

a) Wenn zukünftige Änderungen am typ-konvertierten Objekt auch auf dem Ursprungsobjekt abgebildet werden sollen, wird ein Wrapper z.B. nach dem Adapter Pattern benötigt.

Wenn zukünftige Änderungen vom Ursprungsobjekt nicht widergespiegelt werden sollen, reicht eine Mapper Klasse mit statischen Methoden aus, die typ-konvertierte Objekte aus dem Ursprungsobjekt erstellen können.

b) Ein solcher Mitarbeiter kann im oben abgebildeten System nicht abgebildet werden. Er ist entweder eine Instanz von 'Aussendienstmitarbeiter' ODER 'Innendienstmitarbeiter'.

c)

