

- Plataformas: PC / Android.
- Público alvo: Colorall traz uma proposta inovadora que busca agradar principalmente as crianças, isto devido ao visual colorido e que se modela conforme o jogador avança. Jovens e adultos que gostam de jogos diferenciados também podem ser atraídos pela arte única utilizada.
- Visão geral da história: Sam é uma latinha de tinta guache. Após uma terrível tempestade, ele sai de seu esconderijo e percebe que toda a cor de seu mundo foi levada. Tudo e todos estão tristes e monocromáticos, mas Sam não vai deixar isso assim, ele vai atrás de descobrir o que aconteceu enquanto traz a cor e a felicidade de volta.
- Modos distintos de jogabilidade: O jogo proporciona um modo história que envolve o jogador em um mundo novo, onde a criatividade e a imaginação do jogador são incentivados. Atravessando diversos cenários com desafios de coordenação motora e raciocínio lógico que o ajudam a prosseguir e ajudar os personagens que ali vivem.
- > Argumentos-chave de venda: Visualmente atrativo, proposta inovadora, exploração e diversão de forma educativa.
- Produtos Competitivos: Os jogos mobile são a maior concorrência entre o nosso público jovem, eles são mais acessíveis e estão em grande quantidade. Produtos específicos que poderiam se tornar concorrentes diretos.
- Jogos semelhantes no mercado: The Unfinished Swan e Brothers.