# Práctica 2 Teoría de Autómatas y lenguajes formales

Jaime Garfia Aragón

Octubre 2022

## Introducción a la práctica

En esta práctica veremos la utilización de JFLAP para la creación de Autómatas y sus diagramas de estado. Además, utilizaremos Octave junto a un programa facilitado por el profesor para la comprobacion de nuestros autómatas creados en JFLAP.

## **Actividades:**

- 1. Consider the language over the alphabet {a, b} that only contains the string a.
  - a) Build a DFA that recognizes this language and rejects all those strings that do not belong to the language.
  - b) Test the automaton that you have created by introducing 6 chains.
- 2. Finite automaton in Octave:
  - a) Open the Octave **finiteautomata.m** script and test it with the given example (see script help) in the GitHub repository.
  - b) Specify in **finiteautomata.json** the automaton created in Activity 1 and test it with the script!

## Realizacion actividades

### Actividad 1:

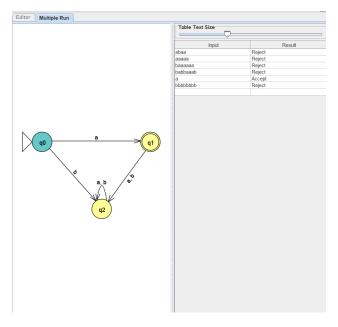


Figura 1: Autómata en JFLAP

#### Actividad 2:

```
>> finiteautomata("ej1", "abaa", "LaTeX")

$M = ( {q_0, q_1, q_2}, {a, b}, q_0, {q_1}, {(q_0, a, q_1), (q_0, b, q_2), (q_1, a, q_2), (q_1, b, q_2), (q_2, a, q_2), (q_2, b, q_2)} )$

$M = abaa$

$(q_0, abaa) \vdash (q_1, baa) \vdash (q_2, aa) \vdash (q_2, a) \vdash (q_2, \varepsilon)$

$x \notin \mathcal{E}(M)

>> finiteautomata("ej1", "aaaaa", "LaTeX")

$M = ( {q_0, q_1, q_2}, {a, b}, q_0, {q_1}, {(q_0, a, q_1), (q_0, b, q_2), (q_1, a, q_2), (q_1, b, q_2), (q_2, a, q_2), (q_2, b, q_2)} )$

$M = aaaaa$

$(q_0, aaaaa) \vdash (q_1, aaaa) \vdash (q_2, aaa) \vdash (q_2, aa) \vdash (q_2, a) \vdash (q_2, \varepsilon)$

$X \notin \mathcal{E}(M)

>> finiteautomata("ej1", "baaaaaaa", "LaTeX")

$M = ( {q_0, q_1, q_2}, {a, b}, q_0, {q_1}, {(q_0, a, q_1), (q_0, b, q_2), (q_1, a, q_2), (q_1, b, q_2), (q_2, a, q_2), (q_2, b, q_2)} \)$

$M = baaaaaaa$

$(q_0, baaaaaaa) \vdash (q_2, aaaaaaa) \vdash (q_2, aaaaaaaa) \vdash (q_2,
```

Figura 2: Primeras 4 cadenas de prueba en Octave

#### Actividad 2:

Figura 3: Ultimas 2 cadenas de prueba en Octave

Como podemos observar, en la actividad 1 hemos creado un autómata finito determinista en el cual solo aceptara la cadena a sobre el lenguaje { a, b } . En la imagen 1 podemos comprobar que la única cadena aceptada por el autómata es la cadena ' a '.

En la segunda actividad, hemos comprobado que nuestro autómata estaba bien construido y hemos vuelto a ver si las cadenas probadas en el ejercicio 1 daban la misma solución. En la imagen 2 ninguna de las cadenas es aceptada por el automata, mientras que en la imagen 3 vemos como la cadena 'a 'es aceptada por el lenguaje, por lo tanto hemos realizado con éxito estas actividades.