

Aircraft Competition



Manual

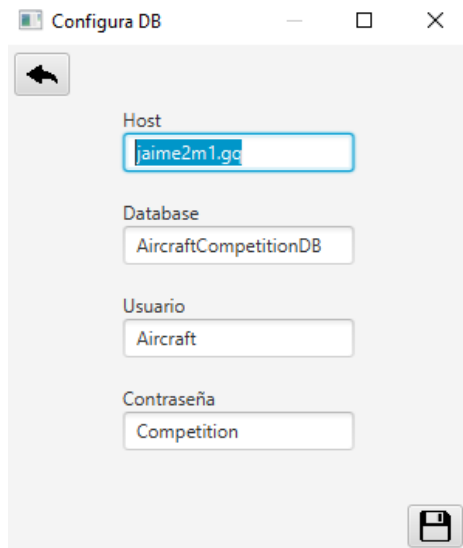
Objetivo:

El objetivo de este proyecto es manejar competencias de aeromodelismo, pudiendo añadir competencias, eliminarlas, registrar usuarios...

Funciones:

1. Configurar la base de datos

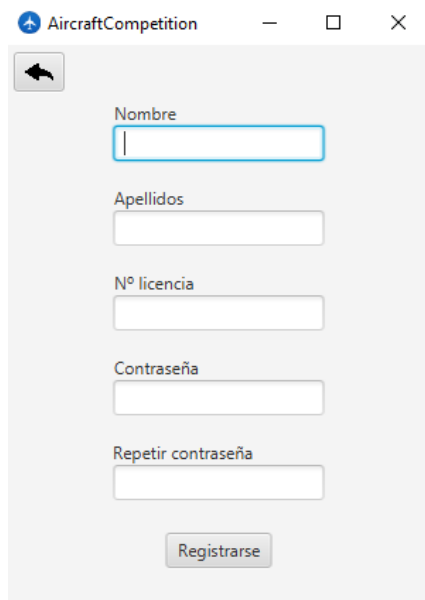
Si pulsamos la rueda dentada de la parte superior izquierda se nos abrirá una ventana que nos solicitará los datos de la base



A screenshot of a window titled "Configura DB". It contains four text input fields: "Host" with the value "jaime2m1.gc", "Database" with the value "AircraftCompetitionDB", "Usuario" with the value "Aircraft", and "Contraseña" with the value "Competition". There is a save icon (floppy disk) in the bottom right corner.

2. Registrarse

Para registrarse habrá que pulsar el botón de “Registrarse” en la ventana principal y rellenar los datos



A screenshot of a window titled "AircraftCompetition". It contains five text input fields: "Nombre", "Apellidos", "Nº licencia", "Contraseña", and "Repetir contraseña". Below the fields is a button labeled "Registrarse".

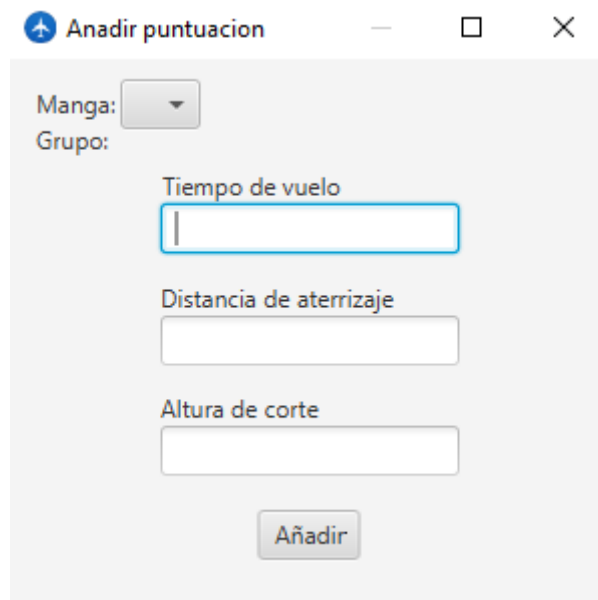
Tras esto, ya estaría registrado

5. Inscribirse y des inscribirse

Para Inscribirse y Des inscribirse seleccionaremos una competición y pulsaremos el botón de la esquina inferior derecha, tras eso, pulsaremos el botón superior izquierdo para actualizar la página.

6. Añadir puntuaciones

Para añadir puntuaciones pulsaremos el botón de “Añadir puntuación” que nos sale en la esquina inferior izquierda cuando tenemos seleccionada una competición en la que estamos inscritos. Tras eso, nos aparecerá una ventana donde introduciremos la manga a la que corresponde la puntuación y el resto de datos.



The image shows a dialog box titled "Añadir puntuacion" with a blue airplane icon on the left and standard window controls (minimize, maximize, close) on the right. The dialog contains the following fields and controls:

- Manga:** A dropdown menu.
- Grupo:** A label with no associated input field.
- Tiempo de vuelo:** A text input field with a blue border and a cursor.
- Distancia de aterrizaje:** A text input field.
- Altura de corte:** A text input field.
- Añadir:** A button at the bottom center.

7. Ver clasificación

Para ver la clasificación de una competición pulsaremos el botón de “Ver clasificación” encontrado en la mitad del borde inferior.

Tras esto, podremos ver la puntuación de todos los participantes.

[illegible]

Posibles errores y cómo arreglarlos

1- Error al iniciar sesión o aplicación.

En este caso, revisa la configuración de la base de datos o si esta está disponible

2- Error en el muestreo de datos de la tabla.

Ocurre a veces si se cambia la selección de la tabla cada poco tiempo o si se han intentado cambiar datos simultáneamente desde varios clientes.

En ese caso pulsa el botón de recargar. Si tras eso no funciona inténtalo más tarde

3- Error al pulsar botones (No reaccionan).

Se desconocen los motivos de este error, se soluciona al reiniciar la aplicación.