



Tema 9

Comportamiento de compra y proceso de marketing

Departamento de Gestión de Empresas



1. Concepto de marketing y evolución

Definición de la AMA (Asociación Americana de Marketing) (1985):

"Marketing es el proceso de planificar y ejecutar la concepción del producto, precio, distribución y comunicación de ideas, bienes y servicios, para crear intercambios que satisfagan tanto objetivos individuales como de las organizaciones"

1. Concepto de marketing y evolución

"El arte o ciencia de satisfacer las necesidades y deseos de los clientes y obtener beneficios al mismo tiempo".

Marketing = Mercadotecnia

Publicidad ≠ Marketing

"Publicidad"	un tema	controve	rtido

EL DEBATE SOBRE LA PUBLICIDAD

Beneficios para la empresa:

- El producto se diferencia: más poder de mercado.
- Fomenta la lealtad de marca.

Beneficios para los clientes:

 Transmite información a los clientes sobre precios, existencia de nuevos productos, lugar de compra, etc.

Perjuicios para los clientes:

- Publicidad psicológica NO informativa.
- Crea deseos artificialmente.
- Trata convencer de diferencias inexistentes.
- Publicidad engañosa.



• La información no está en el contenido del anuncio sino simplemente en su existencia y gasto. El consumidor piensa que "Si la empresa está dispuesta a gastar tanto dinero en anunciar este producto, es que debe ser realmente bueno".

Actimel ayuda a mantener las defensas de tus hijos, hecho científicamente probado



El ASA (Advertising Standards Authority (ASA), **Autoridad de Normas Publicitarias del <u>Reino Unido</u>**, prohíbe en este país un anuncio televisivo de uno de los productos más famosos de Danone, al considerar que el mensaje que en él se muestra es engañoso y atenta contra los derechos de los consumidores, nuevamente vuelve a relacionarse **Actimel y la publicidad engañosa**.

Danone obligado a retirar su publicidad engañosa después de 15 años

Francia, 2012



El «estudio sobre el yogur» que realizo Didier Raoult*, investigador francés, en la prestigiosa revista científica «**Nature**» de septiembre de 2009 por fin ha dado frutos.

Un cerdo atiborrado de pro-bióticos, gana un 10% en la báscula.

- Los productos proporcionan a los consumidores utilidad: la capacidad de un producto para satisfacer la necesidad o el deseo humanos.
- Las estrategias de marketing de las empresas se dirigen a agregar valor (utilidad) a los productos con el fin de satisfacer las necesidades y los deseos de los clientes.
- ¿Diferencia entre deseos y necesidades?

Por principio las necesidades no se crean, existen. Lo que se crea o fomenta es el deseo.

Necesidad para una persona es una sensación de carencia unida al deseo de satisfacerla.

Ejemplo: sed, hambre, frío, afecto, logro, realización, poder, etc.

Por definición **deseo** es una necesidad que toma forma.

Ejemplo: Se tiene sed, necesidad de hidratarse, y se desea una Coca Cola para satisfacer dicha necesidad.

i¿ Un deseo no tiene que estar basado en una necesidad ?!

NECESIDAD:

Jugar





DESEO:

Un juguete concreto

NECESIDAD:

Conexión social





DESEO:

Redes sociales (medio)



Jerarquía de necesidades de Maslow

Evolución del "Marketing"

 Marketing orientado al producto: se basa en que los consumidores favorecerán los productos de más calidad: "el buen paño en el arca se vende".



- Marketing orientado a las ventas (20's 40's): parte de las "necesidades" del consumidor.
 - Pone el foco en la competencia, buscando "ventajas competitivas".







La increíble historia de la marca Red Bull

El fundador de Red Bull, Dietrich Mateschitz, basó su bebida en Karting Daeng un popular tónico que había encontrado en Tailandia.

Red Bull puede ser copiado fácilmente debido a que sus ingredientes están impresos en la lata y la bebida no está patentada. Fue la estrategia de marketing que hizo a Red Bull exitoso.

Las compañías de bebidas refrescantes han entrado a ser competencia directa de Red Bull, tales como **Coca-Cola** (Full Throttle & Monster), **Pepsi** (AMP Energy Drink) **y Gatorade** (Rebranded as G and G2). Sin embargo, al final <u>ninguna otra bebida energetizante ha podido tomar el 70-90%</u> de la porción de mercado que Red Bull tiene en más de 100 países a nivel mundial, a pesar de todos estos competidores.

El marketing es una actividad que afecta a productos, servicios e incluso ideas:

- Marketing de <u>producto</u>
 - Productos de consumo (teléfono móvil <u>www.nokia.es</u>)



Productos industriales

Marketing de <u>servicio</u> (entidad financiera <u>www.ruralvia.es</u>)

 Marketing de <u>ideas</u> ("si bebes no conduzcas" "perjuicios de fumar" "el nuevo carnet por puntos" <u>ww.dgt.es</u>)



Nokia C5-03

Tu juego Tu red social Tu mundo, en tu mano.

Elige tu color

El marketing es una actividad que afecta a productos, servicios e incluso ideas:

- Marketing de <u>producto</u>
 - Productos de consumo
 - Productos industriales



Marketing de <u>servicio</u> (entidad financiera <u>www.ruralvia.es</u>)

 Marketing de <u>ideas</u> ("si bebes no conduzcas" "perjuicios de fumar" "el nuevo carnet por puntos" <u>ww.dgt.es</u>) Algunas de las características de los mercados de productos industriales



- Menos compradores
- Compradores de mayor tamaño
- Compra profesional
- Compra directa









El marketing es una actividad que afecta a productos, servicios e incluso ideas:

Marketing de <u>producto</u> (teléfono móvil <u>www.nokia.es</u>)

Marketing de <u>servicio</u> (entidad financiera <u>www.ruralvia.es</u>)



 Marketing de <u>ideas</u> ("si bebes no conduzcas" "perjuicios de fumar" "el nuevo carnet por puntos" <u>ww.dgt.es</u>)



Portal de Servicios de Caja Rural

Acortamos Distancias 902 310 902 www.ruralvia.com









Acceder con DNIe

Garantía de Seguridad

Demo

Hágase Cliente

Particulares > Productos y Servicios > Banca a Distancia



AVISO IMPORTANTE DE SEGURIDAD

Aviso importante de seguridad

Más Información

Productos y Servicios

Banca a Distancia

Ahorro

Tarjetas

Valores

Fondos de Inversión

Préstamos v Financiación

Seguros

Planes de Pensiones y Previsión

- Banca Privada

Ruralvía Banca Internet

Ruralbolsa

Ruralvía Banca Telefónica

Ruralvía Móvil

Ruralvía Banca Telefónica



Con una simple llamada al 902 310 902 ponemos a tu alcance los servicios de Banca Telefónica.

Realiza tus transacciones económicas, consulta el estado de tus cuentas y disfruta de las ventajas de operar donde quiera que estés.

Date de alta en **ruralvía** e identificate ante el servicio con tu usuario y pin telefónico, da tu conformidad a tus operaciones con la tarjeta de coordenadas. Así de cómodo.

El marketing es una actividad que afecta a productos, servicios e incluso ideas:

- Marketing de <u>producto</u> (teléfono móvil <u>www.nokia.es</u>)
- Marketing de <u>servicio</u> (entidad financiera <u>www.ruralvia.es</u>)
- Marketing de <u>ideas</u> ("si bebes no conduzcas" "perjuicios de fumar" "el nuevo carnet por puntos" <u>ww.dgt.es</u>)





Campaña COMPROMISO CON EL CAMBIO CLIMÁTICO de Pampiona





2. Factores de influencia en el proceso de Marketing

El proceso de marketing está influido por aquellos factores que conforman el entorno externo de la empresa.

a) Tipo legal y político: leyes y regulación.



- b) Carácter social y cultural: demografía, valores, creencias, ideas.
- c) Tecnológicos: nuevas tecnologías.
- d) Económicos: patrones de gasto.
- e) Competitivos: beneficios percibidos en cada alternativa.



el punto 5 del artículo 8 de la <u>Ley General de Publicidad</u>.

5. Se prohíbe la publicidad de tabacos, y la de bebidas con graduación alcohólica superior a 20 grados centesimales, por medio de la televisión.

2. Factores de influencia en el proceso de Marketing

El proceso de marketing está influido por aquellos factores que conforman el entorno externo de la empresa.

- a) Tipo legal y político: leyes y regulación.
- b) Carácter social y cultural: demografía, valores, creencias, ideas.



- c) Tecnológicos: nuevas tecnologías.
- d) Económicos: patrones de gasto.
- e) Competitivos: beneficios percibidos en cada alternativa.

Hemos pasado de la **comunicación de los productos** (80's) **a los valores** (90's e inicio s. XXI).

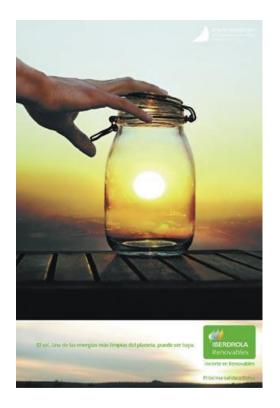




El coche eléctrico

Apostamos por la lucha contra el cambio climático





Hemos pasado de la **comunicación de los productos** (80's) **a los valores** (90's e inicio s. XXI).

Anuncio Coca-Cola:

"Hay Razones Para Creer En Un Mundo Mejor"





https://www.youtube.com/watch?v=TWmvxKtjVY8

2. Factores de influencia en el proceso de Marketing

- El proceso de marketing está influido por aquellos factores que conforman el entorno externo de la empresa.
 - a) Tipo legal y político: leyes y regulación.
 - b) Carácter social y cultural: demografía, valores, creencias, ideas.
 - c) Tecnológicos: nuevas tecnologías.



- d) Económicos: patrones de gasto.
- e) Competitivos: beneficios percibidos en cada alternativa.

Nuevas tecnologías... nuevos productos



2. Factores de influencia en el proceso de Marketing

El proceso de marketing está influido por aquellos factores que conforman el entorno externo de la empresa.

- a) Tipo legal y político: leyes y regulación.
- b) Carácter social y cultural: demografía, valores, creencias, ideas.
- c) Tecnológicos: nuevas tecnologías.
- d) Económicos: patrones de gasto.









































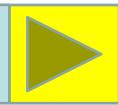




2. Factores de influencia en el proceso de Marketing

El proceso de marketing está influido por aquellos factores que conforman el entorno externo de la empresa.

- a) Tipo legal y político: leyes y regulación.
- b) Carácter social y cultural: demografía, valores, creencias, ideas.
- c) Tecnológicos: nuevas tecnologías.
- d) Económicos: patrones de gasto.
- e) Competitivos: beneficios percibidos en cada alternativa.









3. Mercados de consumidores y comportamiento de compra

El estudio del comportamiento del consumidor es el 'análisis del proceso de decisión por el que la gente compra (cliente) y consume productos (consumidor)'.

Ej. papilla (los padres del niño son los clientes)



Principales <u>tipos de influencias</u> en el comportamiento del consumidor/cliente:

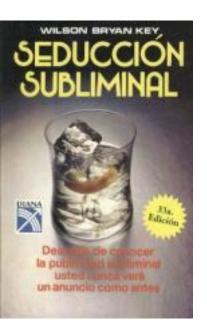
- a) Psicológica: motivaciones, percepciones, capacidad de aprendizaje y actitud.
- b) Personal: estilo de vida, personalidad y estatus socioeconómico.
- c) Social: familia, líderes de opinión y grupos de referencia (amigos, compañeros de trabajo, asociaciones a las que se pertenece,...).
- d) Cultural: cultura, subcultura y clase social.

Principales <u>tipos de influencias</u> en el comportamiento del consumidor/cliente:

 a) Psicológica: motivaciones, percepciones, capacidad de aprendizaje y actitud.



- b) Personal: estilo de vida, personalidad y estatus socioeconómico.
- c) Social: familia, líderes de opinión y grupos de referencia (amigos, compañeros de trabajo, asociaciones a las que se pertenece,...).
- d) Cultural: cultura, subcultura y clase social.



Años más tarde, en la década de los **70's**, el Dr. **Wilson Bryan Key** generó nuevamente una **gran controversia**, cuando publicó **Seducción subliminal**, obra en donde cita "una serie de ejemplos de la forma en que la nueva tecnología era empleada por ciertos anunciantes y agencias para controlar, manipular y dirigir el comportamiento de compra a través de mensajes ocultos, no captados por el ojo y dirigidos al subconsciente de la audiencia, usualmente con un alto contenido sexual...El Dr. Key asegura que "**no hay mecanismos de defensa ante estos estímulos**".



Estados Unidos. Se lleva a cabo la famosa investigación sobre publicidad subliminal en la película "Picnic", protagonizada por William Holden y Kim Novak, insertando mensajes subliminales que aparecen en la pantalla a 1/3000 segundos y que dicen: "¿Tienes hambre?, come palomitas y bebe Coca-Cola". Como consecuencia, las ventas de palomitas se incrementaron en casi 58% y las de Coca-Cola en un 18%.

(Treviño Martínez, 2005)

Principales <u>tipos de influencias</u> en el comportamiento del consumidor/cliente:

- a) Psicológica: motivaciones, percepciones, capacidad de aprendizaje y actitud.
- b) Personal: estilo de vida, personalidad y estatus socioeconómico.



- c) Social: familia, líderes de opinión y grupos de referencia (amigos, compañeros de trabajo, asociaciones a las que se pertenece,...).
- d) Cultural: cultura, subcultura y clase social.

CUADRO 6.2 pág. 319

Fuente: Alcánzar, P. 2001. "Escucha a tus consumidores", Emprendedores, 47: 20-26.

CAMBIOS EN LAS MOTIVACIONES DE COMPRA EN LOS CONSUMIDORES

La **falta de tiempo** de millones de consumidores se ha convertido en un motor imparable para generar nuevas tendencias de consumo. La cocina, la limpieza de la casa o hacer la compra se consideran algo secundario a lo que hay que dedicar el menor tiempo posible, por lo que cualquier producto listo para consumir es bien acogido en el mercado.

Esta realidad hace aumentar la demanda de productos preparados (un 5% en los dos últimos años), mientras se reduce el consumo de productos frescos. Eso sí, teniendo en cuenta que al consumidor actual le preocupa más su **Salud**, las oportunidades de cara al futuro estarán en aquellos productos capaces de ofrecer <u>comodidad y salud</u> (alimentos funcionales).



LIBÉRATE PRODUCTOS ANUNCIOS TV ESTUDIOS CIENTÍFICOS **BIFIDUS DANONE**

i Muchas mujeres ya se han liberado!

Sigue los consejos exclusivos de nuestros expertos en bienestar femenino.

Haz click en la pantalla gempieza a liberarte





---- SABOREA EL ACTIVIA MÁS DELICIOSO









Consulta los estudios de Activia





www.danone.es · Aviso legal · Servicio atención al consumidor 902 180 957













































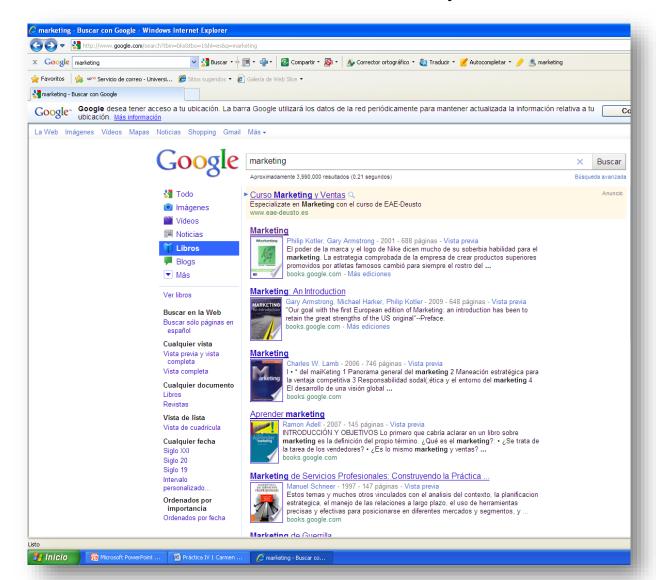




La escasez de tiempo también se puede explotar en clave de comodidad. "Hay montones de servicios que se pueden ofrecer al ahorrar tiempo al consumidor. Desde la empresa que te lleva los churros a casa, quien te lleve el coche al taller o te resuelva cualquier tramitación de papeles. Este tipo de servicios está poco explotado en España. Por el contrario hay menos oportunidades para entrar en mercados dominados por grandes marcas, ya que la falta de tiempo nos hace más fieles a las ya conocidas".

Otra tendencia al alza relacionada con la escasez de tiempo es la demanda de información lista para consumir.

Google, por ejemplo, ha puesto a disposición de sus usuarios 50 millones de libros que actualmente sólo estaban al alcance de una parte del mundo universitario, como Harvard y Oxford.



El proceso de decisión del consumidor varía según el Tipo de decisión de compra:



ALTA IMPLICACIÓN

Compra que son psicológicamente importantes para una persona y que generalmente implican inversiones cuantiosas para ese consumidor, lo cual lo lleva a desarrollar un proceso de evaluación y decisión mucho más complejo que el de una compra de baja implicación.

BAJA IMPLICACIÓN

Compras rutinarias, de bajo valor, las características a evaluar son mínimas, el proceso de evaluación y decisión es muy corto y generalmente lo hace una única persona.

Los especialistas de marketing utilizan estrategias para aumentar la implicación de los productos...





- Vincular el producto a algún tema relevante, como en el caso de una crema dental vinculada con la prevención de las caries.
- Vincular el producto con alguna situación personal (por ejemplo, calcio en el yogurt).
- Diseñar campañas publicitarias que desencadenen emociones fuertes relativas a valores personales, ej. "Vuelve a casa por Navidad", o de ego, "El turrón más caro del mundo".
- Añadir una característica importante, ej. biberón anti-cólicos.





Etapas en el proceso de compra, especialmente relevantes en la toma de decisiones complejas como compras caras o productos de gran implicación:

- 1) Reconocimiento de la necesidad
- 2) Búsqueda de información. Fuentes de información: personales, comerciales, públicas, propia experiencia.
- 3) Evaluación de las alternativas. Razones racionales o emocionales.
- 4) Decisión de compra. Influencia del riesgo percibido.
- 5) Comportamiento post-compra. Nivel de satisfacción.



- 1) Necesidad
- 2) Información
- 3) Evaluación Alternativas
- 4) Compra
- 5) Post compra

4. Selección de Mercados Meta

El reconocimiento de las necesidades y deseos del consumidor lleva a la empresa a pensar en mercados objetivo.

"Grupos de clientes con deseos y necesidades similares"



4.1. Segmentación de mercados

Muchas empresas se dirigen a diferentes segmentos con diferentes productos:

Ej. Coca-cola.



Ej. General Motors (camionetas, camiones, de lujo, deportivos,

compactos,...)



4.1. Segmentación de mercados

El análisis del mercado objetivo exige la segmentación del mercado.

"Un segmento es una **parte del mercado** de tamaño considerable que comparten **características comunes** en cuanto a **productos demandados** y **proceso de compra**".



El proceso de segmentación de mercado ayuda a una empresa a identificar qué consumidores meta servir y como atraerlos.

Ej. Clase turista y clase business





Una vez identificados los segmentos, las empresas pueden diseñar distintas estrategias y dirigirlas a estos segmentos.

Variables de segmentación

Según características del comprador o usuario:

- Geográficas (ej. paraguas en Andalucía Galicia)
- Demográficas (género, edad, estado civil,...)
- Psicográficas (personalidad, estilos de vida, intereses, actitudes, ...)
- Conductuales (ej. zapatos atléticos, casuales, de vestir,...)



Ejemplo de estrategia de segmentación

Pequeña cadena de supermercados de proximidad (2005)

Segmentos	Desglose/descrip- ción	% en el mercado en el 2005	Estrategia de segmentación	Tipo de compra
Jóvenes independientes	Hogares unipersonales	7.5	Segmento estratégico	Compra de urgencia
Tercera edad	Acomodada (4.9%) Modesta (11.4%) Ancianos solitarios (8.4%)	25.0	Segmento estratégico prioritario	Compra diaria
Adultos clases acomodadas	Hogares sin niños	16.2	Segmento estratégico prioritario	Compra diaria
Adultos clases modestas	Hogares sin niños	12.3	No es segmento estratégico	Compra fuerte
Hogares con niños	Con niños primera edad (12.2%) Con niños segunda edad (17.7%)	30.0	No es segmento estratégico	Compra fuerte
Desempleados	Ningún sueldo en la familia/hogar	5.0	No es segmento estratégico	Compra fuerte
Jóvenes parejas con dos sueldos	Hogar sin niños	4.0	Segmento estratégico	Compra de urgencia

Estrategias de cobertura del mercado

1) Indiferenciado

SIN SEGMENTAR: Azúcar Sal Gasolina (productos básicos)



2) Concentrado

EN UN SOLO SEGMENTO

3) Diferenciado

DIRIGIDO A **VARIOS SEGMENTOS**

4) A la medida

CADA CLIENTE COMO **UN SEGMENTO** DIFERENCIADO

Diseño de interiores Trajes a medida Mercados industriales

- (+) Energía hacia un solo segmento.
- (-) Ventas limitadas por el tamaño del segmento.
- (-) Riesgo si los competidores...

- (+) Menos riesgo... es el más popular (productos).
- (-) Marketing Mix para cada producto (más esfuerzos...).

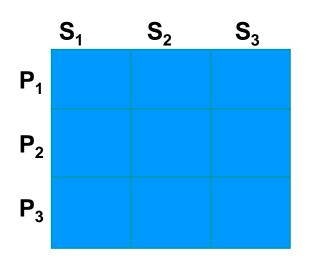


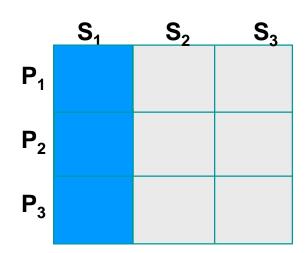


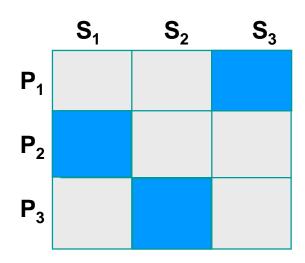
Posición dominante por pasar de dirigirse a "gente rica" a "diferentes niveles de renta".

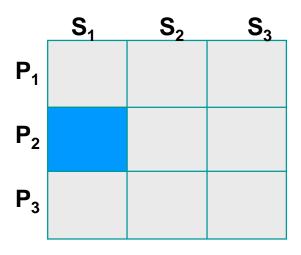


Estrategias de cobertura del mercado





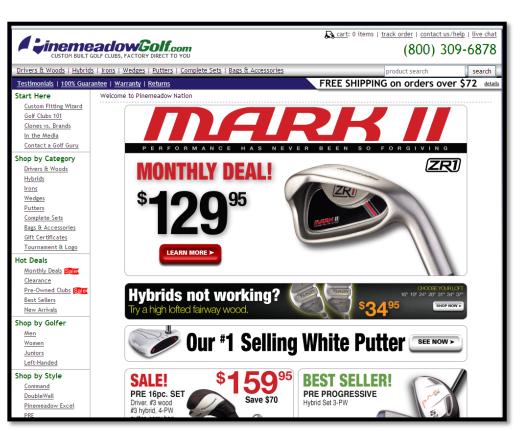




Un nicho de mercado es una parte más pequeña, un segmento muy específico, como compradores de coches con renta alta que quieren coches deportivos de alto rendimiento. El nicho suele atraer a menos competidores que el segmento.

CRECIMIENTO A PARTIR DE UN NICHO

Ejemplo: Mercado del golf y nuevas tecnologías



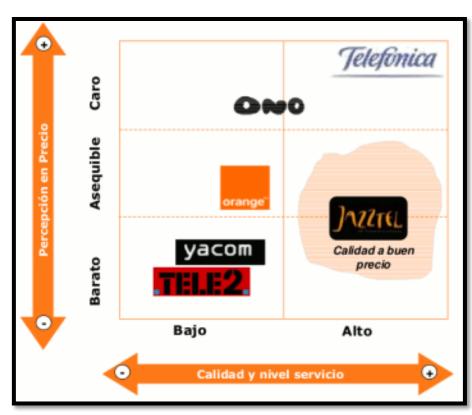
Cuadro 6.5. p.339

"Millonario a base de palos"

Hace 20 años supo ver un nicho de mercado en la entonces reducida industria del golf española y ahora su negocio traspasa fronteras. Con su empresa, no sólo es líder en la fabricación de palos en España, sino que vende por Internet a todo el mundo y ya ha abierto delegaciones en Francia e Inglaterra.

4.2. Posicionamiento

"Es el arte de diseñar la oferta y la imagen de la empresa de modo que ocupen un lugar distintivo en la mente del mercado meta".





4.2. Posicionamiento

"Estudiar las <u>decisiones</u> de los principales <u>competidores</u> en el mismo <u>segmento</u> de mercado".

Algunas formas de realizar el posicionamiento, en función de:

- Ventajas que el producto ofrece al consumidor.
- Características del producto.
- Características del usuario.
- Características del otro competidor.
- La relación precio-calidad.

