DCA0201 - 1a. Lista de Exercícios

1. Crie uma regra para encontrar o último elemento de uma lista. Exemplo:

- 2. Crie uma regra para encontrar o penúltimo elemento de uma lista.
- 3. Crie uma regra para encontrar o k-ésimo elemento de uma lista.
- 4. Crie uma regra para determinar se uma lista é um palíndromo. Palíndromos podem ser lidos para trás e para frente. Ex: [s, o, p, a, p, o, s].
- 5. Resolva o seguinte criptograma, sabendo que as letras podem assumir um dos algarismos de 0 a 9, todos diferentes.

- 6. Crie uma base de regras para representar relações familiares, incluindo as relações de cunhado(a), concunhado(a) e tio(a)_torto(a) (casado com a(o) tia(o) legítimo)
- 7. Utilizando seus conhecimentos de prolog, resolva o sudoku da figura seguinte:

		5	3					
8							2	
	7			1		5		
4					5	3		
	1			7				6
		3	2				8	
	6		5					9
		4					3	
					9	7		

- 8. Considere uma representação de conjuntos como listas e defina os seguintes predicados:
 - membro(X,L), que indica se um elemento X pertence ao conjunto L.
 - subconjunto(L,K), que indica se o conjunto L é subconjunto de K.
 - disjunto(L,K), que indica se L and K não possuem elementos em comum.
 - uniao(L,K,M), que indica se is a união de L e K.
 - intersecao(L,K,M), que indica se M é a interseção de L e K.
 - differenca(L,K,M), que indica se M é a diferença de L e K.
- 9. Pesquise na Internet soluções em prolog para realizar colorização de maps geográficos. O objetivo da colorização é representar mapas cartográficos com regiões coloridas, de forma que duas regiões adjacentes não tenham a mesma cor. Use os resultados da sua pesquisa para propor uma colorização para o mapa do Brasil.

10. Defina os predicados and/2, or/2, nand/2 e xor/2 que irão funcionar ou falhar de acordo com os resultados das suas operações. Espressões lógicas poderão ser escritas da forma and(or(A,B),nand(A,B)).

Escreva um predicado tabela/3 que mostra a tabela verdade para uma dada espressão lógica de duas variáveis. Exemplo:

```
?- tabela(A,B,and(A,or(A,B))).
true true true
true fail true
fail true fail
fail fail fail
```

11. Defina um predicado ehprimo/1 para determinar se um número é primo. Exemplo:

```
?- ehprimo(7).
true
```