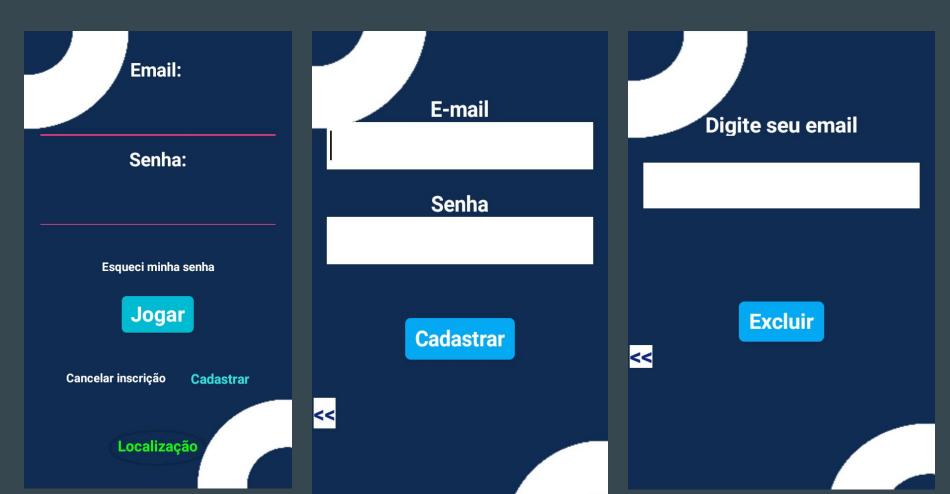


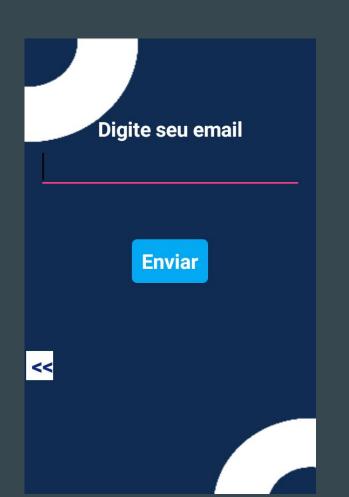
# Trabalho de Dispositivos Móveis

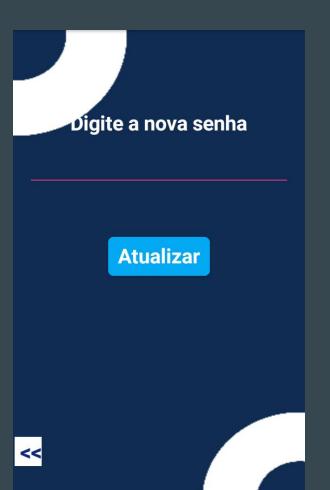
"Game mouse" Jailine Almeida

## Telas



# Telas





#### Blocos de cadastro

```
Registrar Click
when
    set tela_cadastro * . Visible
do
                                      true
                                to
    set Camposde cadastros . Visible .
                                       to
                                            false
       tela login . Visible to
                                   false *
    set esqueci minha senha . Visible
                                             false 1
                                        to
when cadastro Click
do
      call conferir cadastro •
```

#### Blocos de cadastro

```
to conferir cadastro
                          campo_email •
do
               is empty
                                           Text *
           call Notifier1
                           .Show Alert
                               notice
                                          Preencha o campo de email "
           is empty
                                 c senha 🔻
                                              Text •
                      Notifier1
                                  .Show Alert
                                                Preencha o campo senha
                                      notice
                     Firebase Database1 •
                                            .Store Value
                                                                    campo_email
                                                                                       Text •
                                                    tag
                                                          upcase *
                                          value To Store
                                                           make a list
                                                                           campo email
                                                                                            Text
                                                                           c senha *
                                                                                        Text *
                                                                               create empty list
                      Notifier1
                                  Show Alert
                                                 Cadastrado
                                      notice
                      fechar •
                  call
                                   Jogo "
                   nomeDaTela
```

## Blocos de login

Preencha o campo email "

Text •

tag

Preencha o campo senha

upcase · Campo\_usuario

create empty list

Text •

```
when Entrar Click
do call conferir login

to conferir login
do if is empty campo_usuario Text
then call Notifier1 Show Alert
```

notice

is empty

Notifier1

campo\_senha

Show Alert

Firebase Database1 . Get Value

notice

value If Tag Not There

0

## Blocos de login

```
Firebase Database1 Got Value
when
      value
 tag
     upcase • campo_usuario •
                                             Text •
                                                            get tag *
    then
          set global dados_usuarios to get value
               validar senha *
    else
               Notifier1 •
                         .Show Alert
                                      Não cadastrado
                              notice
```

## Blocos de login

```
initialize global dados_usuarios to Concrete empty list
```

```
•
   to validar senha
do
     E57
                                                   select list item list get global dados_usuarios •
                 campo_senha •
                                   Text *
                                                                      2
                                                              index
               fechar •
           call
             nomeDaTela
                             Jogo "
               Notifier1 •
                           Show Alert
                                          Dados incorretos
                                notice
               campo senha •
                                 Text •
                                         to
```

# Excluir inscrição

```
when cancelarInscricao Click
do call fechar nomeDaTela ( CancelarInscricao "
```



# Excluir inscrição

```
initialize global (usuarios) to
                                 create empty list
      Excluir
                 Click
do
     call buscarDados v
   to buscarDados
*
do
     *
                           upcase V excluirUsuario
                is empty
                                                            Text
                Notificador . Show Alert
                                              Insira o email
                                    notice
                Firebase Database1 •
                                        Get Value
                                                                excluirUsuario
                                               tag
                                                                                     Text *
                                                     upcase *
                             value If Tag Not There
                                                         create empty list
```

# Excluir inscrição

```
Firebase Database1 Got Value
      value
tag
   get tag
                                  upcase • C excluirUsuario
                                                                 Text •
                    is list empty? list get value
   then
                call Notificador . Show Alert
                                                 Usuário não cadastrado
                                       notice
                call Firebase Database1 . Clear Tag
                                                                    excluirUsuario
                                                       upcase *
                                                                                      Text
                                                 tag
                    Notificador ... Show Alert
                                                 Usuário excluido com sucesso
                                       notice
```

```
when esqueci_minha_senha Click

do call fechar nomeDaTela ( atualizar " call Notifier1 Show Alert notice ( Redefinir senha ou email "
```

```
initialize global usuarios to create empty list
initialize global atualização to
                                   create empty list
                                redefinirS
                   .Click
     call verificarEmail •
         TelaAtualizacao
                              Visible
                                              false
                                        to
         TelaNovasenha
                             Visible
                                        to
                                             true *
to verificarEmail
do
                is empty
                           upcase *
                                         CampoEmail
                                                          Text
                Notifier1 *
                             .Show Alert
                                 notice
                                            Insira o email
                Firebase_Database1 •
                                        Get Value
                                                                CampoEmail
                                                                                    Text
                                              tag
                                                     upcase •
                             value If Tag Not There
                                                         create empty list
```

```
Firebase Database1
                            Got Value
      value
tag
   CampoEmail
                                   upcase 🔻
                                                                 Text
                     is list empty? list | get value
                     Notifier1 *
                                 .Show Alert
                                     notice
                                                Usuário não identificado
               CampoEmail *
                                             select list item list | get value v
                               Text *
                                       to
                                                        index
```

```
when Atualizar Click

do set retroceder2 Visible to true

call inserirNovaSenha
```

```
to inserirNovaSenha
novaSenha
do
     upcase •
                                                       Text •
               is empty
     then
                Notifier1 •
                            Show Alert
                                           Por favor insira uma nova senha
                                notice
           set global atualizacao 🔹 to 🚺 😝 make a list
                                                                      CampoEmail
                                                         upcase *
                                                                                       Text •
                                                                      novaSenha
                                                         upcase *
                                                                                      Text
               Firebase Database1
                                       .Store Value
                                                     upcase • CampoEmail
                                                                                   Text
                                               taq
                                                     get global atualização
                                    value To Store
                Notifier1 •
                            .Show Alert
                                           Senha atualizada com sucesso!
                                notice
```

## Blocos de localização

https://www.google.com/maps?q=-12.33477178109958...

```
localizacao
                Click
set tela login . Visible .
                                   false
                             to
    Camposde cadastros •
                            Visible •
                                        to
                                              false *
    Tela localizacao . Visible
                                    to
                                         true
                . Visible •
    PgInicial •
                            to
                                  false
        Click
trajeto
```

to

Data Uri 🔻

Activity Starter1 •

call Activity Starter1 . Start Activity

# Tela do jogo





# Blocos do jogo

```
initialize global altura_Touch to 0
when Jogo Initialize
    set global largura Touch • to area touch screen
                                                      Height •
    set global altura_Touch . to area_touch_screen .
                                                    Width
    call queijo . Move To
                                 0.20
                                            get global largura_Touch
                                 0.09
                                            get global altura Touch
    call armadilha . Move To
                                              get global largura_Touch
                                    0.6 ×
                                              get global altura Touch
    call armadilha2 . Move To
                                     0.3 ×
                                               get global largura_Touch •
                                               get global altura_Touch
                                     0.9 ×
    call armadilha3 . Move To
                                     0.5 ×
                                               get global largura Touch
                                     0.6 ×
                                               get global altura_Touch
    call ratinho . Move To
                                 0.4 ×
                                            get global largura Touch .
                                  1.3 ×
                                            get global altura_Touch *
    set queijo v . Enabled v to
                                  true •
                     Enabled •
                                    true *
     set armadilha *
                  Enabled to
                                  true *
     set armadilha2 •
                      Enabled •
                                      true *
                      Enabled • to
    set armadilha3 +
                                      true •
```

```
initialize global [largura_Touch] to 0
```

```
when ratinho Dragged

start X start Y prev X prev Y current X current Y

do call ratinho Move To

x get current X - 30

y get current Y - 30
```

## Blocos do jogo

```
when ratinho . No Longer Colliding With
 other
    set ratinho ·
                   Enabled •
                                  false *
    set ratinho •
                   Visible *
                                 false
    0
                armadilha •
                                  get other •
          set efeito sonoro *
                              Source to lose.way
           call efeito sonoro . Start
          call Notifier1 . Show Alert
                             notice
                                       Que pena, você perdeu!:(
                                    get other
                armadilha2 •
                              Source to lose.wav "
          set efeito_sonoro •
           call efeito sonoro . Start
           call Notifier1 . Show Alert
                                       Que pena, você perdeu!:()
                              notice
                armadilha3 •
                              get other
          set efeito sonoro *
                              Source to lose.wav
           call efeito sonoro . Start
           call Notifier1 . Show Alert
                                      Que pena, você perdeu!:( "
                              notice
                queijo = = get other
          set efeito sonoro •
                              Source to win.wav
          call efeito sonoro . Start
           call Notifier1 . Show Alert
                                       Parabéns você ganhou! <3
                              notice
```

```
when area_touch_screen v Touch Up

x y

do call ratinho v Move To

x get global largura_Touch v

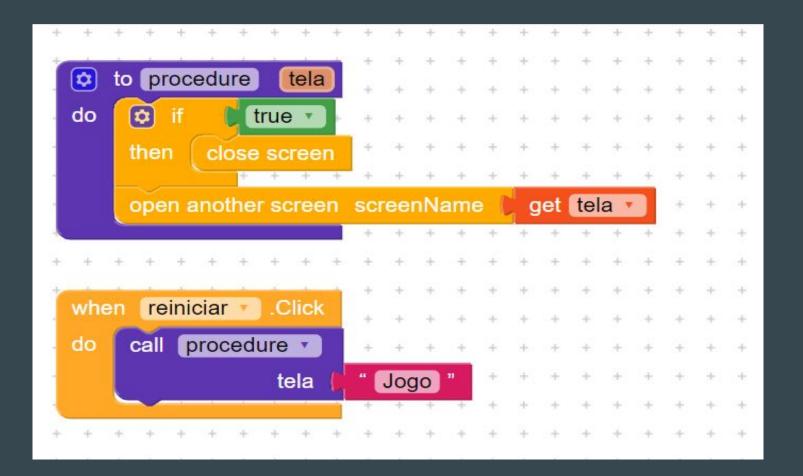
y get global altura_Touch v

set ratinho v Visible v to true v

call Fechar v

Tela v Reiniciar v
```

## Blocos do Jogo



#### Referências

Deivid Rothen. #1 Tela de Login Profissional no Kodular, App Inventor, Thunkable. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=hdybKBuhcxQ&list=RDCMUCMoOGb7aKyJxuz-j2g7-L5w&index=2">https://www.youtube.com/watch?v=hdybKBuhcxQ&list=RDCMUCMoOGb7aKyJxuz-j2g7-L5w&index=2</a>

**Deivid Rothen.** #2 Tela de login profissional no Kodular, app inventor, thunkable. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=br4PXuppRY0&list=RDCMUCMoOGb7aKyJxuz-j2g7-L5w&index=2">https://www.youtube.com/watch?v=br4PXuppRY0&list=RDCMUCMoOGb7aKyJxuz-j2g7-L5w&index=2</a>

Deivid Rothen. Mapas - Compartilhar localização no Kodular App Inventor Thunkable. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=yridfJjs\_10">https://www.youtube.com/watch?v=yridfJjs\_10</a>

Ronaldo. Canal do Reinaldo. <u>#KODULAR</u> | FIREBASE <u>#PARTE</u>2 BANCO DE DADOS CADASTRAR. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=spfvMJ8\_461">https://www.youtube.com/watch?v=spfvMJ8\_461</a>

Ronaldo. Canal do Reinaldo <u>#KODULAR</u> | FIREBASE <u>#PARTE</u>4 EXCLUIR DADOS DE CLIENTES. Disponível em: <u>https://www.youtube.com/watch?v=Dsi4xcAPCXw</u>

Ronaldo. Canal do Reinaldo <u>#KODULAR</u> | FIREBASE <u>#PARTE</u>5 ATUALIZAR CADASTRO DE CLIENTES. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=lAWzlv3QQ7M">https://www.youtube.com/watch?v=lAWzlv3QQ7M</a>