**Uml : Unified Modeling Language**

**Formatrice : Florence CALMETTES**

**Introduction :**

Ce module a pour objectif la Conception d’un Système d’Information.

Nous allons découvrir au travers de ce module, la modélisation UML (Unified Modeling Language).

UML est un langage unifié de modélisation.

Il permet de décrire sous forme de diagrammes lisibles les expressions du besoin orientées métiers.

Il est composé de 14 diagrammes :

* 7 diagrammes de structure (comme le diagramme de classe)
* 7 diagrammes comportementaux (comme le diagramme de cas d’utilisation, diagramme d’activité, diagramme de séquence)

**Objectif :**

Le but est de découvrir par des recherches les diagrammes principaux du langage UML.

Pour chaque question posée, l’objectif est de répondre avec vos mots et de comprendre le sens de chaque diagramme.

(Un copier/coller ne servirait à rien)

**Travail à Effectuer :**

**Définir le Diagramme de Cas d’Utilisation :**

|  |
| --- |
| Un diagramme de cas d’utilisation, permet de représenter la manière dont un utilisateur peut utiliser un système. |

**Définir le Diagramme d’Activité :**

|  |
| --- |
| Le diagramme d’activité permet de représenter la façon dont une action se réalise. |

**Définir le Diagramme dé Séquence :**

|  |
| --- |
| Le diagramme de séquence permet de visualiser la manière dont des objets dans un système vont interagir entre eux. |

**Définir le Diagramme dé Classe :**

|  |
| --- |
| Le diagramme de classe permet de représenter clairement la structure d’un système. Ses attributs, ses classes et les relations entre les objets dans le système. |