Jaime Hernández - 1099041

Practicar Instrucciones CPU

Cuestionario.

- a. EN LA RAYA DE LA IZQUIERDA DE CADA MODO DE DIRECCIONAMIENTO ABAJO DESCRITO, PONGA EL NÚMERO QUE LE CORRESPONDA.
- Registro. 2. Inmediato. 3. Directo. 4. Registro Indirecto. 5. Base más índice. 6. Registro relativo
 - a. MOV AX, BX
 - b. MOV [BX+SI], BP
 - c. MOV AX, 3AH
 - d. MOV CL, [BX+4]
 - e. MOV [1234H], AX
 - f. MOV [BX], CL
- 1. **Registro (1)**: Se usa cuando los operandos están en registros.
- 2. Inmediato (2): Se usa cuando uno de los operandos es un valor constante.
- 3. **Directo (3)**: Se usa cuando la dirección de memoria del operando está especificada directamente.
- 4. **Registro Indirecto (4)**: Se usa cuando la dirección del operando está almacenada en un registro.
- 5. **Base más índice (5)**: Se usa cuando la dirección del operando se calcula con la suma de un registro base y un registro índice.
- 6. **Registro relativo (6)**: Se usa cuando la dirección efectiva se calcula sumando un desplazamiento a un registro base.

Ahora, asignemos los números a cada instrucción:

- a. **MOV AX, BX** \rightarrow (1) Registro
- b. MOV [BX+SI], BP \rightarrow (5) Base más índice
- c. **MOV AX, 3AH** \rightarrow (2) Inmediato
- d. **MOV CL, [BX+4]** \rightarrow (6) Registro relativo
- e. MOV [1234H], AX \rightarrow (3) Directo
- f. **MOV [BX], CL** \rightarrow (4) Registro Indirecto