

Tecnologías a utilizar

Node en cualquier versión 10

Express

jsonwebtoken

mongodb

Nest JS (Typescript)

Se debe construir un API Rest que devuelva cierta información básica sobre el equipo de los "...". Este API será un microservicio que se conecte a una DB de mongo y se utilice para guardar información en la misma y devolver ciertas cuentas simples para que luego se entrene.

1. Los calls que se piden son los siguientes:

GET Resultado del último partido

GET Resultado de un partido en particular

Se pueda buscar por fecha

GET Partidos por intervalo de fecha

GET para obtener los puntos que tiene Leicester por un rango de fechas

GET del nombre del equipo que más goles le hizo al Leicester

GET de todos los partidos

2.

Implementar un método POST para agregar un partido a mano, con las mismas características que los partidos provenientes del api.

Tener precauciones de realizar todas las validaciones correspondientes

El API propia debe devolver la MONGO DB. De ninguna manera se debe ir a buscar en vivo resultados contra un request.

Considere:

Buscamos además de un código ordenado y legible. Levemente comentado mejor.

3.

Implementar AUTH con jwt token cosa que para poder leer o hacer

cualquier request debas antes obtener un authtoken logueandote y permita registrarse con user y password.

Disponibilizar el API en un servicio de hosting como Heroku o similar y la db en un sistema como Mongo Atlas o heroku mismo.

Nota: No implementar librerías de alto nivel para trabajar directamente con mongo

Adoptar una estructura como la del siguiente tipo para la colección de partidos
_id, golesAFavor, golesEnContra, fecha, puntos, rival

Adoptar una estructura como la del siguiente tipo para la colección de usuarios:
_id, usuario, password