Công nghệ phầm mềm

Yêu cầu chức năng

1. Chức năng user đăng ký

Tại trang đăng nhập sẽ có mục đăng ký tài khoản. Người dùng chỉ cần click vào sẽ dẫn tới trang đăng ký tài khoản.

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Form đăng ký tài khoản yêu cầu các	+ Mỗi user sẽ có một SĐT/Gmail để hệ
thông tin như: Họ tên, Gmail, số điện	thống quản lý.
thoại, mật khẩu là người dùng tự nhập.	+ Hệ thống sẽ check xem SĐT và Gmail
	của tài khoản đang đăng ký có duy nhất
	hay không.
	+ Nếu là duy nhất sẽ cho phép đăng ký
	tài khoản.
	+ Nếu không sẽ yêu cầu nhập Gmail
	hoặc số điện thoại khác.

2. Chức năng user đăng nhập

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Khi mở app lên hệ thống sẽ có 2 ô là	+ Hệ thống sẽ kiểm tra Gmail/SĐT đã tồn
SĐT/Gmail và password để người dùng	tại hay chưa. Sau đó sẽ kiểm tra
nhập.	password nhập đúng hay không.
	+ Nếu Account và password đúng thì sẽ
	chuyển sang trang chủ.

3. Chức năng đổi mật khẩu, thông tin cá nhân

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Người dùng đăng nhập vào hệ thống	+ Khi người dùng vừa đăng nhập hệ
và vào phần Profile chọn đổi mật khẩu để	thống sẽ xác thực người dùng.
thay đổi mật khẩu.	+ Sau khi đã xác thực người dùng hệ
	thống sẽ lưu được SĐT/Gmail. Những

- + Chuyển tới form đổi mật khẩu người dùng nhập mật khẩu cũ và nhập mật khẩu mới để tiến hành đổi.
- + Chuyển tới form Edit Profile để thay đổi thông tin cá nhân.
- thay đổi, cập nhập của user này sẽ được lưu lại.
- + Khi người dùng nhập mật khẩu cũ và mật khẩu mới thì hệ thống sẽ kiểm tra mật khẩu cũ của tài khoản có đúng không. Nếu đúng sẽ tiến hành thay đổi mật khẩu. Nếu không sẽ yêu cầu nhập lại mật khẩu cũ.
- + Dựa vào SĐT/Gmail của tài khoản đang đăng nhập. Mọi thay đổi của người dùng về thông tin cá nhân của tài khoản cũng sẽ được hệ thống cập nhật lại.

4. Chức năng tìm kiếm, phân loại theo bàn:

Tại giao diện trang chủ sẽ là hàng loạt các sản phẩm được load từ database lên, để tránh mất thời gian tìm kiếm sản phẩm thì chức năng tìm kiếm được thêm vào.

User thao tác	Hệ thống xử lý
Tại giao diện chính sẽ có các spinner tìm	+ Sau khi nhận được nội dung từ 1 dòng
kiếm theo loại bàn (bàn 2 người/5	trong spinner thì hệ thống sẽ so sánh với
người/10 người và bàn chưa có người	nội dung trong database để hiển thị lên
đặt/đã đặt nhưng chưa vào/đang sử	màn hình người dùng những loại bàn
dụng). Người dùng click vào các 1 trong	mong muốn.
các dòng trong spinner. Các bàn tìm theo	
loại bàn sẽ hiển thị ra.	

5. Giao diện thanh toán đơn hàng:

Giao diện thanh toán gồm:

- Thông tin bàn.
- Thông tin thanh toán (hình thức thanh toán, mã giảm giá, tổng tiền).
- Ghi chú.

User thao tác

- + Sau khi người dùng đã chọn bàn theo ý muốn thì có thể thanh toán được (thanh toán trước 30% tổng giá trị đơn hàng đã đặt trước).
- + Tại giao diện thanh toán người dùng có thể xem được thông tin các bàn mình đã đặt (giá, số lượng, tên bàn, loại bàn).
- + Chọn hình thức thanh toán.

Hệ thống xử lý

- + Thông tin hóa đơn sẽ được lưu vào bảng chi tiết hóa đơn.
- + Sau khi có được thông tin hóa đơn sẽ có nhân viên nhận hóa đơn đó để chuẩn bị bàn ghế, trang trí,... trước khi khách đến.
- + Mỗi hóa đơn sẽ có duy nhất một mã hóa đơn để phân biết các hóa đơn khác nhau. Khi người dùng chọn hình thức thanh toán online qua ví điện tử có thể chuyển tiền trực tiếp cho cửa hàng với nội dung là: mã hóa đơn + ngày tháng lập hóa đơn. Khi đó nhân viên cửa hàng sẽ tích hóa đơn đã thanh toán trên hệ thống và chuẩn bị chuẩn bị bàn ghế, trang trí,... trước khi khách đến.

6. Chức năng thanh toán online:

User thao tác + Sau khi người dùng xác nhận hóa đơn xong sẽ tiến hành thanh toán. + Người dùng có thể chọn hình thực thanh toán (thanh toán qua ví điện tử MoMo, ZaloPay hoặc chuyển khoản ngân hàng) với nội dung là: Mã hóa đơn + ngày tháng lập hóa đơn. + Nhân viên cửa hàng sẽ kiểm tra tin nhắn thanh toán hóa đơn. Sau đó sẽ lên hệ thống tích vào các hóa đơn đã thanh toán và đi chuẩn bị bàn ghế, trang trí,... trước khi khách đến.

7. Chức năng đánh giá đơn hàng

Mỗi đơn hàng thực hiện thành công sẽ có mục đánh giá đơn hàng để người dùng có thể nhận xét về chất lượng dịch vụ của cửa hàng đặt bàn.

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Tại mục lịch sử giao dịch sẽ load toàn	+ Sẽ có một bảng nhận xét đơn hàng
bộ những giao dịch mà người dùng đã	trong database, khóa chính sẽ là mã đơn
mua. Tại mỗi đơn sẽ có mục đánh giá	hàng.
đơn hàng. Người dùng chỉ cần nhấn vào	+ Bảng này sẽ lưu lại các nhận xét cho
và viết nhận xét.	từng đơn hàng của người dùng. Nhân
	viên cửa hàng sẽ vào hệ thống và xem
	nhận xét của từng đơn hàng.
	+ Nếu các nhận xét là tích cực thì sẽ cố
	gắn phát huy.
	+ Nếu nhận xét là tiêu cực sẽ thay đổi
	cách thức hoat động để giữ khách hàng.

8. Chức năng thống kê người dùng và quản lý thông tin người dùng

Mỗi tài khoản trong hệ thống đều có duy nhất một SĐT/Email và role (quyền trên hệ thống).

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Khi đăng nhập bằng tài khoản có quyền	+ Khi đăng nhập hệ thống sẽ xác định
admin thì hệ thống sẽ chuyển đến trang	quyền của tài khoản. Chỉ những tài khoản
quản lý. Tại đây người quản lý có thể	có quyền admin mới vào được trang
chọn chức năng quản lý người dùng.	quản lý, còn lại là những tài khoản của
+ Sau khi chọn xong chức năng quản lý	khách hàng.
người dùng hệ thống sẽ chuyển đến	+ Sau khi đã xác định yêu cầu của người
trang quản lý người dùng. Tại trang này	quản trị muốn đến trang quản lý người
hệ thống sẽ load toàn bộ thông tin tất cả	dùng. Hệ thống sẽ load tất cả các user
các user đã tồn tại để người quản lý dễ	dưới database lên trang quản lý người
kiểm soát.	dùng.

9. Chức năng tùy chọn: trang trí theo yêu cầu

Chức năng trang trí theo yêu cầu được tạo ra nhằm mục đích phục vụ cho những khách hàng có mong muốn trang trí theo cách đặc biệt, mang tính cá nhân cụ thể.

User thao tác	Hệ thống xử lý
+ Khi người dùng đã chọn loại bàn và số	+ Khi người dùng nhập xong yêu cầu
lượng bàn muốn đặt, sẽ có một tùy chọn	trang trí, hệ thống sẽ lưu lại thông tin
nhỏ là trang trí theo yêu cầu để phục vụ	trang trí vào bảng đặt bàn trong database
cho những khách hàng có mong muốn	và nhân viên sẽ dựa theo đó phục vụ
trang trí theo cách riêng	khách hàng.