

Como usuário desejo acessar a página de pagamento na loja virtual a fim de escolher um método de pagamento

1. **Valor:** A possibilidade de adicionar um método de pagamento na loja virtual é importante para que os clientes possam escolher a forma de pagamento da compra antes de finalizá-la. Essa funcionalidade visa unificar os tipos de pagamento permitindo que o usuário escolha entre cartão de crédito, cartão de débito ou boleto bancário

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero acessar a página de pagamento

Para visualizar as opções de pagamento na loja virtual

3. Requisitos:

- Atores: Cliente

- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX

- Dados:

Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados.

Criação de API para integração com front-end e banco criado.

Criação de tela de pagamento para permitir que o usuário escolha entre cartão de crédito, cartão de débito ou boleto bancário.

- Plataforma/Ambientes:

Web/Web Mobile

Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação usuário, homologação QA e produção;

- Critérios de aceite:

Usuário deverá visualizar opção cartão de crédito e poder selecioná-lo.

Usuário deverá visualizar opção cartão de débito e poder selecioná-lo.

Usuário deverá visualizar opção boleto bancário e poder selecioná-lo.

Usuário deverá selecionar apenas uma opção.

Usuário deverá visualizar botão para acessar a tela de cadastro de cartão ou geração de boleto denominado 'Próxima etapa'.

Cenário 1: Cliente seleciona opção cartão de crédito

Dado que o cliente esteja na tela de pagamento

E selecione a opção cartão de crédito

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então será redirecionado para uma tela de cadastro de cartão de crédito

Cenário 2: Cliente seleciona opção cartão de débito

Dado que o cliente esteja na tela de pagamento

E selecione a opção cartão de débito

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então será redirecionado para uma tela de cadastro de cartão de débito

Cenário 3: Cliente seleciona opção boleto bancário

Dado que o cliente esteja na tela de pagamento

E selecione a opção boleto bancário

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então será redirecionado para uma tela onde será exibido o boleto para impressão

Cenário 4: Cliente não seleciona nenhuma opção

Dado que o cliente esteja na tela de pagamento

E não selecione nenhuma opção

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então uma mensagem surgirá avisando que é necessário selecionar uma das opções

Como usuário desejo acessar a página de cadastro de cartão de crédito a fim de finalizar a compra com um cartão

1. **Valor:** A possibilidade de cadastro de cartão de crédito na loja virtual é importante para que os clientes possam pagar suas compras com um cartão. Essa funcionalidade visa finalizar a compra com um cartão de crédito.

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero acessar a página de cadastro de cartão de crédito

Para preencher os dados do meu cartão

3. Requisitos:

- Atores: Cliente

- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX

- Dados:

Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados.

Criação de API para integração com front-end e banco criado.

Criação de tela de cadastro de cartão de crédito para permitir que o usuário acesse a página de cadastro de cartão de crédito.

- Plataforma/Ambientes:

Web/Web Mobile

Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação usuário, homologação QA e produção;

- Critérios de aceite:

Usuário deverá visualizar o título 'Cadastro de cartão de crédito'

Usuário deverá visualizar o campo 'Nome impresso no cartão'

Usuário deverá visualizar o campo 'Número de cartão de crédito'

Usuário deverá visualizar o campo 'Código de segurança'

Usuário deverá preencher todos os campos.

Usuário deverá visualizar o botão 'Finalizar compra'.

Cenário 1: Cliente preenche todos os campos do formulário

Dado que o cliente esteja na tela de cadastro de cartão

E preencha todos os campos do formulário

Quando apertar o botão 'Finalizar compra'

Então será redirecionado para uma tela de compra finalizada

Cenário 2: Cliente não preenche todos os campos do formulário

Dado que o cliente esteja na tela de cadastro de cartão

E deixe o campo 'Nome Impresso no cartão' em branco

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então surgirá uma mensagem avisando que é necessário preencher todos os campos

Cenário 3: Cliente preenche campo com informações incorretas

Dado que o cliente esteja na tela de cadastro de cartão

E preenche o campo 'Código de segurança' com informações incorretas

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então será direcionado para uma página de compra não efetuada

Cenário 4: Cliente preenche campo com caracteres indevidos

Dado que o cliente esteja na tela de cadastro de cartão

E preencha o campo 'Número do cartão' com letras

Quando apertar o botão 'Próxima etapa'

Então uma mensagem surgirá avisando que existem campos com caracteres indevidos