DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

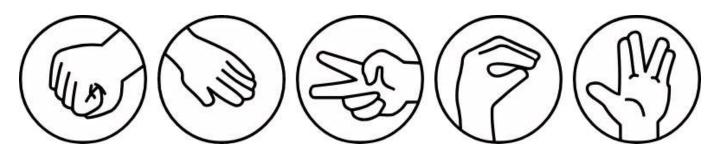
CENTRO: IES Trassierra, Córdoba. **CURSO:** 2020/2021.

MÓDULO: 2º DAWS. **FECHA:** 11 de marzo de 2021.

APELLIDOS: NOMBRE:

PROFESOR: Manuel Ignacio López Quintero.

Crea una aplicación web que sea una red de encuentro de jugadores de Piedra, Papel, Tijera, Lagarto o Spock:



La aplicación web tendrá las siguientes pestañas:

Reglas del juego en i.imgur.com/W3jQcxD.png

- *Inicio*: mensaje de bienvenida para usuarios que han o no han iniciado sesión.
- *Jugar*: el usuario jugará las partidas a las que ha sido retado eligiendo una opción y pulsando en *Responder*.
- Retar: el usuario retará partidas a otros usuarios; eligirá un jugador, una opción y pulsará en Enviar reto.
- Clasificación: donde el usuario visualizará:
 - o Todos los resultados de sus partidas contra otros jugadores.
 - o Clasificación de los usuarios con mayor nº de victorias, nº de partidas totales y porcentaje de victorias.
 - o Clasificación de los usuarios con mayor nº de derrotas, nº de partidas totales y porcentaje de derrotas.
- Iniciar sesión: formulario para iniciar sesión.
- *Crear cuenta*: formulario para crear una cuenta de usuario.

CARACTERÍSTICAS

- Las pestañas **Jugar**, **Retar** y **Clasificación** solo estarán disponibles a usuarios iniciados correctamente.
- Un usuario puede retar a un mismo jugador varias veces. El usuario podrá cerrar sesión en todo momento.

FORMATO DE ENTREGA

- El fichero de conexión a la base de datos deberá contener la siguiente información: \$host = 'localhost'; \$dbname = 'pruebatrim2'; \$username = 'root'; \$password = '';
- El script de implementación del modelo de datos en MySQL/MariaDB debe comenzar con DROP DATABASE IF EXISTS pruebatrim2; CREATE DATABASE pruebatrim2; USE pruebatrim2;
- El script de implementación debe insertar, al menos: 5 jugadores y 10 partidas.
- El profesor descomprimirá, iniciará XAMPP, ejecutará el *script* de BBDD y abrirá la aplicación web.

REQUISITOS

- Referencia las partes del código que no son de elaboración propia.
- Se calificará con un 0 cualquier indicio de plagio con respecto a otro alumno/a.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Implementación correcta del modelo de datos y de la autenticación: hasta 2 puntos.
- Correcto funcionamiento del servicio Jugar: hasta 2 puntos.
- Correcto funcionamiento del servicio Retar: hasta 2 puntos.
- Correcto funcionamiento del servicio Clasificación: hasta 2 puntos.
- Principios de diseño web (diseño de interfaz, diseño gráfico web y experiencia de usuario): hasta 2 puntos.