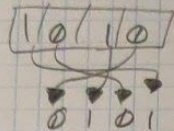
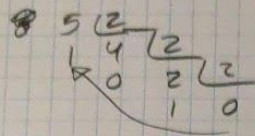


acción recursiva que muestre la representación binaria de un número en base decimal

05/11/2020

Jaime Caballero

~~acción~~ (ent)



• acción binario a decimal (e/ entero)

{Pre: }

{Post: saca por pantalla la conversión a binario del número decimal}

// caso Base

principio
si $(n \leq 1)$ hacer
escribir(n)

si no

escribir (dec Bin Fun(n))

fin

• función decBinFun(n)

{Pre: }

{Post: devuelve el valor binario de n}

principio

si $(n == 0)$ hacer
dev(n)

si no

dev($n \bmod 2 + (10 \cdot \text{decBinFun}(n/2))$)

fin

• acción binario (el entero n)

{Pre: }

{Post: se da por pantalla el valor
de n }

principio

Si ($n \leq 1$) hacer
escribir (n)

Si-no

escribir (decBin(n))

Fin

fin

• función decBin (entero n)

{Pre: }

{Post: convierte a binario n }

principio

Si ($n \neq 0$) hacer

dev ($n \bmod 2 + (10 \cdot \text{decBin}(n/2))$)

Si-no

dev (n)

Fin

fin