



Organizan:



Universidad de Valladolid

Web: <http://www.hackathonmichelin.es/>

Organizan:

- Michelin
- Cátedra de Michelin en la Escuela de Ingenierías Industriales de la Universidad de Valladolid
- Comité Español de Automática a través del Grupo Temático de Visión por Computador

Descripción

El Hackathon Michelin 2026 es una competición universitaria que desafía a los estudiantes de grado y máster de toda España a resolver un reto industrial multidisciplinar aplicando distintos conocimientos, como pueden ser la visión artificial, la robótica, la automática o la mecánica. El hackathon estará organizado por Michelin, líder mundial en el sector de los neumáticos, por el Comité Español de Automática, a través de su grupo temático de Visión por Computador, y de la Cátedra Michelin con la Escuela de Ingenierías Industriales de la Universidad de Valladolid.

En la fecha de inicio del reto, los equipos tendrán acceso a la propuesta planteada por Michelin. Durante una semana, los equipos participantes deberán presentar un anteproyecto en el que se evaluarán aspectos como la innovación y creatividad de la solución, la viabilidad técnica y económica, la calidad de la documentación, o la

sostenibilidad, seguridad y normativa. A lo largo del evento, los participantes estarán acompañados por expertos de Michelin.

De los anteproyectos presentados se seleccionarán a 5 equipos que tendrán que desarrollar y ampliar sus proyectos. A estos equipos se les ofrecerá una visita presencial de las instalaciones de la fábrica de Michelin en Valladolid, donde defenderán sus proyectos ante un tribunal formado por miembros de la fábrica y profesores de la Universidad de Valladolid. El día de la presentación se seleccionará un ganador al que se le ofrecerá la posibilidad de presentar su trabajo en las Jornadas de Automática, el evento académico más importante que se desarrolla en España en el ámbito de la ingeniería de sistemas y control, organizadas por el Comité Español de Automática, y que se celebrarán la primera semana de septiembre en Córdoba.

El hackathon busca promover la conexión entre el mundo académico y la empresa, ofreciendo una oportunidad única para experimentar con tecnologías punteras y proponer soluciones reales que puedan tener impacto directo en los procesos industriales y en el futuro de la movilidad sostenible.

Fechas

Plazo de inscripción:	16 de febrero a 15 de marzo de 2026.
Desarrollo del reto (fase inicial)	16 de marzo a 23 de marzo de 2026.
<ul style="list-style-type: none">• Publicación del reto:	16 de marzo de 2026 a las 10:00h.
<ul style="list-style-type: none">• Fecha límite de envío de anteproyectos:	23 de marzo de 2026 a las 23:59h.
Comunicación equipos que pasan a la fase final:	26 de marzo de 2026 a las 17:00h.
Fecha límite de entrega de memoria de proyecto final:	16 de abril de 2026 a las 23:59h.
Visita a la fábrica de Michelin de Valladolid y defensa de proyecto. Comunicación de ganador.	17 de abril de 2026 (se concretará horario más adelante)
Presentación del proyecto ganador en las Jornadas de Automática del Comité Español de Automática, celebradas en Córdoba	Primera semana de septiembre de 2026 (se concretará día y horario más adelante)

Normas

1. Registro de equipos

- 1.1. Los equipos deberán estar formados por un mínimo de 3 y un máximo de 4 participantes.
- 1.2. Todos los participantes deberán ser estudiantes de grado o máster matriculados en cualquier universidad española. Los participantes de un equipo deberán pertenecer a una misma universidad, aunque no es obligatorio que sean de la misma carrera.
- 1.3. El registro estará abierto hasta el día anterior al inicio del hackathon.
- 1.4. Para formalizar la inscripción, cada equipo deberá enviar un correo electrónico a contacto@hackathonmichelin.es incluyendo la siguiente información:
 - Nombre del equipo.

- Correo electrónico de contacto del equipo.
 - Además, para cada participante se especificará:
 - Nombre y apellidos
 - Correo institucional de la universidad
 - Carrera que cursan
 - Universidad de procedencia
 - Ciudad de residencia
- 1.5. La organización confirmará la inscripción mediante correo electrónico indicando un identificador de equipo. La falta de confirmación implicará que el registro no se ha completado correctamente.
 - 1.6. Cada participante solo podrá formar parte de un único equipo.
 - 1.7. El hackathon se celebrará únicamente si se alcanza una participación mínima de equipos registrados y confirmados. En caso de no alcanzarse dicho número, la organización se reserva el derecho de posponer o cancelar el evento, comunicándolo con antelación suficiente a los equipos inscritos.
 - 1.8. Existirá un máximo de 40 equipos participantes, por lo que sólo se registrarán los primeros 40.

2. Desarrollo del hackathon (Fase Inicial)

- 2.1. Toda la documentación relativa al hackathon se publicará y se entregará en castellano. Durante el desarrollo del evento, queda prohibida la sustitución de participantes o la colaboración externa no declarada.
- 2.2. El día de inicio del hackathon, se enviará a la dirección de contacto de los equipos un correo con el reto planteado.
- 2.3. Los equipos dispondrán de una semana, según las fechas especificadas, donde elaborarán un anteproyecto en un máximo de 10 páginas en PDF que permita resolver el reto planteado. No se admitirán otro tipo de ficheros.
- 2.4. Los equipos tendrán asignado un tiempo máximo de planteamiento de dudas durante el cual podrán preguntar a expertos de Michelin cuestiones sobre el reto.
- 2.5. El anteproyecto deberá ser enviado antes de la fecha límite a la dirección de correo: contacto@hackathonmichelin.es, indicando claramente el identificador del equipo y su nombre.
- 2.6. No se admitirán entregas fuera de plazo en ninguna circunstancia. Se recomienda enviar el archivo al menos 10 minutos antes del cierre para evitar incidencias.

3. Desarrollo del hackathon (Fase Final)

- 3.1. Michelin seleccionará 5 equipos que tendrán la oportunidad de visitar la fábrica de Michelin en Valladolid el 17 de abril de 2026. Estos equipos deberán enviar un proyecto definitivo en un máximo de 15 páginas en PDF a la dirección de correo contacto@hackathonmichelin.es antes del día de la visita, y realizarán una presentación de este durante la misma. Ese mismo día, un tribunal formado por expertos de Michelin y profesores de la Universidad de Valladolid decidirán el ganador en base a aspectos como la innovación y creatividad de la solución, la viabilidad técnica y económica, la calidad de la documentación, o la sostenibilidad, seguridad y normativa.
- 3.2. Al equipo ganador también se le ofrecerá la oportunidad de acudir a presentar su solución a las Jornadas de Automática, el evento académico más importante de España en relación con la ingeniería de sistemas y control, y que es organizado por

el Comité Español de Automática. Este evento reúne cerca de 400 personas del ámbito y será desarrollado en Córdoba a lo largo de la primera semana de septiembre de 2026.

4. Uso de herramientas de inteligencia artificial

- 4.1. Se permite el uso de herramientas de IA (como ChatGPT, Gemini, etc.) únicamente a modo de consulta o apoyo.
- 4.2. Está estrictamente prohibido generar directamente con IA el material final entregado, incluyendo código, texto explicativo o presentaciones.
- 4.3. Si el jurado o la organización detecta contenido generado por IA sin referencia o atribución adecuada, el equipo será automáticamente descalificado.
- 4.4. Se podrán realizar comprobaciones aleatorias para verificar la autoría de las soluciones.

5. Evaluación y jurado

- 5.1. El jurado estará compuesto por expertos técnicos de Michelin y por profesores de la Universidad de Valladolid.
- 5.2. Cada reto será evaluado de manera independiente según los siguientes criterios y ponderaciones:
 - Innovación técnica y originalidad (40%)
 - Rigor técnico y calidad de la documentación (25%)
 - Viabilidad técnica y económica (25%)
 - Sostenibilidad, ética, normativa y seguridad (10%)
- 5.3. El jurado podrá solicitar aclaraciones o demostraciones adicionales.
- 5.4. Las decisiones del jurado serán inapelables.

6. Premios

- 6.1. Se cubrirán los viajes de los 5 equipos seleccionados a las instalaciones de Michelin y se les ofrecerá la posibilidad de conocer en persona la fábrica.
- 6.2. Se cubrirá el viaje del equipo ganador a Córdoba para participar en las Jornadas de Automática de 2026.

7. Comportamiento y ética

- 7.1. Se espera una conducta respetuosa, colaborativa y profesional entre los participantes.
- 7.2. No se permitirá el uso de lenguaje ofensivo, plagio, trampas ni la manipulación de documentación, software o datos de terceros.
- 7.3. Cualquier comportamiento inadecuado o falta de respeto hacia otros equipos u organizadores podrá conllevar la expulsión inmediata del evento.

8. Derechos y confidencialidad

- 8.1. Los proyectos desarrollados durante el hackathon serán propiedad intelectual de sus autores, aunque Michelin podrá difundir los resultados con fines divulgativos o promocionales, siempre citando a los equipos participantes.
- 8.2. Los participantes ceden el derecho a usar imágenes o grabaciones del evento para comunicaciones institucionales.
- 8.3. La información técnica o industrial compartida por Michelin durante el hackathon deberá considerarse confidencial y no podrá ser difundida sin autorización.

9. Aceptación de las normas

9.1. La participación en el hackathon implica la aceptación íntegra de estas normas.

9.2. Cualquier situación no contemplada en ellas será resuelta por el Comité Organizador del hackathon.