Colagem, recorte e erros em um processo composicional utilizando o Music21.

Guilherme Lunhani¹

¹Instituto de Artes e Design – Universidade Federal de Juiz de Fora Juiz de Fora, MG

gcravista@gmail.com

Abstract. This article describes a case study in Computer Generated Assistance, for music analysis and didactic composition. A Python command was programmed to automate routines based on [Music21 2015] library, such: selection, cluster and fragmentation from a document in J.S.Bach's corpus. Some compositional exercises were used to test a operation, called glitch, in this corpus. In addition, [MuseScore 2015] and [Lilypond 2015] were used to edit and diagram scores. At the end, comment on bugs, compositional problems and future plans of composition.

Resumo. Este artigo descreve um estudo de caso em Assitência Gerada por Computador para análise musical e composição didática. Um comando Python foi programado para automatizar rotinas da biblioteca [Music21 2015] como: seleção, agrupamento e fragmentação de um documento no corpus bachiano. Alguns exercícios composicionais foram usados para testar uma operação glitch, neste corpus. Adicionalmente, [MuseScore 2015] e [Lilypond 2015] foram utilizados para edição. Ao final comentarei bugs, problemas composicionais e planos futuros de composição.

1. Introdução

Este artigo trata de um protótipo, *m21.py*, desenvolvido a partir da biblioteca [Music21 2015], para composição e análise musical. Na seção 2 contextualizo o que me levou a elaborar o programa. Na seção 3 descrevo as tarefas realizadas para desenvolvimento do *m21*. Na seção 4 a utilização do *m21*.

Este código capacitou a produção de um número considerável de exercícios composicionais para piano. A intenção é oferecer uma ferramenta quase imediatista de material pré-composicional para exercícios criativos. Pode ser útil em cursos de Composição Assistida por Computador, em universidades ou em oficinas de arte. Por economia de espaço, apresentarei na seção 5 um exemplo. Na seção 6 discuto problemas técnicos do *software*, problemas composicionais. Na seção 7 planos futuros.

2. Trabalhos relacionados

Durante uma pesquisa de mestrado, sobre *live coding*, tive contato com o Music21 que, segundo [Soares 2015]:

É uma biblioteca projetada para trabalhar com manipulação e análise de corpus de arquivos partituráveis. Prepara a conversão entre diversos arquivos de dados musicais. (...) Music21 tem uma abordagem voltada para uma "musicologia assistida por computador" e já tem incorporada em

suas classes algumas ferramentas comuns a esta prática como: numeração de grau funcional de acorde, numeração de classes de altura usando a classificação de Allen Forte: a implementação dos algoritmos de detecção de tonalidade elaborado por Krumhansl (1990) e aperfeiçoada por Temperley (2001), busca de padrões como transposições e inversões e outros.[Soares 2015, p. 71-72]

Ao invés de compor adicionando informações aos dados musicais, busquei na *Estética do Erro* [Cascone 2000] os procedimentos básicos para composição, explicados com mais detalhes na seção 3. Resultados sonoros procedentes da colagem e do erro dependem muito do *input*. Aplicar o mesmo algoritmo de erro para diferentes materiais, ou, aplicar diferentes erros para um único material, não resulta em um produto homogêneo.

Busquei então utilizar diferentes documentos do *corpus*, e um mesmo erro para realizar um tipo de música que, segundo [Soares 2015, p. 18], existia intensamente "antes da preocupação imediata com os timbres ou da era das manipulações de amostras sonoras - e de certa maneira ainda proto-serialista. Uma música por vezes chamada politonal, polimodal ou usando o termo de Straus (2004): pós-tonal.". Sendo um tipo de composição que não é nova, mas relevante do ponto de vista histórico e didático-composicional, busquei elaborar uma ferramenta para ser usada em processos criativos musicais.

Questões pessoais

Não deixo de mencionar uma antiga conversa com o compositor Franscisco Zmekhol Nascimento de Oliveira, que levou-me a compor segundo regras arbitrárias, na contingência do momento. Isto é, uma música para cada dia da existência.

Ao realizar o mesmo procedimento de composição de um mesmo documento do *corpus* bachiano, o material pré-composicional resultante deve ser diferente de qualquer outro.

Para realizar tecnicamente, valores não-determinados em operações determinísticas são utilizados.

Para compor-improvisar com os materiais resultantes, apliquei princípios de articulação do som pelo silêncio, elaborados por rascunhos de partituras-planimétricas, utilizadas por [Koellreutter 1987].

3. Metodologia

Organização dos códigos

O programa foi separado em três arquivos: i) um binário em Python que realiza tarefas gerais da linha de comando (m21); ii) rotinas do Music21 (m21utils.py); e iii) um para rotinas externas (tools.py)¹.

Categorização do software

Nas palavras de [Cope 2008, p. x-xiii], o *m21* pode ser classificado como uma ferramenta para uma Assistência Gerada por Computador (*Computer Generated Assistance* ou CGA). Dentro das sub-categorias de CGA propostas por Cope, o *m21* pode ser incuído nos três modos abaixo: *1*) uso de uma Linguagem de Programação em texto (PLs)(*Programming Languages*) ao invés de uma linguagem de programação visual (VPL);

¹Todos códigos, exemplos e documentação estão disponíveis https://www.github.com/jahpd/m21.

2) o material partitural é gerado para performance humana ao invés de uma performance eletroacústica; 3) abordagens baseadas em regras (*Rules Based*) e Dirigido a dado (*Data-Driven*) são usados para modificar um material existente.

Método de composição

Em geral, o procedimento de composição se deu a partir da execução de um comando m21 com argumentos explicados na seção 5: i) gerar um material musical com base em uma colagem de uma obra no corpus do Music21; ii) o material colado será submetido a subtração de compassos, aleatoriamente; iii) dos compassos restantes, quaisquer notas serão agrupadas como um evento; iv) destes agrupamentos, as oitavas serão embaralhadas; e v) do bloco harmônico resultante, pode ser que alguma nota fique deslocada, gerando figuras.

Busquei notar densidades, fraseado e pontos de finalização "naturais" do material harmônico resultante Tais parâmetros eram editados no MuseScore, sendo que algumas interferências não previstas foram incluídas. Após edição, ocorreu o processo de editoração no Lilypound para melhor visualização dos resultados.

Por último, o material pré-composicional foi editado no [MuseScore 2015] e posteriorente diagramado no [Lilypond 2015].

4. M21

4.1. Instalação e uso

Pelo terminal

Considerando que o sistema operacional já possui o git^2 , podem ser dados os seguintes comando em um terminal.

```
guilherme@R410-L-BP12P1 > git clone https://www.github.com/jahpd/m21.git
guilherme@R410-L-BP12P1 > cd m21
guilherme@R410-L-BP12P1 > chmod u+x ./m21
```

Opções

Ao executar o comando help é obtida uma página de ajuda.

```
guilherme@R410-L-BP12P1 > ./m21 --help
    Usage: m21 [OPTIONS, [ARGS]]
    For computer assisted musicology and composition
5
    Options:
6
       --version show program's version number and exit
-h, --help show this help message and exit
-s, --search-only Search in corpus for words in --composer and or
8
9
10
                                --index arguments. Ex.: --composer bach --index bwv1x
      -c COMPOSER, --composer=COMPOSER
11
                                write report with specific corpora. CAUTION: you must
12
                                use this according http://web.mit.edu/music21/doc/syst
13
14
                                emReference/referenceCorpus.html#referencecorpus
       -i INDEX, --index=INDEX
15
                                Search in corpus specific index of corpora; you must
16
17
                                use this \mbox{\em with } \mbox{-c option, according available corpora}
18
                                in http://web.mit.edu/music21/doc/systemReference/ref
                                erenceCorpus.html#referencecorpus
19
                                Or simple "Computer Assisted Composition". With this
20
       -C, --CAC
21
                                option you will "glitch" a specific piece, as
```

²https://en.wikipedia.com/git

```
instance, with --composer/--index options, --xml
                              option or --tiny-notation option. Adding --fragmentize
23
24
                              option with a value (ex: --fragmentize 4, max 6), you
25
                              will apply a "fragmentation" on input. You can add
26
                               --no-scramble-notes, --no-scramble-octaves and
27
                              arguments.
28
       -n, --no-scramble-notes
                              with this option, the program will not apply a
29
30
                              scramble on list of extracted notes, before create
31
       -N. --no-scramble-octaves
32
33
                              With this option, the program will not apply a
34
                              scramble on list of extracted octaves, before create
35
                              chords
       -g GLITCH, --glitch=GLITCH
36
37
                              Apply a'glitch' on extracted notes and octaves; the
                              given argument \ensuremath{\mathtt{is}} the maximum of a random operation.
38
                              This operation can be a choice of a 6 values: (0) The
39
                              generated chord will be arranged in closed position;
40
41
                               (1) the generated chord will be arranged in semi-
42
                              closed position; (2) the generated chord will be
                              arranged \underline{in} super open position; (3) one note will be
43
                              separated from chord, like an one grace note; (4) two
44
                              notes will be separated {\it from\ chord\ }({\it if\ }{\it this\ chord\ }{\it have}
45
46
                              at least, two notes); (5) apply bordadure [? translate
47
                              ?], and then a chord
       -m MEASURES, --measures=MEASURES
48
                              Select measures from a stream (corpus, xml or
49
50
                              tinynotation)
51
       -R. --reducte
                              Reducte some stream to piano staff
       -A TONAL_HARMONIC_ANALYSIS, --tonal-harmonic-analysis=TONAL_HARMONIC_ANALYSIS
52
                              Analyse some stream in tonal way, given some key
53
54
       -S, --show
                              show stream in some editor (musescore default)
       -x XML, --xml=XML
55
                              parse a musicXml file; can be a local one or http url
56
       -t TINYNOTATION, --tinynotation=TINYNOTATION
                              parse a tiny-notation (ex: --tiny-notation "2/16 E4 r
57
58
                              f# g=lastG trip{b-8 a g} c".
       -T TITLE, --title=TITLE
59
                              used to give a title. (ex: --title "My improvised
60
61
                              music"
       -a AUTHOR, --author=AUTHOR
62
63
                              used to give a author. (ex: --author "J.S. Bach"
       -r TRANSPOSE, --transpose=TRANSPOSE
64
65
                              transpose stream notes by semitones (ex.: --transpose
66
                              4 will transpose to a ascendent major third {\color{red}\mathtt{and}}
67
                               --transpose -4 will transpose to a descendent major
                              third
68
69
       -I, --invert
                              invert stream intervals by semitones. No need
                              arguments
70
       -L LYTEXIFY, --lytexify=LYTEXIFY
71
72
                              Create a .lytex file from a .ly file, and compiles it
                              to a .tex file. Used only in the context of
73
                              documentation of this software
74
75
       --plot-stream
                              analysis graph with PlotStream class
       --plot-histogram-pitch-space
76
77
                              analysis graph with PlotHistogramPitchSpace class
78
       --plot-histogram-pitch-class
                              analysis graph with PlotHistogramPitchClass class
79
       --plot-histogram-quarter-length
80
                              analysis graph with PlotHistogramQuarterLength class
81
82
       --plot-scatter-pitch-space-quarter-length
                              analysis graph with PlotScatterPitchSpaceQuarterLength
83
84
                              class
85
       --plot-scatter-pitch-class-quarter-length
                              analysis graph with PlotScatterPitchClassQuarterLength
86
87
                              class
       --plot-scatter-pitch-class-offset
88
                              analysis graph with PlotScatterPitchClassOffset class
89
       --plot-scatter-pitch-space-dynamic-symbol
90
91
                              analysis graph with PlotScatterPitchSpaceDynamicSymbol
                              class
92
93
       --plot-horizontal-bar-pitch-space-offset
94
                              analysis graph with PlotHorizontalBarPitchSpaceOffset
95
                              class
       --plot-horizontal-bar-pitch-class-offset
```

22

```
97
                              analysis graph with PlotHorizontalBarPitchClassOffset
99
       --plot-scatter-weighted-pitch-space-quarter-length
100
                              analysis graph with
                              PlotScatterWeightedPitchSpaceQuarterLength class
101
102
       --plot-scatter-weighted-pitch-class-quarter-length
                              analysis graph with
103
                              PlotScatterWeightedPitchClassQuarterLength class
104
105
       --plot-scatter-weighted-pitch-space-dynamic-symbol
106
                              analysis graph with
                              PlotScatterWeightedPitchSpaceDynamicSymbol class
107
       --plot3-d-bars-pitch-space-quarter-length
108
109
                              analysis graph with Plot3DBarsPitchSpaceQuarterLength
110
                              class
       --plot-windowed-krumhansl-schmuckler
111
                              analysis graph with PlotWindowedKrumhanslSchmuckler
112
113
                              class
       --plot-windowed-krumhansl-kesslerm
114
                              analysis graph with PlotWindowedKrumhanslKesslerm
115
116
                              class
117
       --plot-windowed-aarden-essen
                              analysis graph with PlotWindowedAardenEssen class
118
       --plot-windowed-simple-weights
119
                              analysis graph with PlotWindowedSimpleWeights class
120
       --plot-windowed-bellman-budge
121
                              analysis graph with PlotWindowedBellmanBudge class
122
       --plot-windowed-temperley-kostka-payne
123
124
                              analysis graph with PlotWindowedTemperleyKostkaPayne
125
126
       --plot-windowed-ambitus
127
                              analysis graph with PlotWindowedAmbitus class
       --plot-dolan
128
                              analysis graph with PlotDolan class
```

Alguns usos básicos

Os comandos podem ter sua forma longa e curta; por exemplo --composer pode ser abreviado para -c. Abaixo listamos alguns dos mais usados durante o trabalho

Procurar por compositores ou obras no corpus

Mostrar em um software de editoração musical uma obra do corpus.

De acordo com a documentação oficial, um *software* externo pode ser usado para abrir aquivos formatados em *musicXml*. Como é um formato padrão, diferentes editores de partitura podem ser usados. Entre eles Finale e Sibelius. Neste artigo utilizamos o [MuseScore 2015]. Para alterar qual deles será usado, é necessário modificar a variável musicxmlPath no arquivo ~/.music21.rc (em sistemas Unix), criado durante a instalação.

```
./m21 --show --composer bach --index bwv1 ./m21 -S -c bach -i bwv1
```

Mostrar no Musescore um arquivo do tipo musicxml.

```
| ./m21 --show --xml bwv1.xml
| ./m21 -S -x bwv1.xml
```

Mostrar no Musescore uma idéia musical improvisada.

É possível escrever rapidamente uma idéia musical. Um pequeno exemplo de codificação foi realizado abaixo com um motivo da primeira invenção de Bach.

```
./m21 -show --tinynotation "2/4 r16 c d e f d e c g8 c' b c' d'" _2 ./m21 -S -t "2/4 r16 c d e f d e c g8 c' b c' d'"
```

False

False (generated at 0024/0



Figura 1: Motivo principal da invenção em dó maior J.S. Bach, BWV X, escrito rapidamente n terminal. Metadados necessitam de correções Fonte: autor

Mostrar no Musescore um recorte de uma obra no corpus.

Apresentar um fragmento de uma peça. Abaixo recortei os cinco primeiros compassos do BWV1, como na figura 2:

```
./m21 --show --composer bach --index bwv1 --measures 0 4 ./m21 -S -c bach -i bwv1 -m 0 4
```

Analisar uma peça tonal

Por exemplo, os cinco primeiros compassos anteriores (quatro compassos e anacruse) podem ser analisados em qualquer tom. Considerando que o grau I é Fá, indicamos na linha de comando a representação alfabética, ou a letra F será apresentado o resultado como na figura 3. Qualquer outra nota utilizada para análise irá gerar um "processo proporcional", mas incorreto do ponto de vista da tradição didática musical. Certamente informações podem aparecer incorretamente e outras são redundantes. Tais critérios, ainda a serem discutidos e programados, serão importantes para desenvolvimentos futuros.

```
./m21 --show --composer bach --index bwv1 --tonal-harmonic-analysis F
./m21 -S -c bach -i bwv1 -m 0 9 -A F
```

Plotar histogramas.

Comandos de plotagem não possuem versões minificadas. Muitas delas possuem problemas de compatibilidade com o fragmento a ser analisado e a opção fornecida. Um exemplo de análise da classe de altura mais usada em um fragmento, ou peça inteira, é demonstrado na figura 4.

```
./m21 --show --composer bach --index bwv1 --plot-histogram-pitch-space
./m21 -S -c bach -i bwv1 --plot-histogram-pitch-space
```

Music21 Fragment



Figura 2: Extração dos cinco primeiros compassos (measures) do BWV1.6, utilizando o comando ./m21 -c bach -i bwv1 -m 0 4

5. Resultados

Comandos foram utilizados para a estruturação de "Corais", pequenas peças didáticas de, por colagem de materiais da bachianos, recorte por técnica $glitch^3$, e readequações de discurso harmônico pós-tonal. Resultados foram possíveis com a implementação da a opção --CAC ou -C, como no código abaixo. No entanto esta é apenas uma flag indicativa que um material será reconfigurado. Inclui, até o momento, a flag --glitch ou -g, que recorta o material fornecido.

```
./main.py --show --CAC --composer bach --index bwv1 --glitch 2
./main.py -S -C -c bach -i bwv1 -g 2
```

5.1. BWV1

O sexto movimento de *Wie schün leucht der Morgenstern* (Cantata para a festa da Anunciação, 1725, ver figura 2)⁴ foi utilizado segundo procedimentos explicados na seção 3. Foi gerado um conjunto de simultanóides⁵, apresentado na figura 5.

Cada bloco harmônico são notas de um determinado compasso, escolhido ao acaso pelo programa, comprimidas em um único evento. Algumas notas podem ter sido omitidas por erros de codificação no *script* Python. Mas isso é coerente com o princípio estético. É também interessante observar uma direcionalidade da tessitura, que vai da região média aos graves, percebida após repetidos usos do comando descrito.

Realizei algumas intervenções com este material:

³Aplicação de recortes indeterminados sobre um material pré existente.

⁴Vídeo disponível em https://www.youtube.com/watch?v=POe2fBjbswA.

⁵Utilizo aqui a nomenclatura de [Koellreutter 1987] para identificar blocos harmônicos.

False

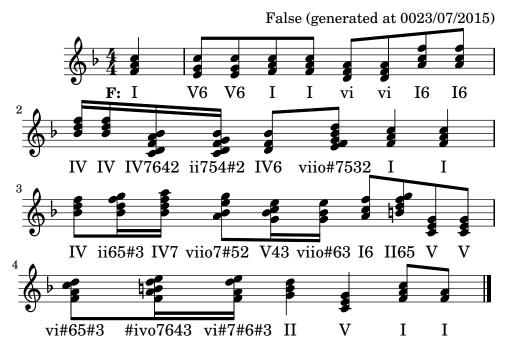


Figura 3: Análise harmônica automática dos cinco primeiros compassos, na tonalidade de Fá Maior

- manutenção da ordem dos blocos;
- escolha de pontos que delimitam fraseados (silêncio como articulado de frases;);
- observação de densidades na quantidade de notas como fator para o fim do fraseado;
- dinâmicas como um dispositivo de ênfase do fraseado harmônico;
- a modificação de uma oitava de dois si bemoís para um intervalo de sétima ou nona de si bequadro e si bemol compasso, inserindo um intervalo de sétima com outro sib;
- deslocamento ou subtração de elementos da figura 5.

A peça finalizada está na figura 6.

As ferramentas analíticas auxiliaram a observação de semelhanças e diferenças entre uma peça original e a peça variada. Por exemplo, com BWV1 de J.S.Bach, o histograma da figura 4 revela fatos analíticos comuns, como uma ênfase do *pitch class* 5, Fá, I grau; e depois *pitch class* 0, Dó, V grau, seguido de outras classes, como Lá (III grau) e Sol (ii grau ou V/V); outros, como Ré (vi grau) e Si bemol, possuem a mesma quantidade. Por último Mi (vii grau) e si natural possuem menor número, talvez como dispositivos cadenciais(como por exemplo na "modulação" Fá⇒Dó do quinto compasso da figura 2).

A partir da artesania do material pré-composicional gerado por fragmentação do BWV1, notei, no histograma da figura 7 que algumas proporções foram mantidas de maneira aproximada. A quantidade de eventos diminui drasticamente. Mesmo com a segmentação da peça, um centro tonal ainda pode ser notado (embora de maneira bastante ambígua).

6. Conclusão

Duas funcionalidades do Music21 foram observadas: Musicologia Assistida por Computador e Composição Assistida por Computador (CAC). Da documentação e do

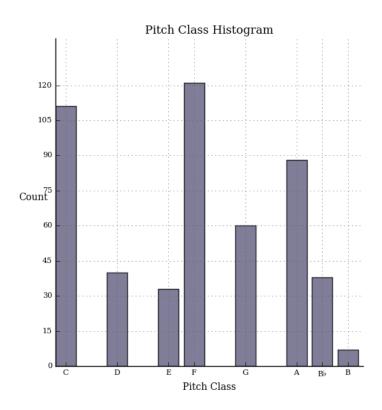


Figura 4: Histograma de pitch-class do BWV1.6. Fonte: autor utilizando Music21.

Music21 Fragment Music21 4

Figura 5: Sequência de simultanóides gerados. Fonte: Autor.

corpus do *software*, programei rotinas que lidassem com aquilas tarefas que considerei demasiadamente laboriosas. Para isso proponho comandos que podem auxiliar em tarefas cotidianas, composicionais ou analíticas.

Da rotina para composição/análise, cito a busca no corpus, de uma obra específica ou obras pelo nome do compositor. Das rotinas analíticas, enumero *a*) identificação dos graus *b*) estruturação intervalar de blocos harmônicos *c*) plotamento de histogramas de classes de altura. Das rotinas composicionais, enumerei procedimentos para uma composição por fragmentação (*glitch*): *d*) colagem de fragmentos de uma partitura *e*) compressão de melodias em blocos harmônicos dos fragmentos resultantes *f*) troca de oitavas com as notas deste bloco *g*) possível fragmentação do bloco resultante em figuras ou arpejos Existe adicionalmente um *bug* que ocorre por fatores lógicos, próprio da atividade de programação realizada, mas ainda não resolvido. Possivelmente o compositor pode lidar com dados nulos. Caso a peça de entrada seja muito grande, pode acontecer do programa não responder.

para Glerm Soares

Coral #1

Após uma extração de alturas do BWV1 em 08/7/2015

Bach / music21

Piano

Piano

Piano

Piano

Figure Lunhani

Fi

Figura 6: Peça resultante das intervenções. Fonte: autor.

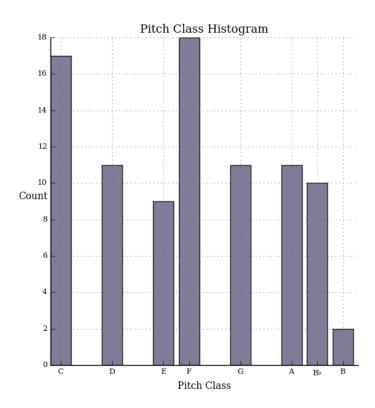


Figura 7: Histograma de *pitch-class* da peça feita, utilizando o comando ./main.py -x examples/bwv1/bwv1.xml –plot-histogram-pitch-class

Foi observado uma versatilidade de materiais pré-composicionais gerados, bem como a possibilidade de improvisar com estes materiais. O exemplo apresentado na seção 5 foi feito em algumas horas. Com isso espero oferecer aos docentes e discentes em composição musical uma ferramenta alternativa para atividades diáticas em processos criativos.

7. Planos Futuros

Correção do *bug* e implementação de um novo comando que fragmente várias obras do corpus em um único material pré-composicional (comando --poop ou -p). Continuação de novas composições para o ciclo.

8. Agradecimentos

Ao Guilherme Rafael Soares por apresentar a biblioteca *music 21*. Aos desenvolvedores do *musescore* e *lilypound*. FAPEMIG pelo financiamento da pesquisa.

Referências

Cascone, K. (2000). The aesthetics of failure: 'post-digital' tendencies in contemporary computer music. *Computer Music Journal*.

Cope, E. D. (2008). Prefacio a OM composer's book vol. 2. In *OM Composer's Book*, volume 2, pages ix–xv. Editions Delatour.

Koellreutter, H. J. (1987). *Introdução à estética e à composição musical contemporânea*;. Movimento, 2 edition.

Lilypond (2015). Lilypond.

MuseScore (2015). Musescore.

Music21 (2015). Music21.

Soares, G. R. (2015). Luteria composicional de algoritmos pós-tonais v1.1final.