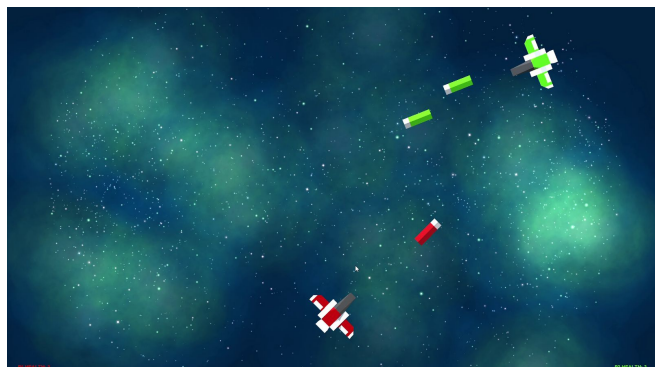




Laser Tug (Título Provisório)

Screenshots do [protótipo atual](#)



Plataformas: Windows, Linux, Web

Faixa etária: Todas as idades

Classificação etária: Livre

Resumo da história do jogo, focada em gameplay

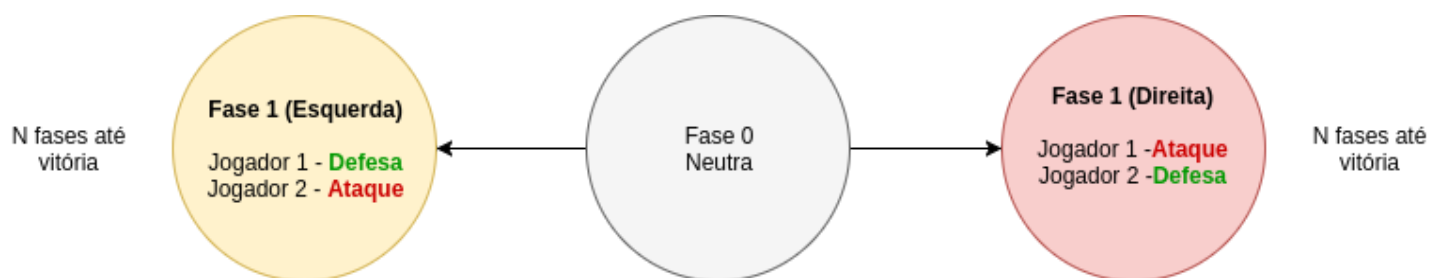
No espaço, ninguém pode te ouvir chorar... exceto no nosso jogo porque tem som.

Dois jogadores se enfrentam em **multiplayer local**, um combate que mistura cabo de guerra com o tradicional jogo de tiro de naves.

Em cada nível, um jogador está atacando e outro está defendendo. O objetivo é chegar no último nível para seu lado de ataque. A nave do jogador 1 deve conseguir ir para o último nível para a direita, o jogador 2, para a esquerda. Ao

derrotar o inimigo em uma tela, o jogador de ataque avança. Se o jogador de defesa ganhar, ambos voltam uma fase.

Em cada nível, os jogadores possuem habilidades de ataque/defesa distintas, inserindo um elemento de surpresa e dificuldade para ambos os jogadores a cada novo nível.



Argumentos-chave de venda

Lasers, explosões, habilidades divertidas e não convencionais para naves espaciais, com jogabilidade bem dinâmica pois essas habilidades estão sempre mudando, assim como os níveis, jogo competitivo e você pode jogar no sofá com mais um amigo pois o multiplayer é local. Você só precisa de dois controles, salgadinhos e bebidas.

Produtos competitivos

ROCKETSROCKETSROCKETS



Nidhogg 2



Felipe Scrochio Custódio
Lucas Silveira de Moura
Danilo Zecchin Nery
Nilson Furquim da Silva
Victor Augusto Moneratto Saia

9442688
8937267
8602430
8937250
8937009