## Tema 5 Datos Estructurados



Prof. José Henríquez



## **Arreglos Bidimensionales**(Matrices)

- Un arreglo bidimensional (tabla o matriz) es un arreglo que tiene dos índices. Para localizar o almacenar un valor en el arreglo se deben especificar dos subíndices (dos posiciones), uno para la fila y otro para la columna. Los diferentes tipos de índices no necesitan ser subrangos del mismo tipo. Los elementos se referencian con el formato:
- <identificador>[ 3,4 ] donde: identificador, es el nombre del arreglo o de la variable y [ 3,4 ] indica el elemento de la fila 3 y columna 4.



### Declaración de Arreglos Bidimensionales

Al igual que en los arreglos unidimensionales, los arreglos bidimensionales también se pueden crear con declaraciones de variable o de tipo, el cambio, es que se debe indicar dos intervalos de índices: uno para las filas y otro para las columnas. Estos intervalos o subrangos no tienen que ser de la misma dimensión.

## Declaración de Arreglos **Bidimensionales**

## Declaración por Variable La sintaxis a utilizar será:

<u>Arreglo</u> <identificador> <u>de</u> <<u>tipo de dato</u>> [Li<sub>fila</sub> .. Ls<sub>fila</sub> , Li<sub>col</sub> .. Ls<sub>col</sub>];

Donde: Li es el límite inferior del arreglo, Ls es el límite superior del arreglo, usados en el rango de filas y de columnas

Arreglo Montos de Real [1...10, 1...25]; Ejemplo:



## Declaración de Arreglos Bidimensionales

#### Declaración por Tipo

```
La sintaxis a utilizar será:
```

```
// paso 1, declaramos el tipo arreglo

<u>Tipo Arreglo <identificador> de <tipo de dato</u>> [Li<sub>fila</sub> .. Ls<sub>fila</sub> , Li<sub>col</sub> .. Ls<sub>col</sub>];

// paso 2, declaración de la variable Tabla de tipo <identificador>
<identificador> Tabla1;
```

#### Ejemplo:

```
<u>Tipo Arreglo Matriz de Entero [1..10], [-5...5]; // declaración del tipo de dato arreglo bidimensional llamado Tabla</u>
```

```
Matriz Tabla, T; // declara dos variables (Tabla y T) del tipo arreglo bidimensional Matriz
```



Las mismas que para arreglos unidimensionales, **pero utilizando dos subíndices** para identificar a cada elemento.

- A. Operación constructora
- B. Operación selectora
- C. Recorrido Secuencial

Cualquier proceso que queramos realizar sobre un arreglo bidimensional involucrará a los dos subíndices. Se usan dos ciclos anidados para recorrer todo el arreglo.



- Ejemplo: Lectura de una tabla o matriz bidimensional
- Por ejemplo, cuando se desea leer una matriz o tabla, se puede hacer de dos maneras, por fila o por columnas:

Sean las variables

Fila, Columna: Entero



#### Por filas

```
Para Fila = 1 hasta 10 en 1 hacer
Para Columna = 4 hasta 25 en 1 hacer
Escribir(A[Fila, Columna]);
FPara;
FPara;
```



#### Por columnas

```
Para Columna = 4 hasta 25 en 1 hacer
Para Fila = 1 hasta 10 en 1 hacer
Escribir(A[Fila, Columna]);
FPara;
FPara;
```



- Elabore un algoritmo que calcule la suma de los elementos de la diagonal principal de una matriz 7x7.
- Elabore un algoritmos que permita realizar la operación de suma sobre dos matriz cuadradas (ambas de la misma dimensión).
- Dada una matriz NxM, elabore un algoritmo que intercambie la primera fila con la ultima.



- Un registro es un tipo de dato estructurado que consta de un conjunto de elementos que pueden ser del mismo tipo o de tipos diferentes.
- Los componentes de un registro se denominan campos. Cada campo tiene un nombre llamado identificador del campo. Los registros permiten almacenar una serie de datos relacionados entre sí bajo un nombre y una estructura común.



- En general, los registros permiten almacenar un grupo de elementos bajo un nombre y un estructura común. Los elementos (campos) de un registro no tienen que ser homogéneos, de hecho, generalmente son de diferentes tipos. No están disponibles en todos los lenguajes de programación, razón por la cual muchas veces es necesario simularlo o definirlo.
- Al igual que los arreglos, tenemos dos opciones para declarar este tipo de datos: declaración directa (por variable) y declaración indirecta (por tipo).



Declaración directa o por variable: se declara la variable de tipo registro identificándola a través de su nombre, se indica la estructura del registro suministrando la definición de sus campos mediante sus tipos de dato y sus nombres.



Ejemplo: Sea "persona" un registro formado por tres campos: nombre, sexo y edad. Su representación queda de la siguiente manera:

Registro persona =
cadena nombre
carácter sexo
entero edad
Fregistro



Declaración indirecta o por tipo: para declarar un tipo de registro definido por el usuario, se antecede a la especificación la palabra clave Tipo y luego se definen las variables del tipo.

#### Paso 1

Tipo Registro **fecha** = entero día, mes, año

**FRegistro** 

Paso 2

Var

fecha valor

- Por otro lado, al igual que los arreglos existen operaciones para manipular los registros. El operador de asignación (←) facilita su inicialización.
- En el ejemplo anterior, la inicialización de valor (variable de tipo fecha) sería:

fecha valor ← { 14, 12, 2009 }

## Registros

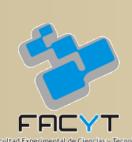
 Por otro lado también tenemos el operador selector, representado por un punto ( . ), mediante el cual podemos acceder directamente a cada campo del registro.

#### Ejemplo:

$$\begin{array}{c} \text{valor. mes} \leftarrow 10 \\ \text{Nombre del registro} \quad \stackrel{\text{$^{\perp}$}}{\longrightarrow} \quad \text{Nombre del campo} \end{array}$$

#### Otro ejemplo:

valor.dia ← 31



- Anteriormente se mencionó que un campo de un registro puede ser de cualquier tipo, por lo tanto también puede ser un registro o un arreglo. A su vez cada componente de un arreglo puede ser un registro. Así se tenemos los siguientes casos:
- Arreglos de registros
- Registros anidados
- Registros con arreglos



 1.- En los arreglos de registros cada elemento del arreglo será un registro (todos los componentes del arreglo serán del mismo tipo de registro).

Ejemplo: una empresa registra cada uno de sus clientes los siguientes datos: nombre, teléfono, saldo y moroso. Suponiendo que la empresa tenga N clientes necesitará entonces un arreglo de N elementos, en el cual cada componente del mismo es un registro.



 2.- En los registros anidados, al menos un campo del registro es del tipo registro.

Ejemplo: Sea "Persona" un registro formado por los campos: nombre, apellido, edad, salario y fecha de nacimiento.



 3.- Los registros con arreglos tienen por lo menos un campo que es un arreglo.

Ejemplo: Una empresa registra para cada uno de sus clientes estos datos: nombre, teléfono, saldo mensual del último año, moroso.



## Registros - Ejemplo

- El gerente de una empresa de computación está interesado en el desarrollo de un sistema que permita manejar cierta información de sus empleados. Para cada empleado se requiere el nombre, apellido, cédula de identidad, edad y cargo (programador, analista o jefe de proyecto). Tipo de empleado (fijo o contratado), sueldo mensual y antigüedad en la empresa.
- Diseñar una estructura de datos que permita almacenar la información asociada a los empleados de la empresa. Suponer que el número de empleados es constante.
- Elaborar un algoritmo que aumente en un 20% el sueldo de los empleados fijos con una antigüedad mayor o igual a 10 años y que aumente el sueldo en un 5% a todos los empleados contratados.



#### Diseño de la estructura de datos

Identificar los elementos a modelar.

- Nombre tipo cadena
- Apellido → tipo cadena
- Edad → tipo entero
- Cargo → tipo enumerado (Programador, Analista, Jefe\_proyecto)
- Sueldo → tipo real
- Antigüedad → tipo entero



#### Algoritmo Ejemplo\_registros

```
lipo
 Tcargo = (programador, analista, jefe_proyecto);
 Templeado = (fijo, contratado);
 registro persona =
    cadena nombre
    cadena apellido
    entero cedula
    entero edad
    Tcargo cargo
   Templeado empleo
    real sueldo
    entero antiguedad
    fregistro
 arreglo empleado de persona [1 .. 200]
```

### Registros

```
var
  empleado EMP
  entero i
inicio
   para i ← 1 hasta 200 hacer
     si EMP[i].empleo = "fijo" entonces
        si EMP[i].antiguedad ≥ 10 entonces
             EMP[i].sueldo \leftarrow EMP[i].sueldo + (0.20 * EMP[i].sueldo)
        fsi
     sino
        EMP[i].sueldo \leftarrow EMP[i].sueldo + (0.05 * EMP[i].sueldo)
     fsi
   <u>fpara</u>
fin
```



## Ejercicio - registro

Un médico almacena la siguiente información de sus pacientes: nombre, dirección, teléfono, fecha de la última consulta, si tiene alergias, si tiene póliza de seguros y observaciones generales. Se desea:

- Dado un nombre de un paciente, encontrar la fecha de la última consulta.
- Dar todos los nombres de los pacientes que tienen alergias.
- Listar todos los pacientes que poseen póliza de seguros.