

Jaider Herrera Mora

Correo electrónico: jaiderherreramora@gmail.com Cel: (+57) 3003461102

[LinkedIn](#) | [Portafolio](#) | [GitHub](#)

Cartagena, Colombia

Perfil profesional

Técnico en sistemas y Desarrollador Web Full Stack junior con conocimientos en la creación y desarrollo de aplicaciones web completas utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Bases de datos MongoDB, Vs Code, control de versiones con Git y GitHub. Además, me destaco por mi pasión por el aprendizaje, la curiosidad y la proactividad. Mi propuesta de valor radica en mi capacidad para adaptarme rápidamente a nuevas tecnologías y mi dedicación para brindar soluciones eficientes a los desafíos del desarrollo web.

Habilidades técnicas

Frontend: HTML, CSS y JavaScript.

Backend: NodeJS, MongoDB.

Frameworks: React.

Otras: VsCode, Github, Pseint y SLE2

Educación

2023- Actual **Desarrollo Web Full Stack**
ADA School

2023- Actual **Técnico en sistemas**
Elyon Yireth

Experiencia laboral

Mayo 2023 - Actualidad | PROtalento

Desarrollador Web Full Stack

Participo en el diseño, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web completas, desde el backend hasta el frontend, para satisfacer las necesidades de los clientes y mejorar la plataforma de la empresa.

Proyectos personales

- **Task list server** : <https://github.com/jaiderhm/task-list-server.git>

Cree un servidor diseñado para atender a diferentes tipos de métodos HTTP.

Donde se puede enviar, eliminar y actualizar una lista de tareas especificada

(Javascript , Node.js)

- **NPM Librería** : <https://github.com/jaiderhm/node-server.git>

cree un programa con la librería readline de npm en Node.js

Donde se realiza una experiencia de línea de comandos interactiva en con el usuario

ejecutandose una lista de tareas creadas por el usuario

- **Implementación de una Calculadora:** [Repositorio](#) , [Calculadora](#)

Creé calculadoras interactivas utilizando JavaScript para cálculos específicos

- **Desarrollo de un Juego Buscaminas:** [Repositorio](#) , [App](#)

Diseñé y desarrollé una versión del juego Buscaminas, La generación de tableros

(HTML, CSS)

Realice las interacciones del usuario haciendo uso de JavaScript

- **Creación de Algoritmos y Diagramas de Flujo:** [Google Drive](#)

Utilicé Pseint y SLE2 para diseñar algoritmos y diagramas de flujo para abordar problemas complejos.

Información adicional

| | |
|----------------------|--|
| Voluntariado: | Mentor o tutor de Desarrollo Web Full Stack. Durante mi formación como Desarrollador Web Full Stack, una experiencia única e increíble se presentó ante mí: La oportunidad de ser tutor de ayuda en temas tech y entregables para mis compañeros de clase. Este papel no sólo me permitió compartir mis conocimientos, sino también facilitar el aprendizaje de otros. |
| Otros cursos: | Lenguajes de programación JavaScript (Generación TIC) |
| Idiomas: | Español (Nativo), Inglés (Nivel A2) |
| Logros: | Seminario en Técnico Laboral de Sistemas - Ethical Hacking |