# SCC0661 – Multimídia & Hipermídia

**Prof.: Dr. Marcelo Manzato** 

(mmanzato@icmc.usp.br)

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - ICMC Sala 3-111



### Ementa do Curso

### Objetivos:

 Introduzir os conceitos de multimídia e hipermídia, apresentar e estudar padrões e aplicações relacionadas

# Ementa do Curso

### Programa Resumido

 Definições básicas de Multimídia. Introdução à codificação e compressão. Padrões e aplicações Multimídia. Histórico da área de Hipermídia. Definições básicas de Hipermídia. Técnicas e modelos para estruturação de documentos Hipermídia. Padrões e aplicações Hipermídia.

# Programa do Curso

07/08	Aula 1	Apresentação + Multimídia
14/08	Aula 2	Texto – parte 1
21/08	Aula 3	Texto – parte 2
28/08	Aula 4	Áudio
04/09		Não haverá aula (Semana da Pátria)
11/09	Aula 5	Imagens – parte 1
18/09	Aula 6	Imagens – parte 2
25/09	Aula 7	Prova 1
02/10	Aula 8	Vídeo – parte 1
09/10	Aula 9	Vídeo – parte 2
16/10		Não haverá aula (WebMedia 2018)
23/10		Não haverá aula (Semana da Eng. Comp. + BRACIS 2018)
30/10	Aula 10	Hipermídia
06/11	Aula 11	Linguagens de Marcação – parte 1
13/11	Aula 12	Linguagens de Marcação – parte 2
20/11	Aula 13	Linguagens de Marcação – parte 3
27/11	Aula 14	Prova 2
04/12	Aula 15	Prova SUB
11/12		Recuperação
	14/08 21/08 28/08 04/09 11/09 18/09 25/09 02/10 09/10 16/10 23/10 30/10 06/11 13/11 20/11 27/11 04/12	14/08 Aula 2 21/08 Aula 3 28/08 Aula 4 04/09 11/09 Aula 5 18/09 Aula 6 25/09 Aula 7 02/10 Aula 8 09/10 Aula 9 16/10 23/10 30/10 Aula 10 06/11 Aula 11 13/11 Aula 12 20/11 Aula 13 27/11 Aula 14 04/12 Aula 15

# Avali

## Avaliação

- 3 provas (2 obrigatórias + 1 SUB → MP).
- Projeto (2 fases  $\rightarrow$  MT).
- Exercícios em aula (ME)
- O cálculo das médias será feito da seguinte maneira:

$$MP = 0.4 * P_1 + 0.6 * P_2$$

$$MT = \frac{2}{\frac{1}{T_1 + 4} + \frac{1}{T_2 + 4}} - 4$$

$$ME = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} E_i$$

- Média do semestre (MS):
  - Se MP  $\geq$  5, MT  $\geq$  5 e ME  $\geq$  5 MS = (0.5\*MP) + (0.4\*MT) + (0.1\*ME).
  - Caso contrário,
    MS = min(MP, MT, ME).

## Recuperação

### Norma:

- Só terão direito à recuperação, alunos com:
  - 3,0 ≤ MF < 5,0 e
- Freqüência mínima (presença) de 70%.
- Cálculo da Média Final MF:
  - Se NR  $\geq$  7,5 MF = MS + (NR / 2,5)
  - Se NR < 5</p>
    MF = maior entre MS e NR
  - Se  $5 \le NR < 7.5$  MF = 5
    - NR: Nota da Recuperação.



- HALSALL, F. "Multimedia Communications applications, networks, protocols and standards" ed. Addison-Wesley, 2001.
- MANDAL, M.K. "Multimedia Signals and Systems" ed. Kluwer Academic Publishers, 2002.
- LUTHER, A.C. "Using Digital Vídeo" ed. AP Professional, 1995.
- STEINMETZ, R.; NAHRSTEDT, K. "Multimedia: Computing, Communications and Applications" ed. Prentice Hall, 1995.
- GIBSON, J.D. "Digital Compression for Multimedia: Principles and Standards" ed. Morgan Kaufmann, 1998.
- GONZALES, R. C.; WOODS, R. E. "Digital Image Processing" ed. Prentice Hall, 2002.
- LOWE, D; HALL, W. Hypermedia and the Web: An Engineering Approach. John Wiley & Son, 1999.
- Especificações e recomendações do World-Wide Web Consortium.
   <a href="http://www.w3.org">http://www.w3.org</a>



## Bibliografia Complementar

 Textos selecionados indicados pelo professor.



### Site do curso

- Tidia-Ae
  - http://ae4.tidia-ae.usp.br/portal
- Canal de comunicação entre o professor e os alunos.
  - Disponibilização de material didático, avisos, notas, entrega de trabalhos
- Visitem Sempre!

# Atendimento

- Professor
  - mmanzato@icmc.usp.br
  - Sala 3-111
  - Horário: Quartas-feiras, das 14h às 16h
- PAE (Gustavo Escobedo)
  - gescobedo@usp.br
  - Sala 6-209
  - Horário:

## Feedback das aulas

- Página inicial da disciplina → no final há um link para formulário
- Avaliação das aulas poderá ser realizada em anonimato
- Sugestões, críticas, elogios, etc.
- Sejam específicos!