

RESUMENES-COMPLETOS-MATEMATICAS-...



aliciaaltabas



Matemáticas II



2º Bachillerato



Estudios España



**Matricúlate en el
grado que quieras sin
nota de corte.**

Apertura plazo de
matriculación 3 de julio.



Descubre nuestros
30 grados oficiales



Conócenos

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

TEMA 1: Límites de Funciones.

1. Funciones elementales

Función polinómica: Dom $f(x) = \mathbb{R}$, f es continua en \mathbb{R}

Funciones constantes: recta paralela al eje de abscisas.

Funciones 1º grado: $f(x) = ax + b$

• Dos // = m

• $\perp = -\frac{1}{m}$ o $m' \cdot m = -1$

• Si $a > 0$ es creciente

• Si $a < 0$ es decreciente

• Si $a = 0$ es constante

• a es la pendiente

• b la ordenada en el origen

Funciones 2º grado: $f(x) = ax^2 + bx + c$, parábola del vértice $V\left(-\frac{b}{2a}, f\left(-\frac{b}{2a}\right)\right)$

• Si $a > 0$ es cóncava

• Si $a < 0$ es convexa

• Si no tiene solución respecto al eje OX

• Corte al eje de coordenadas en $(0, c)$

Función racional: $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$, Dom $f(x) = \{x \in \mathbb{R} / q(x) \neq 0\}$

Funciones irracionales: $f(x) = \sqrt[n]{x}$, Dom $f(x) = \begin{cases} n \text{ par: } x \geq 0 \\ n \text{ impar: } \mathbb{R} \end{cases}$

Funciones exponenciales: $f(x) = a^x$, Dom $f(x) = \{x \in \mathbb{R}\}$

Funciones logarítmicas: $f(x) = \log_a x \Leftrightarrow y = a^x$, Dom $f(x) = \{x \in \mathbb{R} / x > 0\}$

PROPIEDADES LOGARÍTMICAS

• $\log_a a = 1$

• $\log_a (x \cdot y) = \log_a x + \log_a y$

• $\log_a (x/y) = \log_a x - \log_a y$

• $\log_a x^n = n \log_a x$

• $\log_a \sqrt[n]{x} = \frac{1}{n} \log_a x$

• Cambio base: $\frac{\log_c B}{\log_c a}$

2. Límites de funciones

Límite en un pto:

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = b \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \forall x \in \text{Dom } f, 0 < |x - a| < \delta : |f(x) - b| < \epsilon$$

Límites laterales:

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow a^+} f(x) &= b^+ \text{ si se cumple } 0 < x - a < \delta \\ \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) &= b^- \text{ si se cumple } 0 < a - x < \delta \end{aligned}$$

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) \text{ existe } \Leftrightarrow \begin{cases} \exists \lim_{x \rightarrow a^+} f(x) \\ \exists \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) \\ \lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) \end{cases}$$

Límites en el infinito

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = b \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists R > 0 \forall x \in \text{Dom } f, |x| > R : |f(x) - b| < \epsilon$$

Límites infinitos

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \infty \Leftrightarrow \forall M > 0 \exists \delta > 0 \forall x \in \text{Dom } f, 0 < |x - a| < \delta : |f(x)| > M$$

Límites infinitos en el infinito

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty \Leftrightarrow \forall M > 0 \exists R > 0 \forall x \in \text{Dom } f, |x| > R : |f(x)| > M$$

Propiedades (pág 14)

$$\frac{a}{\infty} = 0, \frac{\pm \infty}{k} = \pm \infty, a > 1 \begin{cases} a^\infty = \infty \\ a^{-\infty} = 0 \end{cases} \quad a < 1 \begin{cases} a^\infty = 0 \\ a^{-\infty} = \infty \end{cases}, \infty^\infty = \infty, \infty^{-\infty} = 0$$

perdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

3. Indeterminaciones

$\frac{0}{0}$: Operando y factorizando, Regla L'Hopital

Ejem: $\lim_{x \rightarrow -3} \frac{x+3}{x^2-9} = \frac{0}{0}$; $\lim_{x \rightarrow -3} \frac{(x+3)}{(x-3)(x+3)} = \lim_{x \rightarrow -3} \frac{1}{(x-3)} = -\frac{1}{6}$

$\frac{\infty}{\infty}$: dividir numerador y denominador por la x elevado a mayor exponente.

Ejem: $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3x^2+x-2}{\sqrt{2x^4+x^3}} = \frac{\infty}{\infty}$; $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\frac{3x^2}{x^2} + \frac{x}{x^2} - \frac{2}{x^2}}{\sqrt{\frac{2x^4}{x^4} + \frac{x^3}{x^4}}} = \frac{3}{\sqrt{2}} = \frac{3\sqrt{2}}{2}$

$\frac{0}{\infty}$: Operar y factorizar, Regla L'Hopital

Ejem: $\lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{1}{x^2-3} \cdot \sqrt{x^2-1} \right) = 0 \cdot \infty$; $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\sqrt{x^2-1}}{x^2-3} = \frac{\infty}{\infty}$; $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\frac{x}{\sqrt{x^2-1}}}{2x} = 0$ porque $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{\sqrt{x^2-1}} < \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x^2-3}$

$\frac{\infty}{\infty}$: Operando / conjugado.

Ejem: $\lim_{x \rightarrow \infty} (x - \sqrt{4x^2+x}) = \frac{\infty}{\infty}$; $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{(x - \sqrt{4x^2+x})(x + \sqrt{4x^2+x})}{x + \sqrt{4x^2+x}} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{-2x^2-x}{x + \sqrt{4x^2+x}} = \frac{\infty}{\infty} = -\infty$ pg. $\lim_{x \rightarrow \infty} (-2x^2-x) > \lim_{x \rightarrow \infty} (x + \sqrt{4x^2+x})$

1^∞ Fórmula: $\lim_{x \rightarrow \infty} P(x)^{S(x)} = e^{\lim_{x \rightarrow \infty} (S(x) \cdot [P(x)-1])}$

4. Comparación de crecimientos $\rightarrow a^x \gg x^a \gg \sqrt[a]{a} \gg \ln a$

Definición: $P(x)$ es infinito si $\lim_{x \rightarrow \infty} P(x) = \pm \infty$

Sean $P(x), S(x)$ dos infinitesimos en $x=a$

1) $\lim_{x \rightarrow a} \frac{P(x)}{S(x)} = \pm \infty \rightarrow P$ es de orden superior $P \gg S$

2) $\lim_{x \rightarrow a} \frac{P(x)}{S(x)} = 0 \rightarrow S$ es de orden superior $S \gg P$

3) $\lim_{x \rightarrow a} \frac{P(x)}{S(x)} = k \in \mathbb{R} \rightarrow P$ y S son del mismo orden $x = 1$

4) $\lim_{x \rightarrow a} \frac{P(x)}{S(x)} = 1 \rightarrow P$ y S son equivalentes.

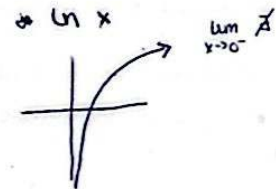


TABLA INFINITESIMOS

$\sin x \approx x$ $\arcsen x \approx x$

$1 - \cos x \approx \frac{x^2}{2}$

$\ln(1+x) \approx x$

$\tan x \approx x$

$e^x - 1 \approx x$

5. Infinitesimos \rightarrow Asimptotas

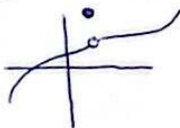
Tabla de infinitesimos en la Ficha 2

• En el límite podemos sustituir infinitesimos por sus equivalentes (siempre que sean equivalentes) y productos !!

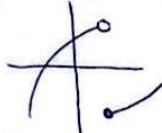
6. Continuidad de una función

f es continua en $x=a \Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a) \Leftrightarrow \begin{cases} \exists f(a) \\ \exists \lim_{x \rightarrow a} f(x) \\ f(a) = \lim_{x \rightarrow a} f(x) \end{cases} \quad \begin{cases} \exists \lim_{x \rightarrow a^+} f(x) \\ \exists \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) \\ \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow a^+} f(x) \end{cases}$

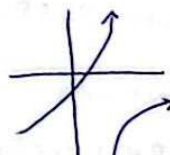
Tipos:



Evitable



Insalvable de salto finito



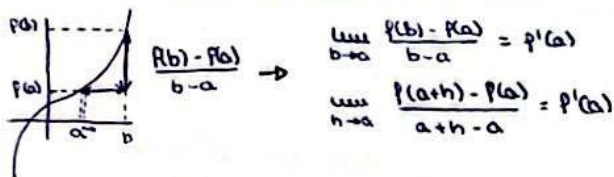
Insalvable de salto infinito.

Ejemplos ejercicios

TEMA 2: Derivadas

1. Derivado de una función en un punto

Definición: Se llama derivada de f en $x=a$ al límite: $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ y se denota como $f'(a)$ o $Df(a)$



Observaciones:

1) Derivada lateral:

$$f'(a^+) = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} \quad \rightarrow \quad \exists f'(a) \begin{cases} \exists f'(a^-) \\ \exists f'(a^+) \\ f'(a^-) = f'(a^+) \end{cases}$$

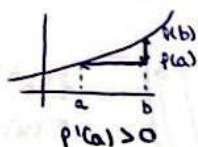
$$f'(a^-) = \lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

2) Derivabilidad y continuidad:

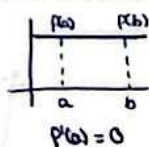
f derivable en $x=a \rightarrow f$ continua en $x=a$
 f continua en $x=a \not\rightarrow f$ derivable en $x=a$

Derivable $\lim_{x \rightarrow 0} f'(x) \begin{cases} \lim_{x \rightarrow 0^+} \\ \lim_{x \rightarrow 0^-} \end{cases}$
 con h
 $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$

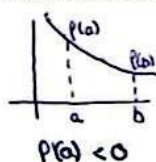
3) f creciente:



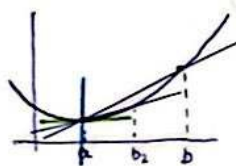
f constante:



f decreciente:



4) $f'(a) = m$ pendiente de la recta tangente a f en $x=a$



• r_{tg} en $x=a$: $\begin{cases} P(a, f(a)) \\ m = f'(a) \end{cases}$

• r_{normal} en $x=a$: $\begin{cases} P(a, f(a)) \\ m' = \frac{1}{m} \\ (m \cdot m' = 1) \end{cases}$

Ec. pendiente: $(y - f(a)) = m(x - a)$

Ec. normal: $(y - f(a)) = \frac{1}{f'(a)}(x - a)$

$$m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \rightarrow \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

Ejemplos • , TABLA DERIVADAS

2.1: Derivada logarítmica

Ejem: $P(x) = (x^2+1)^{\sin x}$ ¿ $P'(x)$?

1) Tomar logaritmos: $\ln P(x) = \ln(x^2+1)^{\sin x}$

2) Propiedades log: $\ln P(x) = \sin x \cdot \ln(x^2+1)$

3) Derivar: $\frac{P'(x)}{P(x)} = \cos x \cdot \ln(x^2+1) + \sin x \cdot \frac{2x}{x^2+1}$

4) Despejar $P'(x)$: $P'(x) = P(x) \cdot [\cos(\ln(x^2+1)) + \sin x \cdot \frac{2x}{x^2+1}]$

$$P'(x) = (x^2+1)^{\sin x} \cdot [\cos(\ln(x^2+1)) + \sin x \cdot \frac{2x}{x^2+1}]$$

2.2: Derivada implícita

Ejem: $\sin(x+y) = y^2 \cos x$ ¿ y' ?

1) Derivar: $\cos(x+y) \cdot (1+y') = 2y y' \cos x + \sin x \cdot y^2$

2) Despejar: $\cos(x+y) + y' \cos(x+y) = 2y y' \cos x - y^2 \sin x$

$$y' \cos(x+y) - 2y y' \cos x = -y^2 \sin x - \cos(x+y)$$

$$y' = \frac{-y^2 \sin x - \cos(x+y)}{(\cos(x+y) - 2y \cos x)}$$

ojo: $y = P(x)$!!

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

perdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

TEMA 3: Aplicaciones de las derivadas

1. Regla de l'Hopital

Sean dos funciones f y g tales que $\lim_{x \rightarrow u} f(x) = 0$ y $\lim_{x \rightarrow u} g(x) = 0$

existe $\lim_{x \rightarrow u} \frac{f'(x)}{g'(x)} \rightarrow \exists \lim_{x \rightarrow u} \frac{f(x)}{g(x)}$ y se tiene:

$$\lim_{x \rightarrow u} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow u} \frac{f'(x)}{g'(x)}$$

Sirve para indeterminaciones:

$$\frac{0}{0}, \frac{\infty}{\infty}, 0 \cdot \infty, \infty \cdot 0, 0^0, \infty^0$$

* donde $u: \{a \in \mathbb{R}, a^+, a^-, \pm\infty\}$

* donde para: $\lim_{x \rightarrow u} f(x) = \infty, \lim_{x \rightarrow u} g(x) = \infty$

* Para ind 0^0 o ∞^0
 $\ln A = \ln \lim_{x \rightarrow u} f(x)$

2. Extremos relativos: crecimiento y decrecimiento

1) f derivable en $x=a$

$f'(a) > 0 \rightarrow f$ creciente en $x=a$

$f'(a) < 0 \rightarrow f$ decreciente en $x=a$

$f'(a) = 0 \rightarrow$ candidato a max y min

2) f' derivable en $x=a$

$f'(a) > 0 \rightarrow f$ convexa en $x=a \cup$

$f''(a) < 0 \rightarrow f$ cóncava en $x=a \cap$

$f''(a) = 0 \rightarrow x=a$ candidato a ptos inflexión

2.1) Extremos y pto inflexión

Si $f'(a) = 0$

1) $f''(a) > 0 \rightarrow x=a$ hay un mínimo relativo

2) $f''(a) < 0 \rightarrow x=a$ hay un máximo relativo

3) $f''(a) = 0 \rightarrow x=a$ candidato a pto inflexión

Si $f''(a) \neq 0$

- $f'''(a) > 0$ de $\cap \cup$
- $f'''(a) < 0$ de $\cup \cap$
- $f'''(a) \neq 0$

• En general:

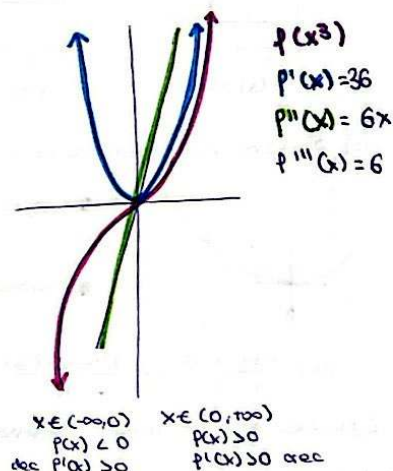
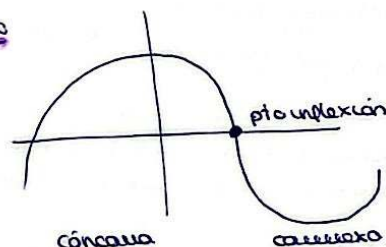
1º Derivada no nula:

1) Orden par (ultima = 0, impar), extremo relativo

2) Orden impar (ultima = 0, par), pto inflexión

• El pto de inflexión anula la 2º derivada y cambio de curvatura ocultas
cumple que $f'''(b) \neq 0$.

• Los pto mínimos o máximos anulan la 1º derivada.



1) $f'(x) = 3x^2$
2) $f''(x) = 6x$
3) $f'''(x) = 6$

última no nula por entones pto inflex

3: Problemas de optimización

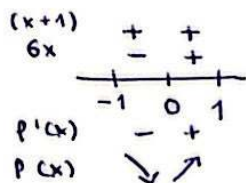
Caso 1: ejemplo: $f(x) = 2x^3 + 3x^2 - 1$, max, min en $[-1, 1]$

Extremos relativos:

• Dom f : $[-1, 1]$

• $f'(x) = 6x^2 + 6x$

• $f'(x) = 0 \Leftrightarrow 6x^2 + 6x = 0 \rightarrow 6x(x+1) = 0 \begin{cases} x=0 \\ x=-1 \end{cases}$



• $f''(x) = 12x + 6$

• $f''(0) = 6 > 0 \rightarrow x=0$ es mínimo relativo.

2. Extremos absolutos:

- Como es un intervalo cerrado se puede: $f(-1) = 0$

$f(0) = -1 \leftarrow$ mínimo absoluto.

- Resto de casos:

$f(1) = 4$

$\lim_{x \rightarrow 1} = 4$

$\rightarrow -1$ es menor que ambos por lo que será mínimo absoluto.

$\lim_{x \rightarrow -1} = 0$

Caso 2:

1. Función a optimizar: $S(r, h) = \pi r^2 + 2\pi r h$



2. Información: $V = 125 \text{ m}^3$

$$\pi r^2 h = 125$$

$$h = \frac{125}{r^2 \pi}$$

$$S(r) = \pi r^2 + 2\pi r \frac{125}{r^2 \pi}$$

$$S(r) = \pi r^2 + \frac{250}{r}$$

3. Mínimo?

$$S'(r) = 2\pi r - \frac{250}{r^2}$$

$$S'(r) = 0 \Leftrightarrow 2\pi r - \frac{250}{r^2} = 0, 2\pi r = \frac{250}{r^2} \rightarrow r^3 = \frac{250}{2\pi} = \frac{5}{3\sqrt{\pi}} \approx 3.41 \text{ m}$$

4. Máx o min

$$S''(r) = 2\pi - 250(-2)\frac{1}{r^3} = 2\pi + \frac{1}{r^3}$$

$$S''(3.41) = 2\pi + \frac{1}{3.41^3} > 0 \rightarrow r = 3.41 \text{ mínimo relativo}$$

5. Absolutos:

Dom $f(x) = (0, +\infty)$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \pi r^2 + \frac{250}{r} = +\infty$$

$\therefore r = 3.41$ es un mínimo absoluto.

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \pi r^2 + \frac{250}{r} = +\infty$$

6. solución: $r = 3.41 \text{ m}$ $h = \frac{125}{\pi \cdot 3.41^2} \approx 3.42 \text{ m}$

Formulas a saber

Cóno: • Área: $\pi r g + \pi r^2$

• Volumen: $\frac{\pi r^2 h}{3}$



Cilindro: • Área: $2\pi r(r+h)$

• Volumen: $\pi r^2 h$



Cubo: • Área: $6a^2$

• Volumen: a^3



Paralelepípedo:

• Área: $2(ab+ac+bc)$

• Volumen: abc



Círculo:

• Área: πr^2

• Perímetro: $2\pi r$

Triángulo:

• Área: $\frac{b \cdot h}{2}$

• Perímetro: suma de los 3 lados.

Imagínate aprobando el examen

Necesitas tiempo y concentración

Planes	 PLAN TURBO	 PLAN PRO	 PLAN PRO+
 Descargas sin publi al mes	10 	40 	80 
 Elimina el video entre descargas			
 Descarga carpetas			
 Descarga archivos grandes			
 Visualiza apuntes online sin publi			
 Elimina toda la publi web			
 Precios Anual <input type="checkbox"/>	0,99 € / mes	3,99 € / mes	7,99 € / mes

Ahora que puedes conseguirlo,
¿Qué nota vas a sacar?



WUOLAH

TEMA 4: Representación de funciones

Ejemplo: $P(x) = \frac{2x^3}{x^2-4}$

1- Dominio: $\mathbb{R} \setminus \{\pm 2\}$

Continuo en $x \in (-\infty, -2) \cup (-2, 2) \cup (2, +\infty)$

2- Puntos de Corte:

Eje x: $\begin{cases} y=0 \\ y=\frac{2x^3}{x^2-4} \end{cases} \rightarrow \frac{2x^3}{x^2-4} = 0 \rightarrow x=0 \quad P(0,0)$

Eje y: $\begin{cases} x=0 \\ y=\frac{2x^3}{x^2-4} \end{cases} \rightarrow y=\frac{2 \cdot 0}{0-4} = 0 \quad P(0,0)$

3- Simetría

PAR: cuando $P(x) = P(-x)$

IMPAR: cuando $P(x) = -P(-x)$ $P(-x) = \frac{-2x^3}{x^2-4} = -\frac{2x^3}{x^2-4} \rightarrow$ Simetría impar, la $P(x)$ presenta S.I.

4- Asintotas

A.V rectas $x=k$
donde k son los puntos problemáticos.

$x=2 \rightarrow \lim_{x \rightarrow 2^-} \frac{2x^3}{x^2-4} = \frac{16}{0} = +\infty$ $\lim_{x \rightarrow 2^+} \frac{2x^3}{x^2-4} = \frac{16}{0} = -\infty$ \rightarrow Asintota V en $x=2$

$x=-2 \rightarrow \lim_{x \rightarrow -2^-} \frac{2x^3}{x^2-4} = \frac{-16}{0} = -\infty$ $\lim_{x \rightarrow -2^+} \frac{2x^3}{x^2-4} = \frac{-16}{0} = +\infty$ \rightarrow Asintota V en $x=-2$

A.H rectas $y=k$
donde $k = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} P(x)$

$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{2x^3}{x^2-4} = +\infty$ \rightarrow No hay asíntotas horizontales.

A.O rectas $y=mx+n$ donde:

$m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{P(x)}{x} = 2$ $n = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} (P(x) - mx) = 0 \rightarrow$ Asíntota O en $y=2x$

5- Crecimiento y decrecimiento

$P'(x) = \frac{6x^2(x^2-4) - 2x^3(2x)}{(x^2-4)^2} = \frac{2x^4 - 24x^2}{(x^2-4)^2} = \frac{2x^2(x^2-12)}{(x^2-4)^2}$

$P'(x) = 0 \Leftrightarrow 2x^2(x^2-12) = 0 \rightarrow x=0, x=\pm\sqrt{12}$

Crecente en $x \in (-\infty, -\sqrt{12}) \cup (\sqrt{12}, +\infty)$

Decreciente en $x \in (-\sqrt{12}, -2) \cup (-2, 2) \cup (2, \sqrt{12})$

$(x^2-4)^2$	+	+	+	+	+	+
(x^2-12)	+	-	-	-	-	+
$2x^2$	+	+	+	+	+	+
	-	-	0	2	+	+
$P'(x)$	+	-	-	-	-	+
$f(x)$	\nearrow	\searrow	\searrow	\searrow	\searrow	\nearrow

6- mínimos y máximos / curvatura

$P''(x) = \frac{(4x(x^2-12) + 2x(2x^2))(x^2-4)^2 - (2x^2(x^2-12))(2x^2(x^2-4))}{(x^2-4)^4} = \frac{(18x^3 - 48x)(x^2-4)^2 - (4x^3 - 16x)(2x^4 - 24x^2)}{(x^2-4)^4}$
 $= \frac{8x^5 - 48x^3 - 32x^3 + 192x - 8x^5 + 96x^3}{(x^2-4)^3} = \frac{16x^3 + 192x}{(x^2-4)^3} = \frac{16x(x^2+12)}{(x^2-4)^3}$

$P(\sqrt{12}) = \frac{(16\sqrt{12})(12+6)}{(12-4)^3} = 1.94 \rightarrow P(\sqrt{12}) > 0$

hay min en $x = \sqrt{12}$

$P(-\sqrt{12}) < 0 \rightarrow$ hay max relativo en $x = -\sqrt{12}$

7- Representación

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

TEMA 5: Primitiva de una función

Dada una función f , ¿ $\exists F(x)$ tal que $F'(x) = f(x)$?

Ejemplo:

$$f(x) = 2x \rightarrow F(x) = x^2$$

$$f(x) = x^2 + 6$$

$$f(x) = 2x^2 + x \rightarrow F(x) = \frac{2x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + C$$

Definición: Dada una función f , a la función F tal que $F' = f$ se le llama primitiva de f , dada una función f , al conjunto de todas sus primitivas:

$\{F + C / C \in \mathbb{R}, F' = f\}$ se le llama integral indefinida de f .

Notación: $\int f(x) dx = F(x) + C$ tq $F'(x) = f(x)$

Reglas de cálculo: 1) $\int f(x) + g(x) dx = \int f(x) dx + \int g(x) dx$

$$2) \int k f(x) dx = k \int f(x) dx$$

1: Integrales inmediatas

TIPO POTENCIAL

$$\int 0 dx = C$$

$$\int k dx = kx + C$$

$$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C$$

$$\int f(x) \cdot f'(x) dx = \frac{f^{n+1}(x)}{n+1} + C$$

TIPO LOGARÍTMICA / EXPONENCIAL

$$\int e^x dx = e^x + C$$

$$\int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + C$$

$$\int e^{f(x)} \cdot f'(x) dx = e^{f(x)} + C$$

$$\int a^{f(x)} \cdot f'(x) dx = \frac{a^{f(x)}}{\ln a} + C$$

$$\int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

↑
VALOR ABSOLUTO

$$\int \frac{1}{f(x)} \cdot f'(x) dx = \ln|f(x)| + C$$

TIPO SENO / COSENO

$$\int \sin x dx = -\cos x + C$$

$$\int \cos x dx = \sin x + C$$

$$\int f'(x) \sin f(x) dx = -\cos f(x) + C$$

$$\int f'(x) \cos f(x) dx = \sin f(x) + C$$

TIPO ARCTAG / ARCSENO

$$\int \frac{1}{\sqrt{1+x^2}} dx = \arcsen x + C = -\arccos x + C$$

$$\int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctag x + C = -\operatorname{arccotag} x + C$$

$$\int \frac{f'(x)}{\sqrt{1+f(x)^2}} dx = \arcsen f(x) + C$$

$$\int \frac{f'(x)}{1+f(x)^2} dx = \arctag f(x) + C$$

$$\int \frac{f'(x)}{a^2 + f(x)^2} dx = \frac{1}{a} \arctag \frac{f(x)}{a} + C$$

TIPO TAG / COTAG

$$\int \frac{1}{\cos^2 x} dx = \int \sec^2 x dx = \int (1 + \tan^2 x) dx = \tan x + C$$

$$\int \frac{1}{\sin^2 x} dx = \int \operatorname{cosec}^2 x dx = \int (1 + \cot^2 x) dx = -\cot x + C$$

Las compuestas se multiplican por la derivada.

2: Integrales por partes

$$\int u dv = uv - \int v du$$

$$u \xrightarrow{\text{derivar}} du$$

$$dv \xrightarrow{\text{integrar}} v$$



perdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

3: Integrales racionales

$$\int \frac{P(x)}{Q(x)} dx$$

- Caso 1: si $P(x) < \text{gr } Q(x) \rightarrow$ tiene raíces simples

ejemplo: $\int \frac{6}{x^2-1} dx = 6 \int \frac{1}{x^2-1} dx \stackrel{\text{factorizar denominador}}{=} 6 \int \frac{1}{(x+1)(x-1)} dx \downarrow = 6 \left[\int \frac{-1/2}{(x+1)} dx + \int \frac{1/2}{(x-1)} dx \right] = 6 \left[-\frac{1}{2} \ln|x+1| + \frac{1}{2} \ln|x-1| \right] + C$

↓
2º transformar el integrando.

$$\frac{1}{(x+1)(x-1)} = \frac{A}{(x+1)} + \frac{B}{(x-1)} = \frac{A(x-1) + B(x+1)}{(x+1)(x-1)} \quad \begin{cases} 1 = A(x-1) + B(x+1) \\ 1 = Ax - A + Bx + B \end{cases} \quad \begin{matrix} \text{gr } 0 \rightarrow 0; -A + B = 1 \\ \text{gr } 1 \rightarrow 1; A + B = 0 \end{matrix} \quad \begin{matrix} A = -1/2 \\ B = 1/2 \end{matrix}$$

- Caso 2: si $P(x) < \text{gr } Q(x) \rightarrow$ tiene raíces múltiples

ejemplo: $\int \frac{3x^2+4x+5}{x^3-3x+2} dx \stackrel{1^\circ}{=} \int \frac{3x^2+4x+5}{(x-1)^2(x+2)} dx \downarrow = \int \frac{1}{(x+2)} dx + \int \frac{2}{(x-1)} dx + \int \frac{4}{(x-1)^2} dx = \ln|x+2| + 2\ln|x-1| - \frac{4}{x-1} + C$

↓

$$\frac{3x^2+4x+5}{(x-1)^2(x+2)} = \frac{A}{(x+2)} + \frac{B}{(x-1)} + \frac{C}{(x-1)^2} = \frac{A(x-1)^2 + B(x+2)(x-1) + C(x-1)}{(x-1)^2(x+2)} \Rightarrow 3x^2+4x+5 = Ax^2+2Ax+A+Bx^2+Bx-2B+Cx-2C \rightarrow$$

$$\begin{cases} 3 = A + B \\ 4 = -2A + B + C \\ 5 = A - 2B + 2C \end{cases} \quad \begin{matrix} A = 1 \\ B = 2 \\ C = 4 \end{matrix}$$

- Caso 1: si $P(x) \geq \text{gr } Q(x) \rightarrow$ División polinomial.

- Caso 3: denominador gr 2 sin raíces reales \rightarrow (los / arcos) (Pag 180 es resuelto)

ejemplo: $\int \frac{2x+1}{x^2+9} dx = \int \frac{2x}{x^2+9} dx + \int \frac{1}{x^2+9} dx = \ln|x^2+9| + \int \frac{1}{9(\frac{x^2}{9}+1)} dx = \ln|x^2+9| + \frac{1}{9} \cdot 3 \int \frac{1}{(\frac{x}{3})^2+1} dx =$
 $= \ln|x^2+9| + \frac{1}{3} \arctan \frac{x}{3} + C$

4: Cambios de variable para integrar trigonométricas

PRODUCTOS:

- Hay 1 exponente impar \rightarrow cambio la de exponente par
- Hay 2 exponentes impares \rightarrow cambio la de mayor exponente
- No hay exponente impar $\rightarrow \sin^2 x = \frac{1-\cos 2x}{2} \quad / \quad \cos^2 x = \frac{1+\cos 2x}{2}$

COCIENTES:

- Hay 1 exponente impar \rightarrow cambio la de exponente par
- Hay 2 exponentes impares \rightarrow cambio la del denominador.

ejemplos:

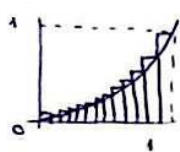
• $\int \sin^3 x \cdot \cos x dx = \int t^3 dt = \frac{t^4}{4} + C = \frac{\sin^4 x}{4} + C$
 $\sin x = t$
 $\cos x = dt$

• $\int \tan x \cdot \sec^2 x dx = \int \tan x \cdot \frac{1}{\cos^2 x} dx = \int \frac{\sin x}{\cos^2 x} dx = - \int \frac{1}{t^3} dt = -\frac{t^{-2}}{-2} + C = \frac{1}{2\cos^2 x} + C$
 $\cos x = t$
 $-\sin x = dt$

TEMA 6: Integral definida

Objetivos: Integrales para el cálculo de áreas encerradas bajo una curva.

Ejemplo: $P(x) = x^2$



Partición n sub-intervalos
 donde $i = 1 \dots n$
 $P(\frac{i}{n})$

$$\text{Área total: } \frac{1}{n} \cdot P(\frac{1}{n}) + \frac{1}{n} \cdot P(\frac{2}{n}) + \dots + \frac{1}{n} \cdot P(\frac{n}{n}) = \frac{1}{n} \cdot \frac{1^2}{n^2} + \frac{1}{n} \cdot \frac{2^2}{n^2} + \dots + \frac{1}{n} \cdot \frac{n^2}{n^2} = \frac{1}{n^3} (1^2 + 2^2 + \dots + n^2) = \frac{n \cdot (n+1)(2n+1)}{6} \cdot \frac{1}{n^3}$$

$$\text{En el límite } \Rightarrow \text{Área total} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(n+1)(2n+1)}{6n^3} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$\int_0^1 x^2 dx = \left[\frac{x^3}{3} \right]_0^1 = \frac{1^3}{3} - \frac{0^3}{3} = \frac{1}{3}$$

Definición: $P(x)$ encierra un área en el intervalo $[a, b]$, partición de $[a, b]$ en n -subintervalos de $\frac{b-a}{n}$ (longitud y extremos en $a = x_0, x_1, x_2, \dots, x_n = b$, se toma pto c_i de cada intervalo $c_i \in (x_{i-1}, x_i) \Rightarrow \text{Área: } \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n P(c_i) = \int_a^b P(x) dx$

Regla de Barrow: $\int_a^b P(x) dx = F(b) - F(a)$ donde F es cualquier primitiva de $P(x)$

Observaciones:

$P(x) \geq 0$ $\int_a^b P(x) dx = \text{área limitada por } P \text{ en } [a, b]$

$P(x) \leq 0$ $\int_a^b P(x) dx = -\text{área limitada por } P \text{ en } [a, b]$

$P(x)$ cambia de signo $\int_a^b P(x) dx = A_1 - A_2$

Propiedades:

1) $\int_a^b P(x) dx = -\int_b^a P(x) dx$

2) $\int_a^a P(x) dx = 0$

3) $\int_a^b k dx = k(b-a)$

4) $\int_a^b [P(x) \pm S(x)] dx = \int_a^b P(x) dx \pm \int_a^b S(x) dx$

5) $\int_a^b k P(x) dx = k \int_a^b P(x) dx$

6) $\int_a^b P(x) dx = \int_a^c P(x) dx + \int_c^b P(x) dx$

7) $P \geq S \Rightarrow \int_a^b P(x) dx \geq \int_a^b S(x) dx$

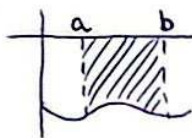
8) $m \leq P \leq N \Rightarrow m(b-a) \leq \int_a^b P(x) dx \leq N(b-a)$

9) $\left| \int_a^b P(x) dx \right| \leq \int_a^b |P(x)| dx$

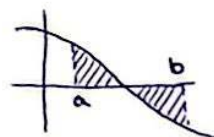
Cálculo de áreas: CASO 1 áreas encerradas entre $P(x)$ y Ox



$$A = \int_a^b P(x) dx$$



$$A = -\int_a^b P(x) dx$$



$$A = \int_a^c P(x) dx - \int_c^b P(x) dx$$

- Pts corte eje x

- Signo de la función en el intervalo

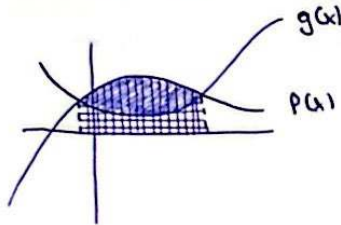
- Cálculo integral definido.

Importante

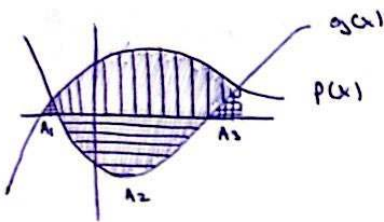
Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

Cálculo de Áreas : CASO 2 : área comprendida entre dos curvas.



$$\text{Área} : \int_a^b [p(x) - g(x)] dx$$



$$-\int_a^b s(x) dx = -A_1 + A_2 - A_3$$

$$\text{Área} : \int_a^b [p(x) - s(x)] dx$$

1) Puntos de corte

2) $f > g$ ó $g > f$ (quien está por arriba) en cada intervalo

3) Cálculo con la integral definida.

en ambas ecuaciones se
pasa un $x=?$, siempre que $?$ esté
en el intervalo, y se evalúa

$$Ej: p(?) = 0 \quad y \quad f(?) = 3$$

Por ensayo.

pierdo
espacio



Necesito
concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

WUOLAH

Scanned with CamScanner

TEMA 7: Matrices

1: Matrices

Matriz: caja de n^o ordenadas en filas y en columnas.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad m \times n \text{ (dimension)}$$

$a_{ij} \rightarrow$ elemento de la matriz
 \rightarrow columna $1 \leq j \leq n$
 \rightarrow filas $1 \leq i \leq m$

Notación: $A_{m \times n} = (a_{ij})$

Matrices iguales $\begin{cases} \text{misma dimension} \\ \text{mismos elementos} \end{cases}$

$$A = B \Leftrightarrow a_{ij} = b_{ij} \quad \forall 1 \leq i \leq m / 1 \leq j \leq n$$

Matrices transpuestas: $B = A^t \Leftrightarrow b_{ji} = a_{ij} \rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad A^t = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$

Matrices rectangulares: $m \neq n$

Matrices fila $\Rightarrow 1 \times n \quad A = (123)_{1 \times 3}$

Matrices columnas $\Rightarrow m \times 1 \quad A = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$

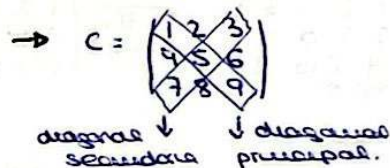
Matrices cuadradas: $m = n \rightarrow$ matriz de orden n

2: Matrices cuadradas

• Diagonal principal: elementos a_{ii}

• Diagonal secundaria: elementos a_{ij} con $i+j = n+1$

• Triángula superior: $D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$

$\rightarrow C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$


• Triángula inferior: $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$

• Matriz diagonal: $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

• Matriz unidad: $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

• Matriz simétrica: $A = A^t \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad A^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$

• Matriz antisimétrica: $A = -A^t \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & 0 & -4 \\ -3 & 4 & 0 \end{pmatrix} \quad A^t = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -3 \\ 2 & 0 & 4 \\ 3 & -4 & 0 \end{pmatrix} \leftarrow$ Diagonal principal 0

3: Operaciones con matrices

1) Suma: tienen que ser de la misma dimension **!!**, se suma elemento a elemento.

$$S_{m \times n} = A_{m \times n} + B_{m \times n}$$

$$s_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

2) Producto por un escalar: da igual la dimension, se multiplican todos los elementos

$$\lambda A_{m \times n} = B_{m \times n}$$

$$\lambda a_{ij} = b_{ij}$$

3: Operaciones con matrices

3) Producto:

$$\underbrace{A_{m \times n}}_{\substack{\text{n}^\circ \text{columnas } A = \text{n}^\circ \text{filas } B}} \cdot B_{n \times p} = P_{m \times p}$$

$$P_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$$

• Observaciones:

- $M \cdot N \neq N \cdot M$, el producto de matriz no es conmutativo
- Por tanto: $(A+B) \cdot C = AC + BC$
 $C(A+B) = CA + CB$ } distributivos
- Solo es distributivo en la matriz identidad.
 $IA = AI = A$ I = elemento unidad.
- $(AB)^t = B^t \cdot A^t$
- $(A+B)^t = A^t + B^t$
- $A^2 = A \cdot A$ desarrollo completo solo para A cuadrada.

4: Rango de una matriz

Es el n° de filas (o columnas) linealmente independientes.

Notación: $\text{rg}(A)$

Ejemplo: $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$ $\xrightarrow{F_2 - 3F_1}$ $\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & -14 & 12 \end{pmatrix}$ $\text{rg}(2)$

objetivo 0

$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 3 & 7 & 0 & 11 \\ -4 & -6 & 10 & -3 \end{pmatrix}_{3 \times 4}$ $\xrightarrow{F_2 - 3F_1, F_3 + 4F_1}$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 6 & 9 \end{pmatrix}$ $\xrightarrow{F_3 - 2F_2}$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ $\text{rg}(C) = 3$

objetivo 0

5: Matriz inversa

La matriz inversa de A: A^{-1} tq $(A) \cdot (A^{-1}) = I = (A^{-1})(A)$ para ello la matriz A ha de ser cuadrada.

$n \times m \quad m \times n \rightarrow n \quad m \quad m \times n \quad n \times m$

Objetivo: $AX = B$

$$\underbrace{A^{-1}A}_I X = A^{-1}B$$

$$BA + B \rightarrow B(A+I)$$

$$AB + B \rightarrow (A+I)B$$

• Observaciones:

- $\exists A^{-1} \Leftrightarrow \text{rg}(A) = n$ (orden A)
- $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$
 Demo: $(A \cdot B)(B^{-1} \cdot A^{-1}) = \overbrace{ABB^{-1}}^I \cdot A^{-1} = A \cdot A^{-1} = I$
- $(A^{-1})^{-1} = A$
- $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$

Matriz ortogonas: $A^{-1} = A^t$

Ejercicios ejemplos tema 7 •

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

TEMA 8: Determinantes.

1- Determinante de una matriz cuadrada

$\det(A) = |A|$ = es un n° asociado a la matriz A

$$n=2 \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21} = \det$$

$$n=3 \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \text{REGLA DE SARRUS} \rightarrow$$
$$\rightarrow a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{21} \cdot a_{32} \cdot a_{13} - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32}$$

Ejemplo: $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 8 & 4 \end{pmatrix} = 12 - 16 = -4$

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 5 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 6 \end{pmatrix} = 12 - 30 - (30) = -48$$

$n > 3 \rightarrow$ método de los adjuntos.

1) Menor de una matriz A: $M_{ij} \rightarrow$ determinante que obtenemos eliminando los elementos de la fila i y de la columna j de la matriz.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} \quad M_{23} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix}$$

2) Adjunto de una matriz A: $A_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot M_{ij}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} \quad A_{23} = -M_{23} \\ A_{42} = -M_{42}$$

3) $|A|$ = suma de los productos de una fila o columna por sus adjuntos.

Ejemplo: (Fila 1) $\rightarrow |A| = a_{11} \cdot M_{11} - a_{21} \cdot M_{21} + a_{31} \cdot M_{31} - a_{41} \cdot M_{41}$

2- Propiedades de los determinantes

1) $\det(C_1, C_2, C_3) + \det(C_1, C_2', C_3) = \det(C_1, C_2 + C_2', C_3)$

2) $\det(C_1, C_2, kC_3) = k \det(C_1, C_2, C_3)$

3) $\det(C_1, 0, C_3) = 0$

4) $\det(C_1, C_1, C_3) = 0$

5) $\det(C_1, \lambda C_1, C_3) = 0$

6) $\det(C_1, C_2, C_1 + C_2) = 0$

7) $\det(C_1, C_2, C_3) = -\det(C_2, C_1, C_3)$

8) $\det(C_1, C_2, C_3) = \det(C_1, C_2, C_3 + kC_1 + \lambda C_2)$

9) $\det(A) = \det(A^t)$

10) $\det(CAB) = \det(A) \cdot \det(B)$

11) $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

"Cuando el rango es menor que su orden, el $\det = 0$ "
 $\text{rang}(A) < n \rightarrow |A| = 0$

"Si a la columna 3 se le suma una combinación lineal de la C_1 y C_2 , su determinante no varía."

perdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

3: Cálculo de rango por determinantes

$\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow \text{rg}(A) = n$ (A cuadrada de orden n)

Ejemplo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 5 \times 4 \\ \downarrow \\ \text{rg máx} \end{matrix}$$

$$n=2 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \neq 0 \text{ rg}(m) \geq 2$$

$$n=3 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 3 & -2 \end{vmatrix} \neq 0 \text{ rg}(m) \geq 3$$

$$n=4 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & -3 & 0 \end{vmatrix} \neq 0 \text{ rg}(m) = 4$$

¡Es obligatorio coger el determinante que te asegure el rango anterior!

4: Cálculo de A^{-1}

Cuando A es cuadrada y $\exists A^{-1} \Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot (\text{Adj}(A))^t$$

signo y menor
↑ matriz de todos los adjuntos de los elementos originales.

Ejemplo: $\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

1º) $|A| = -6 - 1 - 4 - 3 = -14$

2º) $\text{Adj}(A) = \begin{vmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & -4 & 6 \\ -3 & 1 & -5 \\ 1 & -5 & -3 \end{vmatrix}$

$A_{11} = + \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 2$ $A_{12} = - \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -4$ $A_{13} = + \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 6$

$A_{21} = - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -3$ $A_{22} = + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 1$ $A_{23} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = -5$

$A_{31} = + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$ $A_{32} = - \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -5$ $A_{33} = + \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = -3$

3º) $(\text{Adj}(A))^t = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 1 \\ -4 & 1 & -5 \\ 6 & -5 & -3 \end{pmatrix}$ 4º) $A^{-1} = \frac{1}{-14} \cdot \begin{pmatrix} -2 & -3 & 1 \\ -4 & 1 & -5 \\ 6 & -5 & -3 \end{pmatrix}$

5: Ecuaciones matriciales

Ejemplo: a) 25

a) $BX = C$

$B^{-1}BX = B^{-1}C$

$IX = B^{-1}C$

b) $B + XA = C$

$XA = C - B$

$XAA^{-1} = (C - B)A^{-1}$

$XI = (C - B)A^{-1}$

c) $XA^2 = A$

$XAA = A$

$XAAA^{-1} = AA^{-1}$

$XA = I$

$XAA^{-1} = IA^{-1}$

$X = A^{-1}$

3: Cálculo rango por GAUSS

$$\begin{vmatrix} K & K-1 & K(K-1) \\ K & 1 & K \\ K & 1 & K-1 \end{vmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1, F_3 - F_1} \begin{vmatrix} K & K-1 & K(K-1) \\ 0 & 2-K & K-K(K-1) \\ 0 & 2-K & K-1-K(K-1) \end{vmatrix} = K \rightarrow \begin{vmatrix} 1 & K-1 & K(K-1) \\ 0 & 2-K & 2K-K^2 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = K(K-2)$$

Si $|C| = 0 \Leftrightarrow K=0 \vee K=2 \rightarrow \text{rg}(C) = 2$

Si $|C| \neq 0 \Leftrightarrow K \neq 0, 2 \rightarrow \text{rg}(C) = 3$

Ejercicios ejemplos del tema 9

TEMA 9: Sistemas de ecuaciones

1. Forma matricial

$$A_{m \times n} \cdot X_{n \times 1} = B_{m \times 1}$$

Ejemplo:

$$a) \begin{cases} 2x - 4y = 1 \\ x - 2y = -1 \\ x + 2y = 5 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}_{3 \times 2} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_{2 \times 1} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

2. Regla de Cramer

Ejemplo:

$$\begin{cases} 2x - 3y + z = 0 \\ 3x + 4y - 2z = 2 \\ -2x + 4y + 3z = -1 \end{cases}$$

$$x = \frac{\Delta_1}{|A|} = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & 3 \end{vmatrix}}{30} = \frac{15}{30} = \frac{1}{2}$$

$$y = \frac{\Delta_2}{|A|} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & -2 & -2 \\ -2 & -1 & 3 \end{vmatrix}}{30} = \frac{9}{30} = \frac{3}{10}$$

$$z = \frac{\Delta_3}{|A|} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -3 & 0 \\ 3 & 4 & -2 \\ -2 & 4 & -1 \end{vmatrix}}{30} = \frac{-3}{30} = -\frac{1}{10}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 3 & 4 & -2 \\ -2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 6 + 3 - 12 + 2 + 4 + 27 = 30$$

3. Sistemas Homogéneos: sistemas con todos los términos independientes = 0

$$A \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \end{pmatrix} \Rightarrow A \cdot X = 0 \rightarrow \text{rg}(A) = \text{rg}(A^*)$$

$$A^* \begin{pmatrix} x & x & x & 0 \\ x & x & x & 0 \\ x & x & x & 0 \end{pmatrix} \quad \text{TRF:} \begin{cases} \text{rg}(A) = n \rightarrow \text{S.C.D} \quad \exists! \text{ sol} \rightarrow O_{n \times 1} \\ \text{rg}(A) < n \rightarrow \text{S.C.I} \\ \text{rg}(A) \neq \text{rg}(A^*) \rightarrow \text{S.I} \end{cases}$$

4. Sistemas dependientes de parámetros

Ejemplo: ej 29

$$A = \begin{pmatrix} k & -1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 1 & -k & 2 \end{pmatrix} \quad n=2 \quad \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} \neq 0 \quad \text{rg}(A) \geq 2$$

valores críticos a estudiar

$$A^* \begin{pmatrix} k & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & k-1 \\ 1 & -k & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$n=3 \quad |A| = -2k - k + 1 + 1 - k^2 + 2 = -k^2 - 3k + 4 \rightarrow k = -4 \text{ ó } k = 1$$

$$k = -4 \quad |A| = 0$$

$$A^* = \begin{pmatrix} -4 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & -5 \\ 1 & 4 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{rg } A^*? \quad \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -5 \\ 4 & 2 & 2 \end{vmatrix} \neq 0$$

• si $k = -4$ $\text{rg}(A) = 2 \neq 3 = \text{rg}(A^*) = \text{S.I}$

$$k = 1 \quad |A| = 0$$

$$A^* \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{rg } A^*? \quad \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 \end{vmatrix} \neq 0$$

• si $k = 1$ $\text{rg}(A) = 2 \neq 3 = \text{rg}(A^*) = \text{S.I}$

• si $k \neq 4, 1$ $\text{rg}(A) = 3 = \text{rg}(A^*) = n^0 \rightarrow \text{S.C.D}$

Resolución S.C.D

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -k & 2 \end{vmatrix}}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{-2 - k^2 + k + 2 - k + 2k - 2}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{-k^2 + 2k}{-k^2 - 3k + 4}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} k & -1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix}}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{2k^2 - 2k + 2 - k + 1 + 2k - 2}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{2k^2 - k}{-k^2 - 3k + 4}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} k & -1 & 1 \\ 1 & -k & 2 \end{vmatrix}}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{-2k - k - k + 1 + k^3 - k^2 + 2}{-k^2 - 3k + 4} = \frac{k^3 - k^2 - 4k + 4}{-k^2 - 3k + 4}$$

$$\text{Sol:} \left(\frac{-k^2 + 2k}{-k^2 - 3k + 4}, \frac{2k^2 - k}{-k^2 - 3k + 4}, \frac{k^3 - k^2 - 4k + 4}{-k^2 - 3k + 4} \right)$$

Ejercicios ejemplos del tema 9.


Importante

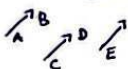
Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

TEMA 10: Vectores

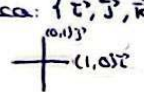
1: Conceptos

Vector fijo: \vec{AB}  Módulo $|\vec{AB}|$
Dirección (recta que lo contiene)
Sentido $\vec{AB} \neq \vec{BA}$

Vector libre: \vec{AB} , \vec{CD} , \vec{EF}  Conjunto de todos los equiparales a un vector dado $\vec{AB} = \vec{u}$

Vectores equiparales: $\vec{AB} \approx \vec{CD} \approx \vec{EF}$ mismo módulo, dirección y sentido.

2: Operaciones

- Combinación lineal de $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$: $\alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \dots + \alpha_n \vec{u}_n$, $\alpha_i \in \mathbb{R}$
- Vector linealmente dependiente: \vec{u} es L.D de $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$ si se puede poner como C.L de $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_{n-1}\}$
 $\vec{u} = \alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \dots + \alpha_{n-1} \vec{u}_{n-1}$
- Vector linealmente independiente: cuando no se puede poner como combinación lineal.
- Base $\mathcal{B}_3 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ donde $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ son linealmente independientes.
↳ Cualquier vector de \mathcal{B}_3 se puede poner como C.L de $\mathcal{B} \rightarrow \vec{u} = \alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \alpha_3 \vec{u}_3 \rightarrow \alpha$ coordenadas de \vec{u} en \mathcal{B}
- Base canónica: $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$
 $\vec{i} = (1, 0, 0)$
 $\vec{j} = (0, 1, 0)$
 $\vec{k} = (0, 0, 1)$ 

3- Producto escalar en \mathcal{B}_3

Def: $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos(\angle \vec{u}, \vec{v})$

$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ en \mathcal{B}_c

$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ en \mathcal{B}_c

$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$

→

Observaciones:

1) $\vec{u} \cdot \vec{v} \neq 0 \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v}$

2) $\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}| |\vec{u}| \cos 0^\circ \rightarrow |\vec{u}|^2$

3) $|\vec{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$

4- Producto vectorial

Def: $\vec{w} = \vec{u} \times \vec{v}$ vector tq $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta$ donde θ es el ángulo entre \vec{u} y \vec{v} .
dirección $\vec{w} \perp \vec{u}$ y $\vec{w} \perp \vec{v}$
sentido: regla mano derecha.

Coordenadas:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

Demostración:

$$\vec{u} = u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j} + u_3 \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j} + v_3 \vec{k}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

$$= (u_2 v_3 - u_3 v_2) \vec{i} - (u_1 v_3 - u_3 v_1) \vec{j} + (u_1 v_2 - u_2 v_1) \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

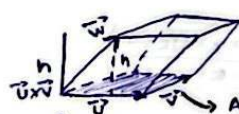
$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= \begin{vmatrix} u_2 & u_3 & v_3 \\ v_2 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 & v_3 \\ v_1 & v_3 & v_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & v_3 \\ v_1 & v_2 & v_1 \end{vmatrix} \vec{k}$$



$$V = \vec{w} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = |\vec{w}| |\vec{u} \times \vec{v}| \cos \alpha = |\vec{w}| |\vec{u} \times \vec{v}| \cos \alpha$$

↓
 $\alpha = \text{ang}(\vec{w}, \vec{u} \times \vec{v})$

- Al calcular el cuadrado se corresponden la suma de los cuadrados antes de elevar

perdo espacio



Necesito concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

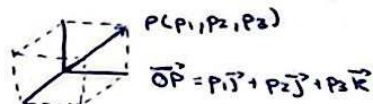
TEMA 11: Rectas y planos en el espacio

1: Vectores en V_3

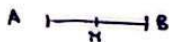
Punto: $P(p_1, p_2, p_3)$

Vector de posición de un punto: $\vec{OP} = (p_1, p_2, p_3)$

Vector delimitado por dos puntos: $\vec{OA} + \vec{AB} = \vec{OB}$
 $\vec{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$



Pto medio de un segmento: $\vec{AM} = \frac{1}{2} \vec{AB}$



$$M = \left(\frac{a_1 + b_1}{2}, \frac{a_2 + b_2}{2}, \frac{a_3 + b_3}{2} \right)$$

2: Rectas en V_3



$r: \begin{cases} A(a_1, a_2, a_3) \text{ pto conocido por } r \\ \vec{u} = (u_1, u_2, u_3) \text{ vector director de } r \end{cases}$

$$\vec{OP} = \vec{OA} + \lambda \vec{u} \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad \text{Ecuación vectorial de } r$$

En coordenadas:

$$\begin{cases} x = a_1 + \lambda u_1 \\ y = a_2 + \lambda u_2 \\ z = a_3 + \lambda u_3 \end{cases} \quad \text{Ecuación paramétrica de } r$$

Despejar λ e igualar:

$$\frac{x - a_1}{u_1} = \frac{y - a_2}{u_2} = \frac{z - a_3}{u_3} \quad \text{Ecuación canónica de } r$$

Operando:

$$1) u_2(x - a_1) = u_1(y - a_2) \rightarrow Ax + By + C'z + D = 0$$

$$u_2x - u_2a_1 = u_1y - u_1a_2 = 0$$

$$2) u_3(x - a_1) = u_1(z - a_3) \rightarrow Ax + B'y + Cz + D = 0$$

$$u_3x - u_3a_1 = u_1z - u_1a_3 = 0$$

$$\begin{cases} Ax + By + C'z + D = 0 \\ Ax + B'y + Cz + D = 0 \end{cases}$$

Ecuaciones implícitas de r

Ec. ejes

$$\text{eje } x: \begin{cases} 0(0, 0, 0) \\ 1(1, 0, 0) \end{cases} \quad \frac{x-0}{1} = \frac{y-0}{0} = \frac{z-0}{0} \quad \begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} z \begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases} \\ y \begin{cases} z=0 \\ x=0 \end{cases} \\ x \begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases} \end{cases}$$

3: Ecuaciones en planos V_3

$\pi: \begin{cases} A(a_1, a_2, a_3) \rightarrow \text{pto} \in \pi \\ \vec{u} = (u_1, u_2, u_3) \\ \vec{v} = (v_1, v_2, v_3) \end{cases} \text{ vectores directores}$

¿ $P(x, y, z) \in \pi$?

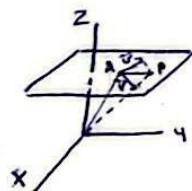
$$\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{AP}$$

$$\vec{OP} = \vec{OA} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} \quad \text{con } \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Ecuación vectorial de π

Por coordenadas:

$$\begin{cases} x = a_1 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = a_2 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = a_3 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases} \quad \text{Ecuación paramétrica de } \pi$$



$$\therefore \{ \vec{u}, \vec{v}, \vec{AP} \} \text{ son L.D} \Leftrightarrow \pi: \begin{vmatrix} x - a_1 & y - a_2 & z - a_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0$$

Ecuación general de π