

## Fundamentos de los Lenguajes Informáticos

Grado en Ingeniería Informática (GII)

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas (DGIIM)

## Examen final de junio de 2018

## Instrucciones:

- Antes de empezar a hacer un ejercicio, lee con detenimiento el enunciado entero para entender exactamente lo que tienes que hacer. Si tienes dudas, pregunta.
- Justifica apropiadamente cada cosa que hagas. Las explicaciones puntúan y algo no razonado puede no ser considerado en la corrección.
- F1 [2,5 puntos] [¿REG o NO REG?] Considera los siguientes lenguajes y razona si son regulares o no:

$$L_{1.1} = \{1^{j}0^{k} \in \{0,1\}^{*} \mid j \geq 0 \text{ y } k = (j \text{ mód } 3)\}$$

$$L_{1.2} = \{1^{j}0^{k} \in \{0,1\}^{*} \mid j \geq 0 \text{ y } k = (j \text{ div } 3)\}$$

(donde j mód 3 y j div 3 denotan respectivamente el resto y el cociente de la división entera de j entre 3).

Empieza razonando informalmente los motivos que te llevan a clasificar cada lenguaje en una u otra clase. Una vez realizado el anterior análisis, procede con la demostración de lo que corresponda en cada caso.

- [ER + AFD] Si consideras que alguno es regular, construye razonadamente una expresión regular lo más simple posible y un autómata finito determinista mínimo que lo describan.
- [LI] Si consideras que alguno no es regular, demuéstralo usando el lema de iteración o bombeo, incluyendo su enunciado y explicando claramente la idea de su aplicación antes de proceder a utilizarlo.
- F2 [3 puntos] [¿LIC o NO LIC?] Considera el siguiente lenguaje y demuestra si es o no es independiente del contexto:  $L_2 = \{a^n b^m c^p \mid m > n + p, \text{ siendo } n, m, p \geq 0\}$

- [LI] Si no es independiente del contexto, demuéstralo usando el lema de iteración o bombeo, incluyendo su enunciado y explicando claramente la idea de su aplicación.
- [73] [1,5 puntos] [MT] Explica cuál es el significado de decidir un lenguaje y, a continuación, construye razonadamente una máquina de Turing que decida el siguiente lenguaje sobre el alfabeto  $\{a,b\}^*$ :

$$L_3 = \{wa^{|w|_a} \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

Explica la idea global de la máquina de Turing que vas a desarrollar para resolver lo pedido. Una vez claro el algoritmo planteado, define formalmente tu máquina de Turing, dejando clara la misión de cada grupo de instrucciones, y dibuja el diagrama de transiciones.

