

Práctica 3 - Parte extra

Opción 1 (5 puntos) - Planificador expropiativo por lotería

Implementar una versión muy básica del planificador expropiativo por lotería (LOTO). Para seleccionar una tarea, el planificador genera un índice al azar de entre las tareas restantes. Mostrar en el script el correcto funcionamiento del planificador implementado.

Opción 2 (5 puntos) - Planificador expropiativo de mayor tiempo restante

Desarrollar un planificador que priorice a los trabajos más largos (TJF, most Time Job First), tanto expropiativo como no expropiativo. Mostrar en el script el correcto funcionamiento del planificador implementado.

Opción 3 (5 puntos) - Script de comprobación

Completar el script de la parte obligatoria, para que realice las tareas que se piden a continuación:

1. Compilar el proyecto: Deberá compilar el proyecto y crear un binario sin errores.
2. Preguntar los siguientes datos:
 - a. Qué fichero de ejemplo desea simular. Se comprobará que el fichero existe y es un fichero regular. En caso contrario, se informará al usuario y se volverá a preguntar por el nombre.
 - b. Número máximo de CPUs que se desean usar en la simulación. El número introducido no deberá ser mayor que 8. Si es mayor, se informará al usuario del error y se le volverá a preguntar el número de CPUs.
3. A continuación, se creará un directorio llamado **resultados** y se ejecutará el simulador para cada uno de los planificadores disponibles (implementados tanto en la parte obligatoria como en la parte extra), y para todas las CPUs entre 1 y el número escogido por el usuario. Todos los resultados se irán almacenando (sin sobrescribirse) en el directorio resultados. Finalmente, se generarán las gráficas para todos los ficheros de salida, almacenandose también en el mismo directorio.