

1. Escriba un programa que imprima una lista de amigos guardados en una agenda (tipo estructura).
2. Escriba un programa para ver las longitudes y valores máximos y mínimos en bytes de los tipos básicos de programación en C.
3. Escriba un programa que calcule el área de un triángulo rectángulo, dada la altura y la base.
4. Escriba un programa que calcule el factorial de un número.
5. Escriba un programa que calcule el cuadrado de un número mediante una macro.
6. Escriba un programa que imprima una tabla con las áreas del círculo y de la esfera para un radio en el rango de 0 hasta 2 en incrementos de 0.2.
7. Cálculo de la suma, media, mínimo y máximo de un vector de enteros
8. Escriba un programa que contenga dos arrays y utilizando punteros genere un tercer array con la suma de los otros dos.
9. Escriba un programa que utilice una función para intercambiar dos valores. Hacerlo para dos funciones, una con llamada por valor y otra por referencia.