

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

TITULO DEL PROYECTO DOCUMENTO DE PROYECTO

Presentado por $Nombre\ del\ Alumno$

Docente
Ing. Nombre Apellidos

Lima, 2019

Índice general

1.	Introducción	4				
	1.1. Propósito	4				
	1.2. Alcance	4				
	1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4				
	1.4. Referencias	4				
2.	Visión del Proyecto	5				
3.	Equipo	6				
	3.1. Primera	6				
4.	. Product Baclog					
5.	Criterios de Terminacion	8				
6.	Prototipos	9				
7.	Epicas	10				
8.	Historias de Usuarios	11				
9.	Planificación					
10	.Conclusiones	13				
11	.Recomendaciones	14				
12	.Referencia Bibliograficas	15				
13	.Anexos	16				

Índice de figuras

Índice de cuadros

Introducción

Este documento

- 1.1. Propósito
- 1.2. Alcance
- 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas
- 1.4. Referencias

Capítulo 2 Visión del Proyecto

Equipo

3.1. Primera

- uno
- \bullet dos
- 1. uno
- 2. dos

Product Baclog

Recursos	Costo	Cant.	Subtotal	Observaciones
	Unit.(\$)		(\$)	
Computadora	\$1500	2	\$3000	Computadoras iCore 7 con
				tarjeta gráfica NVIDIA
				GTX 1060
Software	\$2000	1	\$2000	Se usará Python v 3.7, Ser-
				vidor en la nube (AWS)
Programadores	\$2000	2	\$4000	
Cursos online sobre	\$200	3	\$600	
Análisis de Sentimiento				
Seminarios	\$150	3	\$450	
Libros, papers	\$100	10	\$1000	
Reuniones y gastos di-	\$100	10	\$1000	
versos				
Impresiones	\$400	1	\$400	
_		Total	\$12450	-

Capítulo 5 Criterios de Terminacion

Capítulo 6 Prototipos Capítulo 7
Epicas

Capítulo 8 Historias de Usuarios

Capítulo 9 Planificación

Conclusiones

Capítulo 11 Recomendaciones

Capítulo 12 Referencia Bibliograficas

Anexos