Criação de Banco de Dados dos Jogos Olímpicos e atletas da Grã-Bretanha

Trabalho desenvolvido por:

- Jaime Antonio Daniel Filho
- Guilherme Meneghetti Einloft
- Luís Gustavo Werle Tozevich

Introdução

Este documento descreve o processo de criação e normalização de um banco de dados de Jogos Olímpicos, detalhando as etapas realizadas para transformar a tabela original em um modelo final. A fonte dos dados foi a tabela "athlete_events", retirada do site kaggle e filtrada para somente exibir os valores referentes à Grã-Bretanha, isto é, com "NOC" igual à "GRB".

Foram identificadas e organizadas informações de um total de 6281 atletas distintos representando a Grã-Bretanha, os quais participaram das Olimpíadas ao longo de diversas edições.

Problemas

Durante o processo de normalização, identificamos a presença de dados duplicados na tabela original. Inicialmente, supôs-se que isso poderia ser um erro em nossa fonte. No entanto, percebemos que se tratava da mesma pessoa ganhando a mesma medalha na mesma edição, no mesmo esporte e na mesma modalidade. Este fenômeno ocorre devido a certas práticas em Jogos Olímpicos antigos, onde podiam ocorrer várias rodadas da mesma modalidade esportiva, todas válidas para a concessão de medalhas naquela edição específica. Um exemplo desse problema pode ser visto na enciclopédia do atleta William Exshaw. Desse modo, para resolver essa questão, optamos por utilizar um índice como chave primária na tabela da primeira forma normal, pois todos os outros campos podem ser idênticos.



A duplicidade pode ser observada nas seguintes linhas da tabela:

```
"33564","William Edgar Exshaw","M",34,NA,NA,"Olle","GBR","1900

Summer",1900,"Summer","Paris","Sailing","Sailing Mixed 2-3 Ton","Gold"

"33564","William Edgar Exshaw","M",34,NA,NA,"Olle","GBR","1900

Summer",1900,"Summer","Paris","Sailing","Sailing Mixed 2-3 Ton","Gold"
```

Além disso, identificamos situações em que a mesma edição dos Jogos Olímpicos ocorreu em cidades distintas. As olímpiadas de verão de 1956, por exemplo, ocorreram em Melbourne, Austrália, e Estocolmo, Suécia. Isso foi resolvido associando uma cidade para cada par edição e esporte, assegurando uma representação precisa das localizações dos eventos esportivos.

Normalização

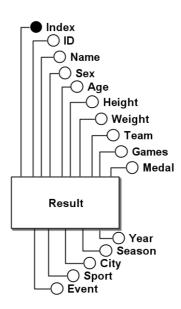
1FN e 2FN

Construímos o nosso modelo a partir da tabela retirada do site kaggle, adicionando uma coluna "Index" para resolver a duplicidade descrita anteriormente. A coluna "NOC" foi utilizada para filtrar os atletas que representam a Grã-Bretanha e, logo, foi retirada da 1FN.

Abordagem relacional

• Result(Index, ID, Name, Sex, Age, Height, Weight, Team, Games, Year, Season, City, Sport, Event, Medal)

Diagrama ER



3FN

Para alcançar a 3FN, decompusemos a tabela original em tabelas menores que eliminam redundâncias com base nas dependências transitivas identificadas abaixo:

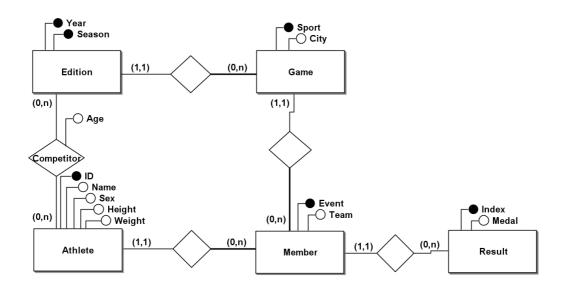
- ID -> Name, Sex, Height, Weight
- Year, Season -> Games
- Year, Season, Sport -> City
- ID, Year, Season -> Age
- ID, Year, Season, Sport, Event -> Team

Abordagem relacional

• Athlete(<u>ID</u>, Name, Sex, Height, Weight)

- Edition(<u>Year</u>, <u>Season</u>)
- Competitor(ID, Year, Season)
 - o ID referencia Athlete
 - (Year, Season) referenciam Edition
- Game(<u>Year</u>, <u>Season</u>, <u>Sport</u>, City)
 - o (Year, Season) referenciam Edition
- Member(ID, Year, Season, Sport, Event, Team)
 - o ID referencia Athlete
 - Year, Season, Sport referenciam Game
- Result(Index, ID, Year, Season, Sport, Event, Medal)
 - (ID, Year, Season, Sport, Event) referenciam Member

Diagrama ER



Modelo final

No modelo final, o banco de dados foi decomposto em várias tabelas independentes com o uso de identificadores artificiais para facilitar a criação de consultas e a aplicação de mudanças no modelo.

A tabela "athletes" armazena informações básicas sobre os atletas, incluindo a identificação extraída da tabela original, nome, sexo, altura e peso. As cidades que sediaram os jogos são registradas na tabela "cities", enquanto os diferentes esportes são listados na tabela "sports". As modalidades de cada esporte foram especificadas na tabela "events".

A tabela "medals" define os tipos de medalhas que podem ser conquistadas, como ouro, prata e bronze. As diferentes edições dos Jogos Olímpicos são documentadas na tabela "editions", que inclui o ano, a estação (verão ou inverno) e o título da edição.

A tabela "games" é central para a ligação entre edições, esportes e cidades, relacionando onde cada esporte ocorreu numa determinada edição. Os atletas que competiram em alguma edição dos Jogos Olímpicos são listados na tabela "competitors", que também registra a idade dos atletas durante a competição.

A tabela "members" detalha a participação dos atletas em modalides esportivas específicas dentro de cada jogo, incluindo o nome da equipe pela qual competiram. Finalmente, a tabela "results" armazena os resultados das competições, ligando atletas, jogos e modalidades esportivas com as medalhas conquistadas.

