



Documentación final

Proyecto de Sistemas operativos

Alumnos:

Jaime Hisao Yesaki Hinojosa	A01720044
Antonio Torres Carvajal	A01561769
Karla Fabiola Ramírez Martínez	A01746769
José Manuel Cruz Gil	A01747740
Sofia Pamela Recinos Dorst	A01657055

Profesor:

David Alonso Cantú Delgado

1.- El lenguaje utilizado para el programa fue JAVA, las líneas aproximadas utilizadas en el main son de aproximadamente 140, sin contar los comentarios que se hicieron en el programa. Además del main se hicieron aproximadamente 4 clases donde se escribieron entre 110 y 300 líneas, de nuevo, sin contar las líneas de comentarios.

2.- El output especificado. >>Parte especificada en el programa

3.- El listado del programa, que deberá utilizar programación modular. Ampliamente documentado mediante comentarios en el mismo código, como sigue. Adapten lo siguiente a la nomenclatura usada por el lenguaje que decidan utilizar. >>Parte especificada en el programa

4.- Los autores del programa >>Parte especificada en el programa

5.- El programa simula un manejador de memoria virtual utilizando paginación y mide su rendimiento. Utiliza las estrategias de reemplazo FIFO y LRU para que de esta manera ambas estrategias se puedan comparar.

6.- Una tabla comparativa resumen que muestre claramente el comportamiento de la corrida de simulación con cada estrategia de reemplazo, comparando el rendimiento obtenido con cada una de ellas, para el archivo de datos proporcionado por sus instructores del curso.

FIFO	LRU
Su rendimiento en cuanto a Turnaround promedio es de 92	Su rendimiento en cuanto Turnaround promedio es de 92

7.- El significado de cada variable global o local. Nombres de variable muy claros; sin embargo, el comentario sobre el significado preciso de la variable puede ser necesario para no tener que deducirlo a partir de la forma como se utiliza la variable. >>Parte especificada en el programa

8.- La función de cada función, rutina, gem, método o como se llame, así como su estado de entrada y estado de salida. Nombres igualmente muy claros. >>Parte especificada en el programa

9.- Comentarios de bloques de código que indican qué hace el bloque, si es necesario. Lo mismo para ciertas líneas individuales, si es necesario. >>Parte especificada en el programa