



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

# Algoritmo Perceptrón: aplicación a tareas de clasificación

*DSIC*

Departamento de Sistemas  
Informáticos y Computación

# Objetivos formativos

- Implementar clasificadores lineales
- Programar el algoritmo Perceptrón
- Aplicar el algoritmo Perceptrón a tareas de clasificación

# Índice

<b>1</b>	<b>Funciones discriminantes lineales</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Algoritmo Perceptrón</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Aplicación a tareas de clasificación: OCR</b>	<b>7</b>
3.1	Entrenamiento	8
3.2	Estimación del error	10
3.3	Efecto de $\alpha$	11
3.4	Efecto de $b$	12
3.5	Entrenamiento del clasificador final	13
<b>4</b>	<b>Ejercicio: aplicación a otras tareas</b>	<b>14</b>

# 1. Funciones discriminantes lineales

Todo clasificador puede representarse como:

$$c(x) = \arg \max_c g_c(x)$$

donde cada clase  $c$  utiliza una **función discriminante**  $g_c(x)$  que mide el grado de pertenencia de un objeto  $x$  a la clase  $c$

Las funciones discriminantes más utilizadas son **lineales** (con  $x$ ):

$$g_c(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_c^t \mathbf{x} + w_{c0} \quad \text{donde} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_D \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{w}_c = \begin{pmatrix} w_{c1} \\ \vdots \\ w_{cD} \end{pmatrix}$$

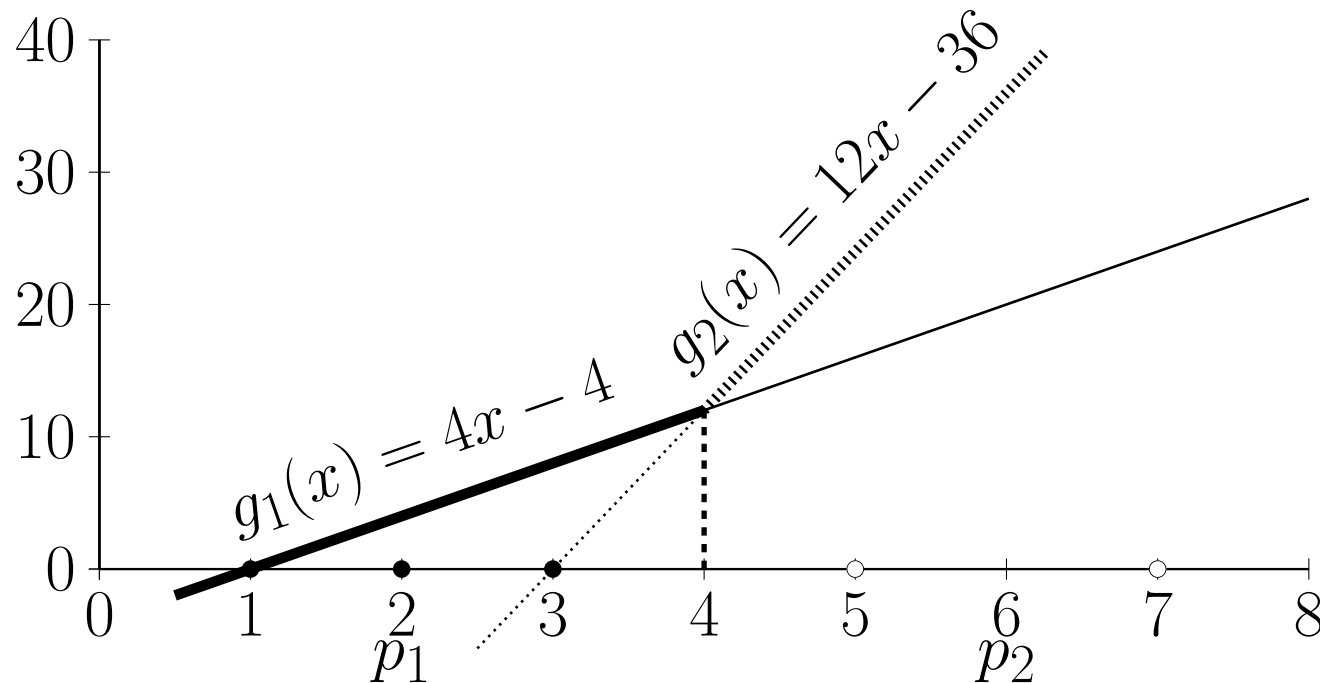
Con notación **homogénea**:

$$g_c(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_c^t \mathbf{x} \quad \text{donde} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{w}_c = \begin{pmatrix} w_{c0} \\ \mathbf{w}_c \end{pmatrix}$$

## linmach.m

```
function cstar=linmach(w,x)
    C=columns(w); cstar=1; max=-inf;
    for c=1:C
        g=w(:,c) '*x;
        if (g>max) max=g; cstar=c; endif; end
endfunction
```

```
w=[-4 -36; 4 12];
for x=1:8;
    printf("c(%d)=%d\n",x,linmach(w,[1 x]')); end
```



c(1)	=1
c(2)	=1
c(3)	=1
c(4)	=1
c(5)	=2
c(6)	=2
c(7)	=2
c(8)	=2

## 2. Algoritmo Perceptrón

**Entrada:**  $\{(\mathbf{x}_n, c_n)\}_{n=1}^N$ ,  $\{\mathbf{w}_c\}_{c=1}^C$ ,  $\alpha \in \mathbb{R}^{>0}$  y  $b \in \mathbb{R}$

**Salida:**  $\{\mathbf{w}_c\}^* = \arg \min_{\{\mathbf{w}_c\}} \sum_n \left[ \max_{c \neq c_n} \mathbf{w}_c^t \mathbf{x}_n + b > \mathbf{w}_{c_n}^t \mathbf{x}_n \right]$

**Método:**  $[P] = \begin{cases} 1 & \text{si } P = \text{verdadero} \\ 0 & \text{si } P = \text{falso} \end{cases}$

**repetir**

**para todo** dato  $\mathbf{x}_n$

$err = \text{falso}$

**para toda** clase  $c$  distinta de  $c_n$

**si**  $\mathbf{w}_c^t \mathbf{x}_n + b > \mathbf{w}_{c_n}^t \mathbf{x}_n$ :  $\mathbf{w}_c = \mathbf{w}_c - \alpha \cdot \mathbf{x}_n$ ;  $err = \text{verdadero}$

**si**  $err$ :  $\mathbf{w}_{c_n} = \mathbf{w}_{c_n} + \alpha \cdot \mathbf{x}_n$

**hasta** que no queden muestras mal clasificadas  
(o se llegue a un máximo de iteraciones prefijado)

## perceptron.m

```
function [w,E,k]=perceptron(data,b,a,K,iw)
[N,L]=size(data); D=L-1;
labs=unique(data(:,L)); C=numel(labs);
if (nargin<5) w=zeros(D+1,C); else w=iw; end
if (nargin<4) K=200; end;
if (nargin<3) a=1.0; end;
if (nargin<2) b=0.1; end;
for k=1:K
    E=0;
    for n=1:N
        xn=[1 data(n,1:D)]';
        cn=find(labs==data(n,L));
        er=0; g=w(:,cn)'\*xn;
        for c=1:C; if (c!=cn && w(:,c)'\*xn+b>g)
            w(:,c)=w(:,c)-a*xn; er=1; end; end
        if (er)
            w(:,cn)=w(:,cn)+a*xn; E=E+1; end; end
    if (E==0) break; end; end
endfunction
```

```
data=[0 0 1;1 1 2];
[w,E,k]=perceptron(data);
disp(w); printf("E=%d k=%d\n",E,k);
```

```
1    -1
-1    1
-1    1
E=0 k=3
```

### 3. Aplicación a tareas de clasificación: OCR

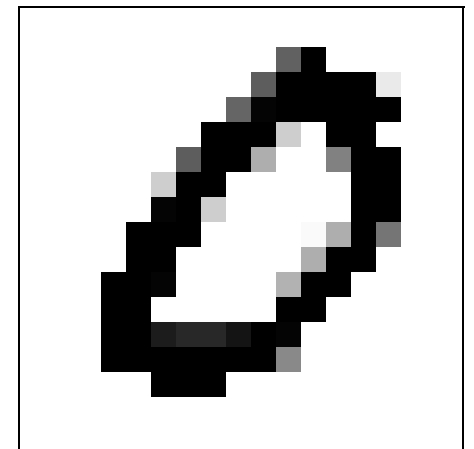
El corpus OCR\_14x14 es una matriz `data` de 1000 filas (muestras) y 197 columnas (196 características y etiqueta de clase):

```
head -n 7 OCR_14x14
```

```
# name: data
# type: matrix
# rows: 1000
# columns: 197
0 0 0 0 0 0 0 0 0.62 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0.63 1 1 1 1 ... 0 0
0 0 0 0 0 0 0.38 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 0 ... 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0.91 1 0.99 ... 0 0
```

Cada muestra corresponde a una imagen de dígito manuscrito normalizada a 14x14 grises y leída en el orden de lectura usual:

```
load("OCR_14x14");
[N,L]=size(data); D=L-1;
I=reshape(data(1,1:D),14,14)';
imshow(1-I);
rand("seed",23); data=data(randperm(N),:);
for n=1:1000
    I=reshape(data(n,1:196),14,14)';
    imshow(1-I); pause(0.5);
end
```





## 3.1. Entrenamiento

```
load("OCR_14x14"); [N,L]=size(data); D=L-1;
ll=unique(data(:,L)); C=numel(ll);
rand("seed",23); data=data(randperm(N),:);
[w,E,k]=perceptron(data(1:round(.7*N),:));
save_precision(4); save("percep_w","w");
output_precision(2); w
```

```
w =
-39.00 -30.00 -31.00 -35.00 -34.00 -27.00 -33.00 -30.00 -46.00 -31.00
  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00
  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00  0.00
 -1.00  0.00 -2.00  0.00 -1.00  2.00  0.00  0.00 -2.00  0.00
 -1.38 -1.69 -2.53 -1.84 -1.53  0.69 -0.69  4.15 -3.22 -1.69
 -1.69 -1.77  0.54 -3.46 -1.46 -3.00 -2.00  5.15 -3.46 -3.00
 -3.54 -7.48 -1.15 -3.00  0.25 -6.71 -5.08  1.77 -1.85 -8.41
...
```

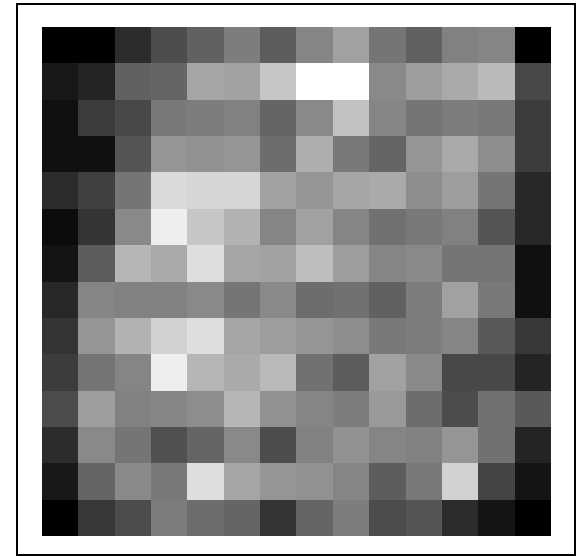
La pseudo-probabilidad de que  $\mathbf{x}$  (con  $x_0 = 1$ ) sea del dígito  $c$  es  $g_c(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_c^t \mathbf{x}$ , donde  $\mathbf{w}_c$  viene dado por la columna  $c + 1$  de  $\mathbf{w}$ :

```
load("OCR_14x14"); load("percep_w"); [N,L]=size(data); D=L-1;
for n=1:N; xn=[1 data(n,1:D)]';
    for c=0:9 printf("g_%d(x_%d)=%.0f ",c,n,w(:,c+1)'*xn); end
    printf("\n"); end
```

```
g_0(x_1)=-665 g_1(x_1)=-840 g_2(x_1)=-813 g_3(x_1)=-798 ...
g_0(x_2)=-518 g_1(x_2)=-659 g_2(x_2)=-592 g_3(x_2)=-604 ...
g_0(x_3)=-635 g_1(x_3)=-802 g_2(x_3)=-826 g_3(x_3)=-740 ...
...
```

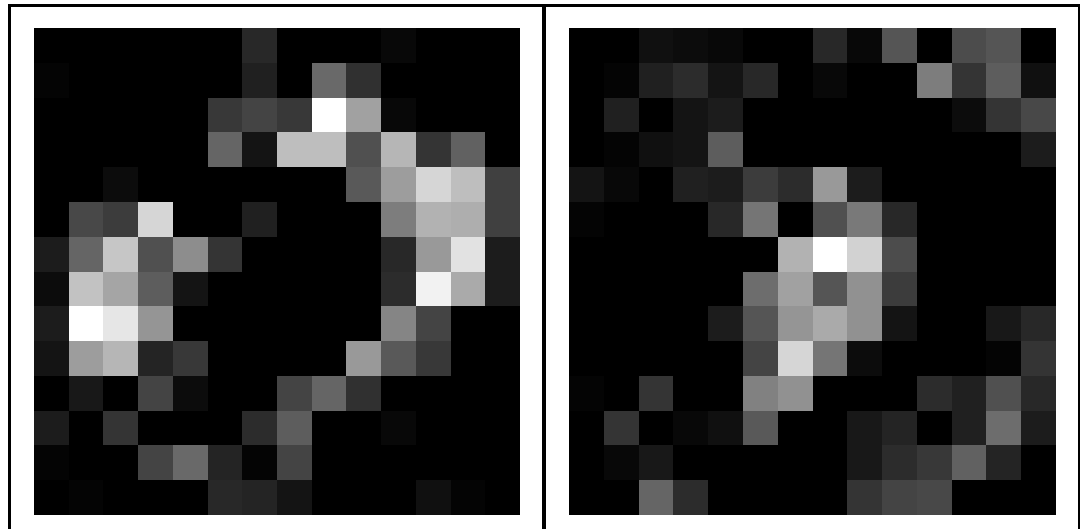
Los pesos  $\{w_{cd}\}$  de mayor variabilidad en  $c$  tienen mayor efecto discriminativo que los pesos que varían poco. Derecha:  $\sigma(\{w_{1d}, \dots, w_{Cd}\})$  para cada  $d > 0$ .

```
load("percep_w"); sw=std(w(2:197,:),1,2);  
I=reshape(sw,14,14)'; imshow(I,[,]);
```



Las pesos de una clase  $c$  comparativamente mayores que los del resto de clases (mayores que la media) indican qué características (no neg.; p.e. grises) son “pro- $c$ ”; los menores son “anti- $c$ ”.

```
load("percep_w");  
mw=mean(w(2:197,:),2);  
for c=0:9  
    wc=w(2:197,c+1);  
    pw=max(0,wc-mw);  
    I=reshape(pw,14,14)';  
    imshow(I,[,]); pause(3);  
    nw=-min(0,wc-mw);  
    I=reshape(nw,14,14)';  
    imshow(I,[,]); pause(3);  
end
```



## 3.2. Estimación del error

Estimación del error de clasificación mediante las muestras no empleadas en entrenamiento (*muestras de test*):

```
load("OCR_14x14");
[N,L]=size(data); D=L-1;
ll=unique(data(:,L));
C=numel(ll); rand("seed",23);
data=data(randperm(N),:);
M=N-round(.7*N); te=data(N-M+1:N,:);
load("percep_w"); rl=zeros(M,1);
for m=1:M
    tem=[1 te(m,1:D)]';
    rl(m)=ll(linmach(w,tem)); end
[nerr m]=confus(te(:,L),rl)
```

```
nerr = 17
m =
37  0  0  0  0  0  0  0  0  0
0 29  0  0  0  0  0  0  1  0
0  1 32  0  0  0  0  0  0  0
1  0  1 26  0  2  0  0  0  0
0  0  0  0 27  0  0  1  0  0
0  0  0  2  0 26  0  0  0  0
0  0  0  0  0  0 28  0  0  0
0  0  0  0  0  0  0 27  0  2
1  2  0  0  0  1  0  0 24  2
0  0  0  0  0  0  0  0  0 27
```

Intervalo de confianza al 95 % para el error estimado:

```
nerr=17; M=300; output_precision(2);
m=nerr/M
s=sqrt(m*(1-m)/M)
r=1.96*s
printf("I=[%.3f, %.3f]\n",m-r,m+r);
```

```
m = 0.057
s = 0.013
r = 0.026
I=[0.031, 0.083]
```

### 3.3. Efecto de $\alpha$

```
#!/usr/bin/octave -qf
load("OCR_14x14"); [N,L]=size(data); D=L-1;
ll=unique(data(:,L)); C=numel(ll);
rand("seed",23); data=data(randperm(N),:);
NTr=round(.7*N); M=N-NTr; te=data(NTr+1:N,:);
printf("#      a      E      k Ete\n");
printf("#----- --- --- ---\n");
for a=[.1 1 10 100 1000 10000 100000]
    [w,E,k]=perceptron(data(1:NTr,:),0.1,a); rl=zeros(M,1);
    for n=1:M rl(n)=ll(linmach(w,[1 te(n,1:D)]')); end
    [nerr m]=confus(te(:,L),rl);
    printf("%8.1f %3d %3d %3d\n",a,E,k,nerr);
end
```

#	a	E	k	Ete
#-----	---	---	---	---
	0.1	0	16	20
	1.0	0	13	17
	10.0	0	8	15
	100.0	0	12	16
	1000.0	0	12	16
	10000.0	0	12	16
	100000.0	0	12	16

El parámetro  $\alpha$ ,  $\alpha > 0$ , **no** tiene gran efecto sobre el comportamiento de Perceptrón.

### 3.4. Efecto de $b$

```
#!/usr/bin/octave -qf
load("OCR_14x14"); [N,L]=size(data); D=L-1;
ll=unique(data(:,L)); C=numel(ll);
rand("seed",23); data=data(randperm(N),:);
NTr=round(.7*N); M=N-NTr; te=data(NTr+1:N,:);
printf("#          b      E      k Ete\n");
printf("#----- --- --- ---\n");
for b=[.1 1 10 100 1000 10000 100000]
    [w,E,k]=perceptron(data(1:NTr,:),b); rl=zeros(M,1);
    for n=1:M rl(n)=ll(linmach(w,[1 te(n,1:D)]')); end
    [nerr m]=confus(te(:,L),rl);
    printf("%8.1f %3d %3d %3d\n",b,E,k,nerr);
end
```

#	b	E	k	Ete
#	-----	---	---	---
	0.1	0	13	17
	1.0	0	16	20
	10.0	0	10	19
	100.0	0	22	16
	1000.0	0	125	13
	10000.0	165	200	10
	100000.0	544	200	29

El parámetro  $b$  **sí** tiene gran efecto.

Si las muestras son linealmente separables, escogeremos un  $b$  con el que Perceptrón converja ( $E = 0$ ) y sea comparativamente elevado (p.e.  $b = 1000$ ).

## 3.5. Entrenamiento del clasificador final

Entrenamos nuestro clasificador *final* con todas las muestras:

```
load("OCR_14x14");  
[w,E,k]=perceptron(data,1000); [E k]  
save_precision(4);  
save("OCR_14x14_w","w");    # nomfichero = nomcorpus_w
```

Examinemos los pesos del clasificador final:

```
load("OCR_14x14_w")  
output_precision(2); w
```

```
w =  
-1847.00 -1622.00 -1686.00 -1847.00 -1736.00 -1527.00 -1643.00 -1657.00 -2207.00 -1853.00  
  0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00  
  0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00    0.00  
 -9.00   -14.33   -52.08   -22.16   -18.16    48.92    -4.08   -36.67   -49.08   -35.08  
-18.68   -74.45   -63.09   -52.68   -51.95    5.93   -22.55    74.31   -51.42   -48.13  
-35.28  -118.40    17.82   -78.14   -22.17   -76.07   -74.11   165.60   -67.45   -56.44  
-109.60 -189.10   -80.59   -73.37    21.95  -151.10   -91.60    66.40    61.42  -208.20  
-109.80 -246.70  -187.70  -130.10  -193.40  -319.20  -255.80  -185.80  -111.50  -88.27  
-336.50 -361.40  -458.70  -292.30  -415.70  -458.20  -325.30  -506.00  -292.60  -85.41  
-565.50 -346.70  -491.60  -592.10  -678.20  -442.80  -495.90  -789.50  -361.70  -310.00  
-520.70 -477.40  -410.40  -508.90  -668.20  -575.40  -548.10  -460.10  -437.00  -346.20  
-533.90 -472.60  -489.30  -522.00  -437.60  -495.90  -526.70  -504.80  -579.00  -534.40  
-284.10 -120.30  -285.90  -276.30  -139.90  -151.00  -236.40  -163.30  -282.40  -278.80  
-124.00    34.48  -179.10  -246.80   -67.34   148.80  -154.60  -108.30  -117.00   -68.68  
  0.00    -2.00    -4.00    -4.00    2.00    3.00    0.00    0.00    0.00    0.00  
  0.00    0.00    0.00   -24.80    0.00    0.00    0.00   24.80    0.00  -13.64  
 -1.52   -10.15   -1.53   -23.04   11.88  -10.65   -3.70   22.87   -1.46  -11.61  
-55.64  -79.97  -18.85  -146.60  -60.85  -31.97  -77.04   121.10  -112.10  -82.56  
...
```

## 4. Ejercicio: aplicación a otras tareas

Sean los siguientes 6 conjuntos de datos de sendas tareas:

1. **expressions**: 225 expresiones faciales representadas mediante vectores 4096-D y clasificadas en 5 clases (1=sorpresa, 2=felicidad, 3=tristeza, 4=angustia y 5=disgusto).
2. **gauss2D**: 4000 muestras sintéticas procedentes de dos clases equiprobables de forma Gaussiana bidimensional.
3. **gender**: 2836 expresiones faciales representadas mediante vectores 1280-D y clasificadas por género.
4. **iris**: 18 ejemplares de 3 tipos de flores descritos mediante vectores 4-D (longitud y amplitud de pétalos y sépalos).
5. **news**: 21701 mensajes de grupos de noticias representados mediante bolsas de palabras sobre un vocabulario de talla 100.
6. **videos**: 7985 vídeos de baloncesto o no-baloncesto representados mediante vectores 2000-D extraídos de histogramas de características locales.

## Actividades

1. Para cada conjunto  $S \in \{\text{expressions}, \text{gauss2D}, \dots\}$ , entrena un clasificador final (lo más preciso posible) y guarda su vector de pesos (variable  $w$ ) en un fichero de nombre " $S_w$ ".
2. Elabora una breve memoria (de 2 páginas máximo) que describa las pruebas realizadas. La memoria incluirá una tabla de errores e intervalos de confianza estimados para cada tarea; esto es, del tipo:

tarea	error (%)	int. (%)
OCR_14x14	5.7	[3.1, 8.3]
expressions	...	...
	...	

3. Empaqueta la memoria y los ficheros " $S_w$ " en un único fichero (p.e. `.zip`) y preséntalo mediante la actividad poliformaT que corresponda.