Segundo examen parcial de cálculo matricial y vectorial, 17 de diciembre de 2018, modelo B resuelto con vriterios de corrección

Ejercicio 1-a

En un espacio vectorial V tenemos una operación suma + definida, que a cada par de vectores u, ve V le asocia otro vector, que llamamos u+v. Dicha operación satisface las siguientes matro propiedades:

- (1) Para todos vectores u, v, w en V, se cumple que (u+v)+w=u+(v+w). (0,25 puntos).
- (2) Para todos vectores u, a en V, se cumple que u+a = a+a (0,25 puntos).
- (3) Existe un vector, que llamamos $\overline{0}$, tal que para todo vector u en V tenemos que $u+\overline{0}=u$. (0,25 puntos)
- (4) Para cada vector u en V, existe un vector en V, que llamamos -u, tal que $u + (-u) = \overline{0}$. (0,25 puntos)
- (Si se enuncian las propiedades (3) y (4) sin escribir correctamente los "existe", se pierden 0,25 puntos).

Ejercicio 1-b

· q · LI · no generan · x ≠ B

(El ultimo apartado era mais dificil que los demais). (Notar que la "p" de Up-1+Op, xOp-1+BOp deberta ser una "q").

Ejercicio 1-c

- Sea g: V -> XV una aplicación lineal. El núcleo de f es el conjunto de vectores del espació inicial V cuya imagen es el vector nulo de W. (0,5 puntos)
- Supongamos que j'es injectiva. Esto quiere decir que no existen dos vectores distintos de V cuya imagen es la misma. Como ya sabemos que la imagen del vector nulo es el vector nulo, o pertenece al núcleo, y por la definición de aplicación injectiva no hay más vectores en el núcleo. (0,5 puntos)

Sean a, b vectores de V tales que f(a) = f(b). Tenemas que demostrar que necesariamente a = b.

$$g(a) = g(b) \implies g(a-b) = g(a) - g(b) = 0$$

Luego a-b está en el núcleo. Por hipótesis, $a-b=\overline{0}$. Es decir, a=b. (0,5 puntos)

Ejercicio 1-d

$$T = d\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_{2}(G) \qquad a+c=0, \quad b+d=0 \quad b=1$$

$$= d\begin{pmatrix} a & b \\ -a & -b \end{pmatrix} \in M_{2}(G) \qquad a,b \in G \quad b$$

Una base de T es el conjunto formado por los vectores $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.

(Se perdian 0,25 puntos si se hacian las cuentas en coordenadas de Ci, y se olvidada volver a matrices al exponer el resultado).

(Se perdian 0,25 puntos si se escribe

$$T = span < \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} >$$

à poinde estat aqui la base?)

Ejercicio 2

$$\begin{cases}
x_{1} + y_{1} = y_{2} - y_{3} \\
x_{2} + y_{2} = 2y_{1} + 2y_{3}
\end{cases}$$

$$x_{3} = 2y_{1} - y_{2} + y_{3}$$

es equivalente a
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

· Calculemos la inversa de P:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 + 2F_1} \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 1 \\ \hline F_3 + 2F_1 & 0 & 1 & -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 + 2F_1}$$

Luega
$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

(0,75 puntos. Se pierden 0,25 puntos si se escribe bien el algoritmo pero hay algún fallo en los cálculos. Es fácil comprobar que no hay errores haciendo la cuenta:

$$P \cdot P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

(0,5 puntos).

$$0_1 = 1 \cdot u_1 + 2 \cdot u_2$$
 $0_2 = 1 \cdot u_1 + 2 \cdot u_2 - 1 u_3$

(0,75 puntos)

Ejercicio 3-a (2 puntos)

· Calculemos las ecuaciones implicitas de G = span < x² + x³,

B + x + x² - 2 x³ >. É Que condiciones deben satisfacer los para
metros bo, bi, bz, b3 para que bo + bix + bz x² + b3 x³ pertenerca

a G? Deben existir escalares µ2, µ2 tales que

 $\mu_1(x^2+x^3)+\mu_2(\beta+x+x^2-2x^3)=b_0+b_1x+b_2x^2+b_3x^3$ Esta igualdad de polinomios es equivalente a cuatro igualdades:

coeficiente independiente
$$\beta \cdot \mu_z = b_0$$

coeficiente de x
 $-x^2$
 $-x^3$
 $\mu_1 + \mu_2 = b_2$
 $\mu_1 - 2 \cdot \mu_2 = b_3$

Veamos mando este sistema es compatible:

$$\begin{pmatrix}
0 & \beta & b_0 \\
0 & 1 & b_1 \\
1 & 1 & b_2 \\
1 & -2 & b_3
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 1 & b_2 \\
0 & 1 & b_1 \\
0 & \beta & b_0
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 1 & b_2 \\
0 & 1 & b_1 \\
0 & \beta & b_0
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 1 & b_2 \\
0 & 1 & b_1 \\
0 & \beta & b_0
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 1 & b_2 \\
0 & 1 & b_1 \\
0 & 0 & b_3 - b_2 + b_1 \\
0 & 0 & b_0 - \beta b_1
\end{pmatrix}$$

Luego unas ecuaciones implicitas son:

$$\begin{cases}
3b_1 - b_2 + b_3 = 0 \\
b_0 - \beta b_1 = 0
\end{cases}$$

(0,5 puntos)

• Calculemos las ecuaciones implicitas de F. Un polinomio genérico $p(x)=b_0 + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3$ esta en F si $p(1)\cdot x^2 + p''(0)x = 0$. Calculemos p(1) y p''(0):

$$p(1) = b_0 + b_1 + b_2 + b_3$$

 $p'(x) = b_1 + 2b_2x + 3b_3 x^2$
 $p''(x) = 2b_2 + 6b_3 x$ $p''(0) = 2b_2$

Así, la condición que deben satisfacer bo, bi, bz, bz es (bo+be+bz+bz)·x²+2bz·x=0. Como antes, esta igualdad de polinomios se traduce en varias igualdades de números:

$$\begin{cases} bo + bi + bz + b_3 = 0 & (coef. de x^2) \\ 2bz = 0 & (coef. de x) \end{cases}$$

(0,5 puntos)

· Para hallar unas ecuaciones implicitas de FNG simplemente juntamos las ecuaciones de Fy las de G:

· Finalmente calculamos para hallar la dimension del subespacio:

Si $-1+\frac{1}{3}(\beta+1)=0$, es de cir, si $\beta+1=3$, es de cir, si $\beta=2$, entonces la ultima variable (b3) puede tomar cualquier valor λ , mientras que bo, b1, bz estan determinadas. Luego;

dim
$$(F \cap G) = 1$$
 si y solo si $p = 2$
(0,5 puntos).

Ejercicio 3-b (1,5 puntos)

 Para definir J: R; [x] → R; [x] basta con dar las imágenes de una base. Busquemos una base conveniente. Primero hallamos una base de F usando las ecuaciones implicitas:

$$\begin{cases}
b_0 + b_1 + b_2 + b_3 = 0 \\
2b_2 = 0
\end{cases}$$
=> $b_3 = \delta$, $b_2 = 0$, $b_1 = g$, $b_0 = -\delta - g$

Luego d-1+x, -1+x³6 es base de F. Ampliamos ahora esta base con vectores de la base "canónica" d1,x,x²,x³6 hasta formar una base de IR3[x];

Definimos:

$$\begin{cases} : R_3 [x] \longrightarrow R_3 [x] \\ -1+x & \longrightarrow x^2 + x^3 \\ -1+x^3 & \longrightarrow \beta + x + x^2 - 2x^3 \end{cases} \qquad \begin{cases} g(F) = G \\ 1 & \longrightarrow 0 \\ x^2 & \longrightarrow 1 - x + x^3 \end{cases} \qquad (u \text{ estar en la imagen})$$

(0,75 puntos)

• Claramente dim ker
$$f \ge 1$$
, veamos que es 1.
im $f = span < x^2 + x^3$, $f + x + x^2 - 2x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $1 - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3 > =$

$$= span < x^2 + x^3$$
, $f + x - 3x^3$, $f - x + x^3$

- · Para calular la matrix coordenada, hacemos los tres paros:
 - (1) x, L, x3, x2

(0,25 puntos).

(2)
$$\int (x^2) = \int (-1+x) + \int (1) = x^2 + x^3$$

 $\int (x^2) = \int (-1+x^3) + \int (1) = \int x^2 + x^2 - 2x^3$
 $\int (x^2) = (-x + x^3)$
Luege

(3) $x^2 + x^3 = 0 \cdot x + 0 \cdot 1 + 1 \cdot x^3 + 1 \cdot x^2$ 0 = 0 $\beta + x + x^2 - 2x^3 = 1 \cdot x + \beta \cdot 1 - 2 \cdot x^3 + 1 \cdot x^2$ $1 - x + x^3 = (-1)x + 1 \cdot 1 + 1 \cdot x^3 + 0 \cdot x^2$ Luego la matrix buscada es:

$$\begin{pmatrix}
0 & 0 & 1 & -1 \\
0 & 0 & \beta & 1 \\
1 & 0 & -2 & 1 \\
1 & 0 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

(0,5 puntos)