

# Lecturas recomendadas



En este capítulo se muestra, paso a paso, la construcción de un clasificador de textos para análisis de sentimientos. La preparación de los textos se basa en el modelo de bolsa de palabras (BOW) y se muestra también como hacer un paso de limpieza. Además, se describe cómo aplicar la técnica de modelado de tópicos "Atribución Latente de Dirichlet" (*Latent Dirichlet Allocation*, LDA) la cual, a diferencia del análisis semántico latente basado en SVD, determina la probabilidad de considerar cada palabra en cualquier tópico dado (el libro lo encuentras en la Biblioteca de la Universidad. Puedes revisar la sección "Recursos" donde encontrarás una guía que te explica cómo acceder a contenidos en formato digital):

- "Applying Machine Learning to Sentiment Analysis". Capítulo 8 del libro: Raschka, S., Liu, Y., Mirjalili, V. (2022). Machine Learning with PyTorch and Scikit-Learn. Packt Publishing.

El modelado de tópicos se utiliza muy frecuentemente en Humanidades Digitales. Un ejemplo de uso lo puedes ver en este artículo, el cual emplea esta técnica para identificar temáticas y sesgos en juegos de mesas, desde un punto de vista histórico:

- Rubio-Campillo, X. (2022). "Identificación computacional de temáticas históricas en contextos de aprendizaje informal: el caso de los juegos de mesa". LIO. History and History teaching. 48. ISSN: 1139-6237. <https://papiro.unizar.es/ojs/index.php/clio/article/view/7369/7321>.