

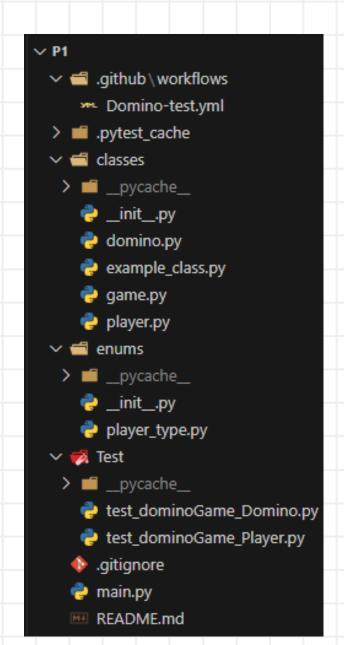
PROYECTO DE

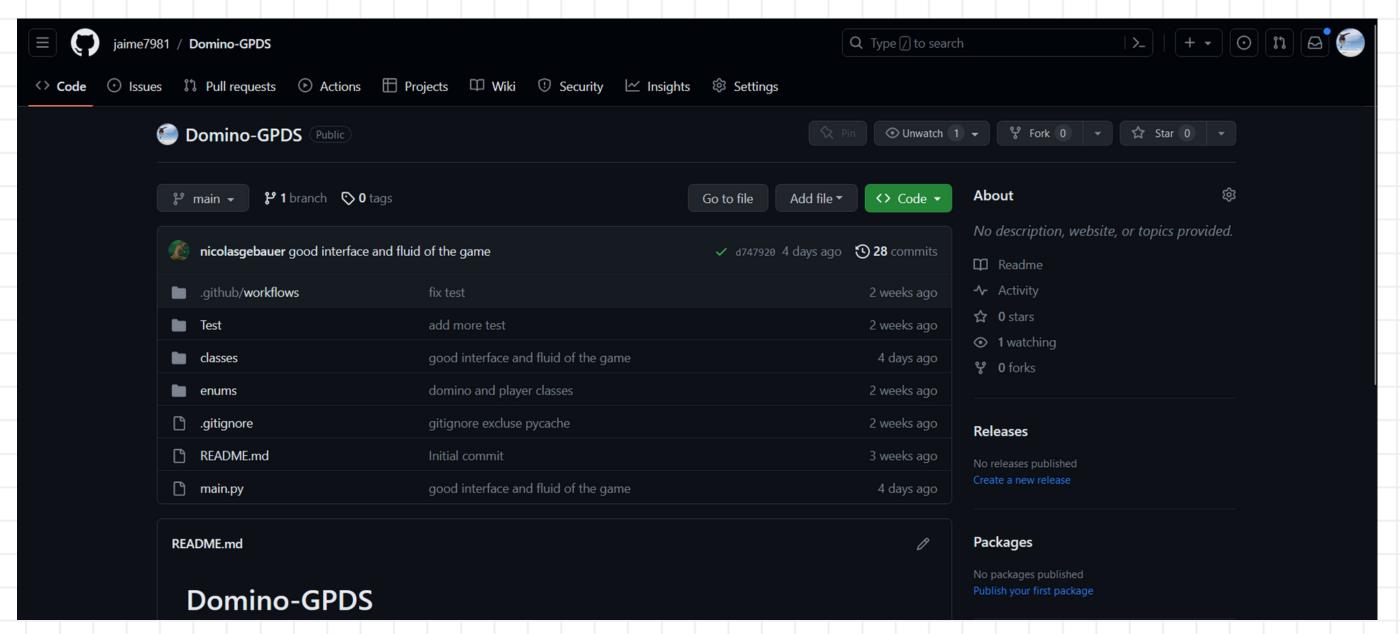
SOFTWARE

Jaime Fernandez
Sofia Gadea
Nicolas Gebauer
Benjamin Gonzalez

DOMINO

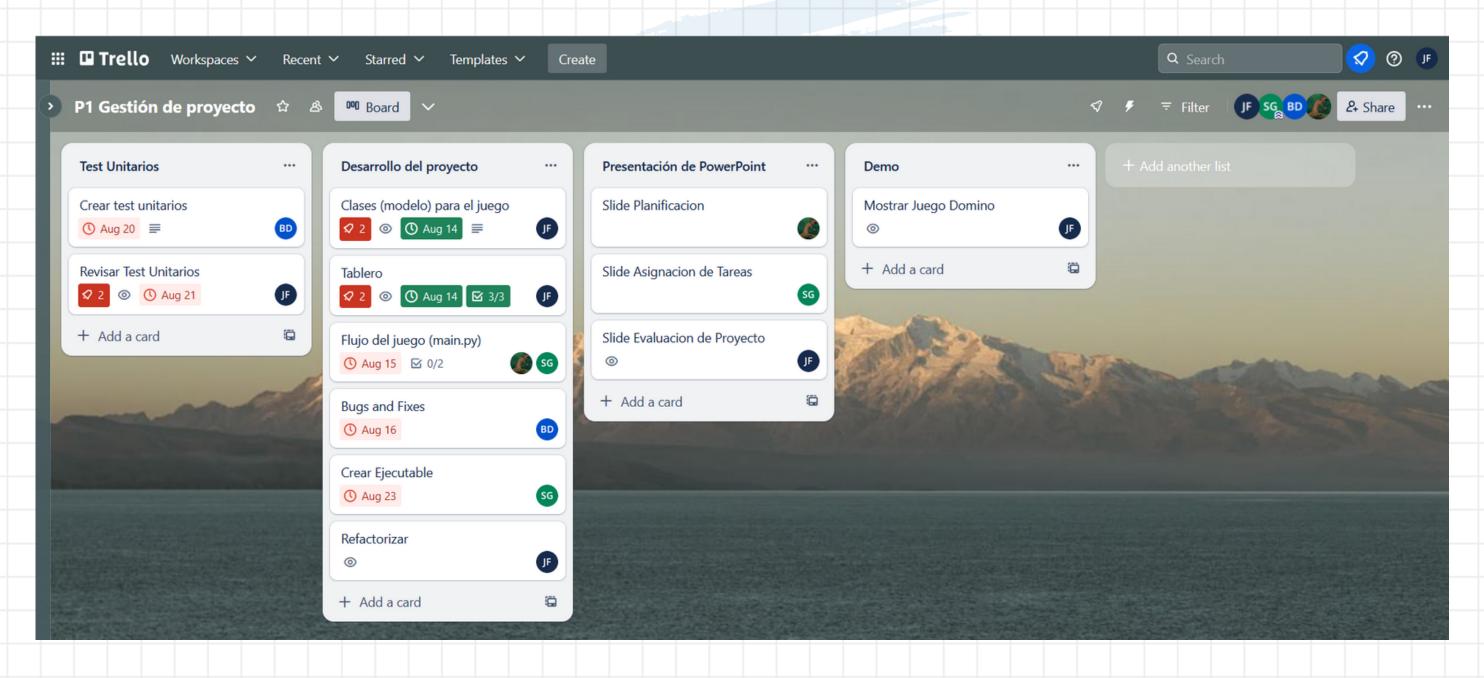
DOMINO



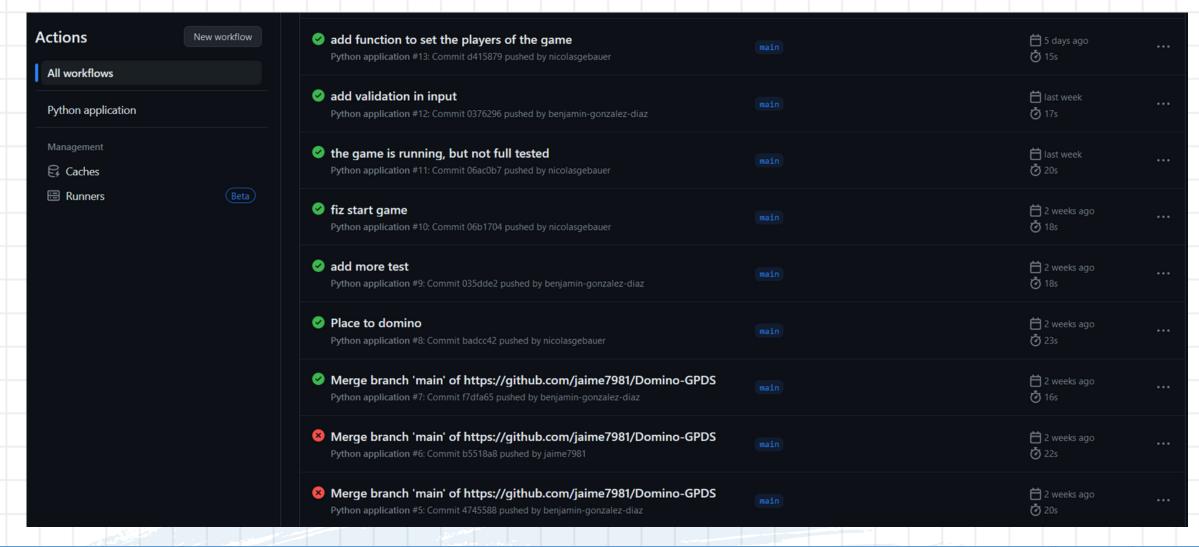


PLANIFIACCION

ASIGNACION DE TAREAS



TESTS



	ID	CATEGORIA	DESCRIPCIÓN	RESULTADO ESPERADO	STATUS	FECHA
	1.1	INICIO	Se indica que participarán 2 jugadores	Se reparten 14 fichas a cada jugador	ok	20-08-2023
	1.2	INICIO	Se indica que participarán 3 jugadores	Se reparten 9 fichas a cada jugador, sobra 1	ok	20-08-2023
	1.3	INICIO	Se ingresa un caracter como nº de jugadores	El sistema lo rechaza como error y pregunta de nuevo	ok	21-08-2023
	1.4	INICIO	Se ingresa 1 como nº de jugadores	El sistema lo rechaza como inválido y pregunta de nuevo	ok	21-08-2023
	1.5	INICIO	Se ingresa 15 o mayor como nº de jugadores	El sistema lo rechaza como inválido y pregunta de nuevo	ok	22-08-2023
	I.N					
	J.1	JUEGO	Parte el juego con uno de los jugadores	Efectivamente ese jugador tiene el "chancho" más alto	ok	21-08-2023
	J.2	JUEGO	Se parte el juego con una ficha distinta a un "chancho"	Efectivamente ningún jugador tiene un "chancho". Se escoge la ficha más alta	ok	21-08-2023
	J.3	JUEGO	Se termina el juego si un jugador se le terminan las fichas	Efectivamente se termina el juego	ok	21-08-2023
	J.4	JUEGO	Se muestra el tablero del domino	Se muestra un tablero y se va llenando a medida que se juega	ok	23-08-2023
	J.5	JUEGO	si un jugador no tiene una ficha para poner, pasa el turno	el jugador que no tiene la ficha, no lo pone y sigue el juego	ok	23-08-2023

EVALUACION DEL PROYECTO

- Evaluar avance de compañeros
- Distribuir Tareas
- Revisar calidad de código y tests
- Cumplir con plazos de tiempo