## Projeto Final Computação Gráfica

## Jaime Lay e Leonardo Andrade

## Instruções:

- Efeitos de Panning: setas do teclado
- Efeitos de Zooming: botão direito e esquerdo do mouse
- Mudança de visão: teclas 'a', 'w' e 'z'

## Observações:

- Arquivo foi compilado em windows e utilizado visual studio
- Utilizamos C++17
- Caso dê erro de \_CRT\_SECURITY\_WARNINGS:
  - Projeto -> Properties -> C++ -> Preprocessor -> Adicionar em preprocessor definitions \_CRT\_SECURITY\_WARNINGS.