

Práctica 5: Trabajos diferidos

LIN - Curso 2018-2019





Contenido



1 Introducción

2 Ejercicios

3 Práctica



Contenido



1 Introducción

2 Ejercicios

3 Práctica



Práctica 5: Trabajos diferidos



Objetivos

- Familiarizarse con:
 - Temporizadores del kernel
 - Mecanismos para diferir el trabajo en el kernel Linux
 - Uso avanzado de mecanismos de sincronización en el kernel



Contenido



1 Introducción

2 Ejercicios

3 Práctica



Ejercicios (I)



Ejercicio 1

Analizar el módulo example_timer.c que gestiona un temporizador que se activa cada segundo e imprime un mensaje con printk()

terminal 1

kernel@debian:~/Ejemplos\$ sudo insmod example_timer.ko

```
terminal 2
```

ArTe

```
kernel@debian:~$ sudo tail -f /var/log/kern.log
[sudo] password for kernel:
.Ian
    4 14:15:22 debian kernel: [233644.504010] Tic
Jan
    4 14:15:23 debian kernel: [233645.524021] Tac
    4 14:15:24 debian kernel: [233646.544028] Tic
Jan
    4 14:15:25 debian kernel: [233647.564029] Tac
.Ian
Jan 4 14:15:26 debian kernel: [233648.584021] Tic
Jan 4 14:15:27 debian kernel: [233649.604031] Tac
```

Ejercicios (II)



Ejercicio 2

 Estudiar la implementación de los módulos de ejemplo workqueue1.c, workqueue2.c y workqueue3.c, que ilustran el uso de las workqueues



Contenido



1 Introducción

2 Ejercicios

3 Práctica



Especificación de la práctica (I)



- Implementar un módulo del kernel (modtimer) que genera una secuencia de números aleatorios
 - Los números se generan periódicamente y se van insertando en una lista enlazada
- El módulo permitirá que un único programa de usuario "consuma" los números de la lista leyendo de la entrada /proc/modtimer
 - El programa se bloqueará si la lista está vacía al hacer una lectura
 - No se debe permitir que la entrada sea abierta por varios procesos simultáneamente
- El proceso de generación de números (gestionado mediante un temporizador) estará activo mientras un programa de usuario esté leyendo de la entrada /proc



Especificación de la práctica (II)



- El módulo constará de tres capas/componentes:
 - **1** "Top Half": temporizador del kernel que al activarse genera un número aleatorio y lo inserta en un buffer circular acotado
 - No es un manejador de interrupción pero se ejecuta en contexto de interrupción → No es posible invocar funciones bloqueantes
 - **2 Bottom Half**: Tarea diferida que transfiere los enteros del buffer circular a la lista enlazada (vacía el buffer)
 - Upper Layer: Implementación de operaciones asociadas a las entradas /proc exportadas por el módulo





Especificación de la práctica (III)



"Top Half" (temporizador)

- 3 parámetros configurables (var. globales modificables vía /proc):
 - 1 timer_period_ms
 - 2 max_random
 - 3 emergency_threshold
- Temporizador se activa cada timer_period_ms milisegundos
- Cada vez que se invoque la función del timer se generará un número aleatorio n y se insertará en un buffer circular
 - $n \in \{0..max_random 1\}$
 - Usar función get_random_int() que devuelve número aleatorio
 - Declarada en linux/random.h>
 - Usar la implementación buffer circular de bytes del kernel (struct kfifo)
 - 1 entero sin signo \rightarrow 4 bytes
 - Capacidad máxima del buffer: 8 enteros (32 bytes)



Especificación de la práctica (III)



"Top Half" (cont.)

- Cuando el buffer de enteros haya alcanzado un cierto grado de ocupación → activar tarea de vaciado del buffer (bottom half)
 - Parámetro emergency_threshold indica el porcentaje de ocupación que provoca la activación de dicha tarea
 - La tarea diferida se debe activar con queue_work(), y usando una workqueue privada del módulo del kernel (create_workqueue())
 - No se debe planificar la tarea diferida de nuevo hasta que no se haya completado la ejecución de la última tarea planificada y el umbral de emergencia se vuelva a alcanzar



Especificación de la práctica (IV)



Bottom Half

- Tarea (struct work_struct) que se encolará en una workqueue privada del módulo del kernel
- La función asociada a la tarea volcará los datos del buffer a la lista enlazada de enteros
 - 1 Se extraerán todos los elementos del buffer circular (vacía buffer)
 - Se ha de reservar memoria dinámica para los nodos de la lista vía vmalloc()
 - 3 Si el programa de usuario está bloqueado esperando a que haya elementos en la lista, la función le despertará
- Esta función se ejecuta en contexto de proceso en modo kernel
 - Un kernel thread se encarga de ejecutarla
 - Es posible invocar funciones bloqueantes siempre y cuando no se haya adquirido un spin lock



Especificación de la práctica (V)



Upper Layer

- Código del módulo que implementa las operaciones sobre entradas /proc del módulo
- Dos entradas /proc:
 - /proc/modconfig: permite cambiar/consultar valor de parámetros de configuración timer_period_ms, emergency_threshold y max_random

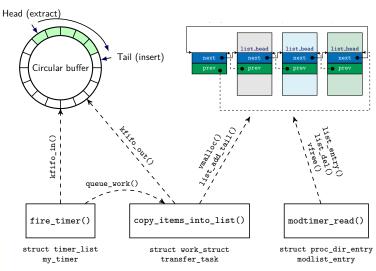
```
kernel@debian:~$ echo timer_period_ms 500 > /proc/modconfig
kernel@debian:~$ cat /proc/modconfig
timer_period_ms=500
emergency_threshold=75
max_random=300
```

- 2 /proc/modtimer: Al leer de esta entrada (cat) se consumen elementos de la lista enlazada de enteros
 - Implementar operaciones open(), release() v read()



Implementación







Implementación



Necesarios 3 recursos de sincronización

- El buffer debe protegerse mediante un *spin lock*
 - Accedido desde timer (cont. interrupción) y otras funciones que se ejecutan en contexto de proceso
 - Necesario deshabilitar interrupciones antes de adquirir el *spin lock*
 - Emplear spin_lock_irqsave() y spin_unlock_irqrestore()
- 2 La lista enlazada puede protegerse usando *spin lock* o semáforo
 - Siempre se accede a la lista desde funciones que se ejecutan en contexto de proceso
 - Por simplicidad/flexibilidad, se recomienda usar un semáforo
- 3 Se hará uso de un semáforo (cola de espera) para bloquear al programa de usuario mientras la lista esté vacía
 - Actúa como cola de una "variable condición" que tiene como "mutex" asociado el spin lock o semáforo de la lista enlazada



Implementación



Comentarios adicionales

- El módulo no debe poder descargarse mientras programa de usuario esté usando sus funciones
 - Incrementar el contador de referencias (CR) del módulo cuando programa haga open() y decrementarlo al hacer close()
 - Incrementar CR ⇒ try_module_get(THIS_MODULE);
 - Decrementar CR ⇒ module_put(THIS_MODULE);
- Realizar las siguientes acciones cuando el programa de usuario cierre /proc/modtimer
 - Desactivar el temporizador con del_timer_sync()
 - 2 Esperar a que termine todo el trabajo planificado hasta el momento en la workqueue creada
 - 3 Vaciar el buffer circular
 - 4 Vaciar la lista enlazada (liberar memoria)
 - 5 Decrementar contador de referencias del módulo



Ejemplo de ejecución



```
terminal1
       kernel@debian:~$ sudo insmod modtimer.ko
       kernel@debian:~$ cat /proc/modconfig
       timer_period_ms=500
       emergency_threshold=75
       max_random=300
       kernel@debian:~$ cat /proc/modtimer
       61
       176
       74
       298
       87
       221
       100
       235
       114
       249
       128
       141
       20
ArTe( °C
```

Ejemplo de ejecución (cont.)



```
terminal2
kernel@debian:~$ sudo tail -f /var/log/kern.log
    3 18:13:30 kernel kernel: [161532.116030] Generated number: 61
    3 18:13:30 kernel kernel: [161532.652020] Generated number: 176
    3 18:13:31 kernel kernel: [161533.192020] Generated number: 74
    3 18:13:31 kernel kernel: [161533.728018] Generated number: 298
.Ian
    3 18:13:32 kernel kernel: [161534.268018] Generated number: 87
.Jan
    3 18:13:32 kernel kernel: [161534.804023] Generated number: 221
.Jan
    3 18:13:33 kernel kernel: [161535.924681] 6 items moved from the buffer to the
Jan.
    3 18:13:34 kernel kernel: [161536.424019] Generated number: 114
.Jan
    3 18:13:34 kernel kernel: [161536.964019] Generated number: 249
.Ian
.Ian
    3 18:13:35 kernel kernel: [161537.504026] Generated number: 128
    3 18:13:36 kernel kernel: [161538.044024] Generated number: 7
Jan .
```



Parte opcional



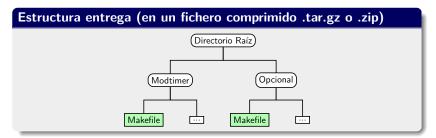
- Implementar una versión alternativa de la práctica en la cual los números pares generados se inserten en una lista enlazada y los impares en otra
 - El módulo permitirá que dos programas de usuario abran la entrada /proc/modtimer
 - El primer proceso en abrir la entrada procesará los números pares y el segundo los impares
 - Pista: Para poder distinguir entre ambos procesos puede modificarse el campo private_data de struct file al abrir el fichero
 - La secuencia de números comenzará a generarse cuando ambos procesos hayan abierto la entrada /proc
- En la parte opcional, el trabajo diferido (tarea de vaciado del buffer) se encolará en una worqueue privada del módulo



Entrega de la práctica



- A través del Campus Virtual
 - Hasta el 20 de diciembre (Test: 19 de diciembre)
 - No se permitirán entregas tardías
- Es aconsejable mostrar el funcionamiento antes de hacer la entrega





Licencia



LIN - Práctica 5: Trabajos diferidos Versión 1.1

©J.C. Sáez

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Spain License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105,USA.

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir Bajo La Misma Licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ o envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

Este documento (o uno muy similar) está disponible en https://cv4.ucm.es/moodle/user/index.php?id=105108



