Cuadro comparativo entre los formatos de imágenes.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **JPG/JPEG** | **PNG** | **TIF/TIFF** | **BMP** | **GIF** | **PSD** | **RAW** |
| **NOMBRE** | Joint Photographic Experts Group | Portable Network Graphics | Bitmap | Tagged Image File Format | Graphics Interchange Format | Formato de Adobe Photoshop | “en crudo” |
| **CALIDAD** | Pierde calidad debido a su alta compresión. Es perfecto cuando no necesitas una imagen muy pesada y al detalle. | Incluye las transparencias que necesites sin perder de calidad. | No tiene pérdidas de calidad al comprimirse. | No tiene pérdidas de calidad, almacena mucha información en un gran tamaño y peso. | Es un formato que soporta animaciones mediante reproducciones de imágenes. | Soporta las capas que los demás formatos las pegan al ser exportados. Se pueden editar posteriormente. | Obtiene toda la información y datos de la imagen tal cual se haya realizado. No comprime la imagen y tiene la máxima calidad posible. |
| **USO** | Se usan para mejorar la velocidad de la cámara, web, etc. | Logotipos, imágenes sin fondo, etc. | Es usado en imágenes donde aparecen muchos colores y detalles. | Es un formato de mapa de bits desarrollado por Windows. Usado en Paint. | Diariamente se usa en redes sociales, presentaciones de PPTX, etc. | Este formato solo puede ser visto mediante Adobe Photoshop. | Es propio de las cámaras réflex digitales. |
| **COLORES** | Codifica 256 colores de cada canal (Rojo, Verde y Azul). O sea 8 bits para cada canal. (16.7 millones de colores). | Tiene 24/8 bits así que guarda hasta 16.7 millones de colores. | Admite un almacenamiento de colores de hasta 32 bits. | Puede guardar 24 bits (16.7 millones de colores) | Puede tener hasta 256 colores. |  | Utiliza 12 o 14 bits por canal. Es capaz de representar 68.719.476.736 colores. |
| **ALMACENAMIENTO** | Aproximadamente 10 MB. | Hasta 2MB. | Hasta 4GB. |  | Suele ser pequeño. Hasta 1MB. | Dependen de las capas creadas. |  |

Hice de la categoría imágenes de mapa de bits, no creo que se necesite los formatos de vectores :o