



Plataformas: Android/iOs

Público-Alvo: Jogadores Casuais de Mobile Games

Faixa Etária: Livre

Data de Lançamento: Final de 2018

Desenvolvedores:

- Bernardo Barcellos de Castro Cunha (9293380)
- Jayro Boy Neto (9762880)
- Piero Lima Capelo (9293115)
- Renan Rodrigues (9278132)

História e Gameplay

- **História:** Oryaj é o único alienígena do planeta JDND-3129 que resistiu a lavagem cerebral massiva na população. Na intenção de salvar seu planeta da maligna facção DRAG, Oryaj invade o esconderijo da facção e rouba o equipamento SSC-0770, que permite alterar o sentido da gravidade sobre quem o usa.

Porém, no momento em que rouba o equipamento, os alarmes soam! Automaticamente, o sistema de segurança ativa Eva-Infinity, um robô gigantesco feito para eliminar qualquer ameaça no esconderijo. Ajude Oryaj a sair em segurança!

- **Gameplay:** O jogador joga como Oryaj, que está fugindo de um robô gigante. O jogo será do gênero *endless runner*. Haverão obstáculos tanto no limite superior da tela, quanto no inferior e o jogador deverá passar entre eles apenas mudando o sentido da gravidade sobre o seu corpo. A pontuação será a quantidade de obstáculos pelas quais Oryaj passou. Haverá apenas um comando: inverter a gravidade. Deve-se ressaltar que, com o tempo, a velocidade do jogo irá aumentando, assim como a aceleração da gravidade sobre o personagem.
- **Elevator pitch:** Flappy bird, só que ao invés de saltos, ocorre mudança de gravidade.

Personagem e Controles

- **Oryaj:** Oryaj é um jovem alienígena de 20 anos. Oryaj faz parte de uma espécie alienígena chamada *Fugit nimis* que pode ficar correndo por dias sem parar para descansar.
Tal personagem quer salvar seu planeta de uma facção maligna. Para isso, Oryaj invade o esconderijo da facção sozinho, e rouba o protótipo de um equipamento que permite alterar a gravidade. Tal equipamento é de vital importância para os planos malignos da facção. Por isso, a facção fará de tudo para pegá-lo.
- **Eva-Infinity:** Eva-Infinity é um robô gigante feito para eliminar invasores.
Tal robô faz parte do sistema de segurança do esconderijo da DRAG. Ele fará de tudo para capturar e matar Oryaj. Eva-Infinity tem uma capacidade de adaptação absurda, quanto mais rápido Oryaj correr, mais rápido Eva-Infinity correrá.
- **Controles:** Há apenas um controle no jogo: inverter a gravidade.
O jogador inverterá a gravidade com um toque na tela.

Gameplay e Features

- **Principais Conceitos de Gameplay:** O jogo será do gênero *endless runner* com geração de cenário procedural, a pontuação será o número de obstáculos pelos quais o jogador passou. À medida que o jogador for progredindo, a velocidade que o personagem corre irá aumentando, assim como a aceleração da gravidade, que o jogador poderá inverter o sentido. O cenário será o esconderijo da facção DRAG.
- **Features Específicas da Plataforma:** A feature específica de dispositivos mobile que será necessária para o gameplay é a *touch screen*, a partir dela o jogador poderá inverter o sentido da gravidade.

Mundo do Jogo

- **Mundo do Jogo:** Por se tratar de um jogo de gênero *endless runner*, isso permite que o personagem percorra uma distância infinita sem encontrar uma saída. Devido a isso, o mundo do jogo é dividido em seções que poderão mudar conforme o progresso do jogador.

Interface

- **Tela de início:** No fundo da tela de início, haverá Oryaj no esconderijo dos DRAG prestes a roubar o equipamento que altera a gravidade. Na frente, haverá o título do jogo na parte superior e no meio, a frase “toque na tela para iniciar”. No momento em que o jogador toca na tela, o Oryaj rouba o equipamento, Eva-Infinity aparece e o jogo vai para a tela de gameplay.
- **Tela de gameplay:** Na tela de gameplay haverá, além do cenário, apenas uma informação: a pontuação.

Mecânicas

- **Mecânica do Jogo:** A única mecânica no jogo é o toque na tela do dispositivo para fazer o personagem inverter a gravidade.
- **Obstáculos:** Conforme o personagem tenta fugir da gigante robô Eva-Infinity, outros obstáculos como armas, caixas, canos e até outros pequenos inimigos vão aparecer no sentido contrário e tanto por cima quanto por baixo para tentar impedir a fuga do Oryaj com o equipamento roubado.

Inimigos

- **Facção DRAG:** É uma facção maligna que pretende dominar o planeta JDND-3129.
- **Eva-Infinity:** Um robô gigante que faz parte do sistema de segurança do esconderijo da DRAG e tem como objetivo eliminar qualquer tipo de invasor ou ameaça ao esconderijo.