

Capítulo 10: Medidas en Android

Android nos ofrece diferentes medidas para asignar valores de tamaño o espacio a los elementos, los cuales son los siguientes:

- 1- DP (Density-independent pixels): Podemos decir que es una unidad abstracta (no puede ser medida físicamente, se calculan). Un píxel en dp es equivalente a un píxel físico en una pantalla de 160dpi. Un dpi o en español los puntos por pulgada, son la cantidad de píxeles que existen en una pulgada. Cuantos más puntos píxeles tengamos en una pulgada, mejor imagen tendremos.
- 2- PT (Points): Son matemáticamente $1/72$ de pulgada, solo debemos tomar en cuenta el tamaño de la pantalla.
- 3- PX (Pixels): Es el más conocido y es la medida universal para la representación gráfica en la informática, pero no sirve como referencia en el mundo Android, ya que el píxel es una medida física, o sea inmutable, esto no es bueno para Android ya que podemos tener dos pantallas una muy grande y una más pequeña, pero no significa que la grande sea mejor que la pequeña, esto debido a la densidad que afecta la percepción.
- 4- MM (Millimeters): Igualmente que los píxeles, es una medida que nos ofrece Android, pero que no es muy utilizada (solamente en casos especiales), por lo que lo mejor es no utilizarlos.
- 5- IN (Inch): Las pulgadas son equivalentes a 2,54 cm y tampoco es muy utilizada, así que lo mejor es evitarla lo más posible, de la misma manera que los píxeles y milímetros.
- 6- SP (Scale independent pixels)