



Desafio

- Criar uma aplicação web (responsiva em dispositivos móveis) que, a partir dos dados de localização do usuário¹, consulte a API do Google Maps² e apresente a relação de universidades próximas ao usuário (raio de x km).
 - Ao clicar em uma das universidades apresentadas, a aplicação deverá armazenar as informações colhidas (lat/long, raio, device, browser e universidade) em um banco de dados e,
 - Apresentar a opção do usuário solicitar um serviço de transporte (Uber)³ até a localidade escolhida

Como você será avaliado

- Casos de teste funcionais
 - TES01: a aplicação captura as informações de geolocalização do usuário?
 - TES02: a aplicação apresenta a relação de universidades próximas do usuário?
 - TES03: a aplicação armazena as informações coletadas em um banco de dados?
 - TES04: a aplicação apresenta a opção do usuário solicitar um serviço de transporte (Uber) até a localidade escolhida?
 - TES05: a aplicação é acessível através de browsers Web (Firefox, Chrome e IE)?
 - TES06: a aplicação é acessível através de dispositivos móveis (Android e iOS)?
- Outros critérios
 - Velocidade
 - Responsivo a dispositivos móveis
 - Qualidade do código (utilização de padrões e melhores práticas)
 - Gestão do código-fonte (versionamento / documentação)
 - Tempo para entrega do desafio

Regras

- Front-end: HTML, CSS, Less, SaaS, AngularJS, React
- Back-end (se necessário): PHP, NodeJS, Python
- Banco de dados: MySQL, MongoDB, Firebase, RDS, etc
- Repositório de Código: Git
- Envio: poderá ser realizado através de e-mail com o endereço do repositório git para clone ou em formato compactado (zip ou rar)

Informações adicionais

- ¹ https://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp
- ² <https://developers.google.com/maps/>
- ³ <https://developer.uber.com/products/ride-requests>