GUÍA DE APRENDIZAJE N° 2

Competencia: Demuestra conocimientos teóricos-prácticos del campo de la informática que lo habilitan para desenvolverse como profesionales e investigadores en ciencia computacional, competentes e íntegros con responsabilidad social, capaces de resolver problemas computacionales en diferentes ámbitos de la sociedad, con calidad y rigor científico para lograr el desarrollo sostenible de la región y del país.

Capacidad: Maneja e integra cuatro habilidades básicas: abstracción, pensamiento sistémico, experimentación y trabajo en equipo.

Resultado de aprendizaje	Contenidos	Producto académico
Identifica la estructura de las redes de computadoras teniendo en cuenta sus estándares y protocolos.	Fundamentos de comunicación. Teoría: Introducción a las redes. Estructura física. Clases de redes. Protocolos. Estándares. Práctica:	Portafolio digital.
	Diseñar una red física Laboratorio:	
	Introducción al Packet Tracer.	

SECUENCIA DE ACTIVIDADES		
INICIO	1 Presentación docente 2 Socialización de silabo Únete a la videollamada haciendo clic en el siguiente enlace: ID de la reunión meet.google.com/dpo-viut-fwd Números de teléfono (US)+1 334-472-8084 PIN: 856 723 821#	
	Dia miércoles 25 de noviembre del 2020 Hora: 11:00 a.m. – 12:00 m.	
DESARROLLO	3 Temática. Teoría:	

	Exposición del docente (videoconferencia)	
	Práctica:	
	Diseñar una red física	
	Laboratorio:	
	✓ Reconocimiento de los componentes utilizados para la transmisión de datos.	
	4 Tarea.	
CIERRE	Origen y evolución de las redes de computadoras. Organizar el informe teniendo en cuenta la rúbrica de calificación propuesta para este caso.	

ANEXO.

TAREA 2

Instrucción: realizar la lectura del tema descrito en la tarea y redacte el informe requerido a ser presentado, tenga en cuenta para su calificación los criterios de la rúbrica destinada para este tema.

culminado el trabajo debes subirlo a la plataforma con el título "Solución tarea 2 – Apellidos y nombres" (con tus apellidos y nombres respectivos) en formato PDF

Tener en cuenta el plazo máximo de entrega del trabajo es:

✓ **Día:** sábado 28 de noviembre del 2020

✓ **Hora:** 11:59 p.m.

Si el trabajo es entregado fuera del límite de tiempo establecido, este será calificado teniendo en cuenta la mínima nota alcanzada por los alumnos que presentaron sus trabajos oportunamente.