1.- ESPECIFICACIÓN:

```
tad ArbolBinario(telemento)
                       { Arbol está formado por elementos de tipo telemento}
género
   arbolBin
Especificación de las operaciones:
accion iniciarArbol( sal A : arbolBin )
 { Inicia A como un árbol vacío }
accion enraizar( sal A : arbolBin, E/S Aiz : arbolBin,
                   E/S Ade : arbolBin, ent d : telemento )
 { Construye el árbol A en cuya raíz se sitúa el dato d
   del cual penden los árboles Aiz y Ade. El acceso a
   los subárboles de A mediante Aiz y Ade queda anulado }
funcion izquierdo( A : arbolBin ) devuelve arbolBin
 { Devuelve el árbol izquierdo que pende del nodo raíz
  de A }
funcion derecho( A : arbolBin ) devuelve arbolBin
 { Devuelve el árbol derecho que pende del nodo raíz
  de A }
 funcion raiz( A : arbolBin ) devuelve telemento
 { Devuelve el dato situado como nodo raíz del árbol A }
funcion arbolVacio( A : arbolBin ) devuelve booleano
 { Si A está vacío devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }
```

2.- IMPLEMENTACIÓN DINÁMICA:

• REPRESENTACIÓN:

• INTERPRETACIÓN:

arbolBin es un puntero a una celda que contiene el dato almacenado en el nodo raíz del árbol, un puntero (izdo) a una celda que representa el subárbol izquierdo del árbol de partida y un puntero (dcho) a una celda que representa el subárbol derecho del árbol de partida. Si un arbolBin no tiene subárbol izquierdo o derecho entonces el puntero correspondiente apunta a NULL. Si un arbolBin es vacío el puntero apunta a NULL.

• IMPLEMENTACIÓN DE LAS OPERACIONES:

```
accion iniciarArbol( sal A : arbolBin )
 { Inicia A como un árbol vacío }
principio
 A ← NULL
 fin
accion enraizar( sal A : arbolBin, E/S Aiz : arbolBin,
                  E/S Ade : arbolBin, ent d : telemento )
{ Construye el árbol A en cuya raíz se sitúa el dato d
 del cual penden los árboles Aiz y Ade. El acceso a
  los subárboles de A mediante Aiz y Ade queda anulado}
principio
 A ← reservar(Celda)
  si A # NULL entonces
       dest(A).dato \leftarrow d
       dest(A).izdo \leftarrow Aiz
       dest(A).dcho \leftarrow Ade
       Aiz ← NULL
       Ade ← NULL
  fsi
 fin
funcion izquierdo( A : arbolBin ) devuelve arbolBin
{Devuelve el árbol izquierdo que pende del nodo raíz de A}
principio
 devuelve( dest(A).izdo )
 fin
funcion derecho( A : arbolBin ) devuelve arbolBin
{Devuelve el árbol derecho que pende del nodo raíz de A }
principio
 devuelve( dest(A).dcho )
 fin
funcion raiz( A : arbolBin ) devuelve telemento
 { Devuelve el dato situado como nodo raíz del árbol A }
principio
 devuelve( dest(A).dato )
 fin
funcion arbolVacio( A : arbolBin ) devuelve booleano
 { Si A está vacío devuelve VERDAD y FALSO en otro caso}
principio
 devuelve( A=NULL )
 fin
```