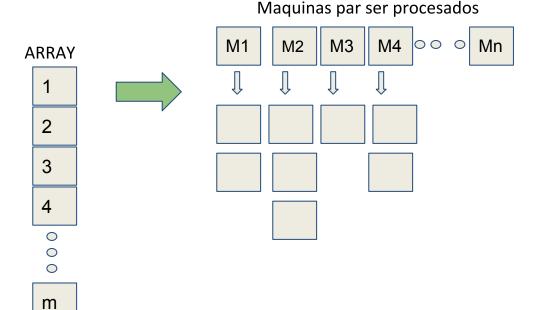








Ejemplo de uso de estructuras de datos



- Organizar el arreglo usando un método de ordenamiento en nlog(n).
- 2. Crear un arreglo que almacene las referencias a un cola para cada producto.
- 3. Usar un heap para almacenar la suma del tiempo que suman los productos en cola de cada máquina (prioridad) y el índice de la respectiva máquina.
- 4. Adicionar la nueva orden a la raíz del heap.





Pruebas y análisis comparativo del uso de las estructuras de datos

Tiempos de ejecución antiguos

Operación	Tiempo de ejecución
Almacenamiento en formato XML	O(n)
Almacenamiento en formato obj	O(1)
Operaciones CRUD en objetos	O(1)
Lectura de XMI	O(n)





Tiempos de ejecución nuevos

1200331331	X9 5-	CRU	D	100 20130	
añadir una orden		editar una orden		eliminar una orden	
Numero de datos	tiempo (ms)	Numero de datos	tiempo (ms)	Numero de datos	tiempo (ms)
10000	63	10000	48	10000	53
50.000	252	50.000	240	50.000	248
100.000	484	100.000	479	100.000	489
500000	2569	500000	2396	500000	2474
1.000.000	4809	1.000.000	4792	1.000.000	4799
10.000.000		10.000.000		10.000.000	- 14

V		
Auto-asignar Ordenes		
10000	153	
50.000	223	
100.000	388	
500000	1773	
1.000,000	4612	





Lecciones aprendidas







Referencias

Iconos diseñados por
<a href="https://www.flaticon.es/icono-gratis/lista-de-verificacion_2799348"
title="Linector">Linector from
www.flaticon.es