

**TP I - Resolvente en ASM**

1. Realizar un programa para la arquitectura IA32 que calcule las raíces de una función cuadrática a través de la fórmula resolvente. Los coeficientes a, b y c de la función deben ser recibidos por parámetro. Considerar que estos podrían tomar valores de punto flotante o no.

**Fórmula resolvente:**

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

**Asumir:**

- $b^2 - 4ac \geq 0, \quad \forall a, b, c \in \mathbb{R}$
  - $a > 0, \quad a \in \mathbb{R}$
2. Hacer un programa en C, que solicite al usuario estos valores a, b y c. Invocar a la función del punto 1 desde C.
  3. Compilar y linkear los archivos objeto de manera separada. Obtener un ejecutable que muestre por consola las raíces obtenidas.

**Condiciones de entrega:**

- Se deberá entregar un repositorio Git con acceso público. El cual deberá contar con un archivo README.md que indique la forma de ejecutar el enunciado y capturas mostrando el funcionamiento.
- En el mismo repositorio deberá existir un apartado con los ejercicios obligatorios
  - Ejercicio 4 - Gestión de memoria.
  - Ejercicio 6 - Gestión de memoria.
  - Ejercicio 7 - Gestión de memoria.
  - Ejercicio 4 - FPU.
- Fecha de entrega: 29/10/2020