

Propuesta Programación para dispositivos móviles.

Integrantes: -Jaime Delgado Linares.
-José Carlos Valera Villalba.

Uno de los campos de las aplicaciones que más ventas tiene en los app stores son los juegos. Nuestra propuesta de proyecto va a ser un juego 2D que utilice una interfaz web hecha con tecnologías html5, css3 y javascript.

Las funcionalidades como estadísticas del jugador o amigos se implementarán de forma nativa.

Estos datos y otros datos de las preferencias del juego, se guardarán con almacenamiento permanente de información.

Usaremos servicios externos para hacer el login de la aplicación (Google+ por ejemplo), e incluso podríamos meter algún vídeo con youtube, o geolocalización para saber quien juega por tu zona.

También usaremos formularios para los diferentes ajustes que se puedan realizar en el juego: silenciar el juego, aumentar velocidad, cambiar nombre de usuario, etc.

El objetivo del juego será intentar llegar lo más lejos posible, evitando los obstáculos que vayan apareciendo. Estos obstáculos se irán haciendo más complicados a medida que vayamos avanzando en el juego. Para hacer más divertido el juego, pondremos mejoras que faciliten un poco el juego a medida que avances la partida. Estas mejoras se comprarán con monedas que pondremos a lo largo del juego.

Estas funcionalidades las iremos decidiendo con más detalle, o incluso podrían aparecer más, o eliminar algunas de ellas según como vaya avanzando el proyecto.