###### Licenciatura en Ingeniería de Software

###### Programación Visual III

|  |  |
| --- | --- |
| UNIDAD I Introducción a la programación | Tarea # 4 |
| Nombre: Jaime Alejandro Sanchez Laguna | Fecha:07/04/2019 |

Java Virtual Machine

Como su nombre lo dice es una maquina virtual esto nos dice que tiene su espacio de memoria. Nos ayuda a administrar la memoria y controlar el proceso de las aplicaciones que al momento de ejecutarse pide recursos para ser ejecutado.

Esta maquina nos ayuda a ejecutar aplicaciones java en otros sistemas operativos o diferentes dispositivos esto se logra gracias a como se ejecuta el código podemos verlo de la siguiente manera tenemos diferentes archivos de tipo java esto se va al compilador que esto junta los archivos después de ser compilados se crean de los mismo archivos con el mismo nombre una clase que se llama BYTECODE estos archivos se pasan a ser cargados en la Ram y luego pasan a ser verificados para evitar infracciones después de este proceso sigue la ejecución del código que transforma el BYTECODE en lenguaje de maquina nativa esto pasa en el momento a este proceso se le mama JRE(Java Runtime Enviorenment )entonces gracias a que debe pasar por este proceso es por eso que suele ser mas lento. 