

The slide features abstract green geometric shapes. On the left, a solid green triangle points downwards. On the right, a complex arrangement of overlapping translucent green triangles and polygons creates a dynamic, layered effect. The text is centered on a light gray background.

# Apresentação Disciplina Engenharia de Software

Prof.: Nelson Bellincanta Filho

# Apresentação

- ▶ Professor M.Sc Nelson Bellincanta Filho
- ▶ Áreas de interesse
  - ▶ Engenharia de Software;
  - ▶ Desenvolvimento de sistemas;
  - ▶ Segurança e auditoria de sistemas;
  - ▶ Mineração de dados.
- ▶ <http://lattes.cnpq.br/7492722987237168>

# Conteúdo programático

## ▶ 1º Bimestre

- ▶ Introdução à engenharia de software;
- ▶ Processo de software;
- ▶ Documentos iniciais de um software.

## ▶ 2º Bimestre

- ▶ Engenharia de requisitos;
- ▶ Análise Orientada a Objetos.



# Conteúdo programático

## ▶ 3º Bimestre

- ▶ Introdução a UML;
- ▶ Modelagem de sistemas.

## ▶ 4º Bimestre

- ▶ Conceitos de projeto;
- ▶ Seminários.



# Avaliação

- ▶ A avaliação será realizada seguindo as orientações da Portaria nº 120 de 6 de agosto de 2009, que estabelece os critérios de avaliação do processo de ensino e aprendizagem no IFPR. Em cada bimestre, o conceito do aluno será composto por meio de sua participação e aproveitamento nos seguintes quesitos:
  - ▶ Trabalhos individuais e/ou em grupo;
  - ▶ Desenvolvimento de atividades, assiduidade e pro atividade;
  - ▶ Desenvolvimento de aplicações práticas;
  - ▶ Avaliação Bimestral.

# Avaliação

Conceito	Faixa de nota correspondente
A	9,0 - 10,0
B	7,0 - 8,9
C	5,0 - 6,9
D	Abaixo de 4,9