#### ১. বাইনারি সার্চ কী? (What is Binary Search?)

বাইনারি সার্চ হলো একটি অ্যালগরিদম (যা একটা সিস্টেম্যাটিক প্রক্রিয়া) যা একটা **সর্টেড লিস্ট বা অ্যারে** (যেমন: [1, 3, 5, 7, 9]) থেকে একটা নির্দিষ্ট আইটেম (টার্গেট) খুঁজে বের করে। "সর্টেড" মানে লিস্টটা ছোট থেকে বড় সাজানো (ascending order)। এটা "বাইনারি" বলে কারণ প্রতিবার লিস্টকে **দুই ভাগে ভাগ করে** সার্চ করে—যেমন একটা বইয়ের পেজ খুঁজলে মাঝামাঝি পেজ খুলে দেখো যে টার্গেট পেজটা বামে না ডানে।

এটা লিনিয়ার সার্চের (যেখানে একটা একটা করে চেক করা হয়) চেয়ে অনেক দ্রুত, কারণ এটা অর্ধেক করে সার্চ স্পেস কমায়।

#### ২. বাইনারি সার্চ কীভাবে করে? (How does Binary Search work?)

বাইনারি সার্চ ধাপে ধাপে চলে। ধরো তুমি একটা সর্টেড লিস্টে একটা নাম্বার খুঁজছো। এখানে ধাপগুলো:

- প্রয়োজনীয়তা: লিস্টটা অবশ্যই সর্টেড হতে হবে।
- ধাপসমূহ:
  - 1. লিস্টের শুরু (low) এবং শেষ (high) ইনডেক্স নির্ধারণ করো। শুরুতে low = 0, high = লিস্টের লাস্ট ইনডেক্স।
  - 2. মাঝামাঝি ইনডেক্স (mid) বের করো: mid = (low + high) / 2 (পূর্ণসংখ্যা নেওয়া হয়)।
  - 3. mid-এর এলিমেন্ট চেক করো:
    - যদি mid-এর মান টার্গেটের সমান হয়, তাহলে খুঁজে পেয়েছো! শেষ।
    - যদি mid-এর মান টার্গেটের চেয়ে ছোট হয়, তাহলে টার্গেট ডান দিকে (বড় অংশে) আছে—তাই low = mid **+1করো।**
    - যদি mid-এর মান টার্গেটের চেয়ে বড় হয়, তাহলে টার্গেট বাম দিকে (ছোট অংশে) আছে—তাই high = mid – 1 করো।
- 4. low > high না হওয়া পর্যন্ত এটা রিপিট করো। যদি low > high হয়ে যায়, তাহলে টার্গেট লিস্টে নেই।

# **উদাহরণ**: ধরো লিস্ট: [1, 3, 5, 7, 9, 11, 13] (ইনডেক্স: 0 থেকে 6)। টার্গেট: 7।

• ধাপ 1: low=0, high=6, mid=3 (লিস্ট[3]=7)। মিলে গেছে! শেষ।

- আরেকটা উদাহরণ: টার্গেট: 4।

python

ধাপ 1: low=0, high=6, mid=3 (7 > 4), তাই high=21

• ধাপ 2: low=0, high=2, mid=1 (3 < 4), তাই low=21

- ধাপি 3: low=2, high=2, mid=2 (5 > 4), তাই high=1।
- এখন low=2 > high=1, তাই 4 নেই।
- কোড উদাহরণ (Python-এ): এটা iterative ভার্সন (লুপ দিয়ে)।

```
def binary_search(arr, target):
    low = 0
    high = len(arr) - 1
    while low <= high:
        mid = (low + high) // 2
        if arr[mid] == target:
            return mid # ইনডেক্স রিটার্ন করে
        elif arr[mid] < target:
            low = mid + 1
        else:
           high = mid - 1
    return -1 # না পেলে -1
# উদাহরণ
arr = [1, 3, 5, 7, 9, 11, 13]
print(binary_search(arr, 7)) # আউটপুট: 3
print(binary_search(arr, 4)) # আউটপুট: -1
```

O Copy

റ

এটা চালিয়ে দেখো—খুব সহজ!

## ৩. বাইনারি সার্চ কেন করে? (Why do we use Binary Search?) • দ্রুততা: লিনিয়ার সার্চে (যেমন: for loop দিয়ে একটা একটা চেক) সবচেয়ে খারাপ ক্ষেত্রে n টা এলিমেন্ট চেক

মিলিয়ন এলিমেন্টের লিস্টে লিনিয়ার সার্চে 1 মিলিয়ন চেক লাগতে পারে, কিন্তু বাইনারি সার্চে মাত্র 20টা চেক (কারণ 2^20 ≈ 1 মিলিয়ন)। • অ্যাপ্লিকেশন: ডাটাবেস সার্চ, ডিকশনারি খোঁজা, গেমস (যেমন: guessing game), বা লাইব্রেরিতে বই খোঁজা—

করতে হয় (n = লিস্টের সাইজ)। কিন্তু বাইনারি সার্চে প্রতিবার অর্ধেক করে, তাই অনেক কম চেক হয়। উদাহরণ: 1

- যেখানে ডাটা সর্টেড এবং বড়। লিমিটেশন: লিস্ট অসর্টেড হলে কাজ করে না (প্রথমে সর্ট করতে হয়, যা অতিরিক্ত টাইম নেয়)।
- ৪. বাইনারি সার্চের টাইম এবং স্পেস কমপ্লেক্সিটি (Time and Space Complexity)

# কমপ্লেক্সিটি মানে অ্যালগরিদমটা কত টাইম (অপারেশন) এবং স্পেস (মেমরি) নেয়, n = এলিমেন্টের সংখ্যা। আমি Big

O নোটেশন ব্যবহার করব (worst case ফোকাস করে)। টাইম কমপ্লেক্সিটি (Time Complexity):

## • O(log n): প্রতিবার সার্চ স্পেস অর্ধেক হয়, তাই log base 2 of n টা স্টেপ লাগে।

- কীভাবে বের করব? ধরো n=8 (2^3=8), তাহলে সর্বোচ্চ 3টা স্টেপ: প্রথমে ৪->4, তারপর 4->2, তারপর 2-
  - >1| log2(8)=3| উদাহরণ:

Max Steps (log2 n)

n (সাইজ)

1	0	
2	1	
4	2	
8	3	
16	4	
1024	10	
1,000,000	20	

স্পেস কমপ্লেক্সিটি (Space Complexity):

## O(1): শুধু কয়েকটা ভ্যারিয়েবল (low, high, mid) লাগে, লিস্টের সাইজের সাথে বাড়ে না।

- কীভাবে বের করব? Iterative ভার্সনে (যা উপরে দেখালাম) কোনো অতিরিক্ত অ্যারে বা স্ট্যাক লাগে না।
  - Recursive ভার্সনে (ফাংশন কল দিয়ে) স্পেস O(log n) হতে পারে স্ট্যাকের জন্য, কিন্তু সাধারণত iterative ব্যবহার করা হয় যাতে O(1)।
  - উদাহরণ: 1 মিলিয়ন এলিমেন্টের লিস্টেও শুধু 3-4 টা ইন্টিজার ভ্যারিয়েবল লাগে—মেমরি একই।

যদি তুমি এটা প্র্যাকটিস করতে চাও, একটা পেপারে লিস্ট লিখে হাতে করে দেখো। কোনো প্রশ্ন থাকলে জিজ্ঞাসা করো— আমি আরও উদাহরণ দিতে পারি! 😊