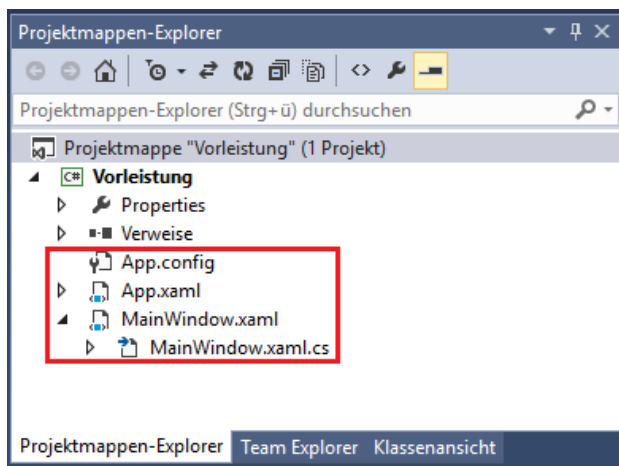


## Übung 2: Erstellung und Aufbau eines WPF Projekts / Quellenrecherche

1. Öffnen Sie Visual Studio und erstellen Sie ein neues C# WPF Projekt.
2. Nennen Sie die wichtigsten Dateien des neu erstellten WPF Projekts und beschreiben Sie kurz ihren Nutzen.



3. Was bedeutet das Kürzel XAML?
4. Was hat es mit den Namespaces in C# und in XAML auf sich?
5. Was versteht man unter einer Assembly in .NET und wie grenzt sie sich von anderen Strukturen dieser Art (z.B. in C++) ab?

**Hinweis:** Bei der Bearbeitung der Fragen helfen Ihnen die in Übungsblatt 1 genannten Quellen weiter.