

ALUMNO: -----

PROFESOR: **Diego Mateos**

GRUPO: 2º DAM

EVALUACIÓN: Segunda evaluación

FECHA: 23-02-2024

TIEMPO: 1h 20min

CALIFICACIÓN:

--

INSTALABLES

Se debe crear un proyecto **Maven** que tenga como clase principal una interfaz creada con la librería **Swing**. La clase principal se adjunta en la tarea en el archivo '**InterfazLogin.java**'. Se debe explicar paso a paso con capturas de pantalla las acciones mostradas a continuación para la creación de un instalable:

- Crear un **repositorio** en **Github** y subir el proyecto creado con la interfaz.
- Lanzar **Jenkins**.
- Crear una primera **tarea** en **Jenkins** que realice lo siguiente:
 - Acceder al repositorio Github del proyecto.
 - Realizar el comando **mvn test** sobre el proyecto.
 - Realizar el comando '**dir**' desde la terminal en el directorio actual.
 - Cuando finalice esta tarea debe **ejecutar automáticamente** la segunda tarea.
- Crear una segunda **tarea** en **Jenkins** que realice lo siguiente:
 - **Acceder** al repositorio creado en **Github**.
 - Realizar las acciones o comandos necesarios para **generar un .jar** del proyecto creado.
 - Después de generar él .jar se debe **guardar** ese **archivo** generado como archivo para poder descargarse.
- Crear un ejecutable **.exe** con un **icono** personalizado a partir del .jar generado desde Jenkins con la herramienta **Launch4J**. El icono se adjunta en la tarea como '**iconoApp.ico**'.
- Crear un **instalador** a partir del .exe generado con la herramienta **Inno Setup**. El icono del instalador se adjunta en la tarea como '**instalador.ico**'.

A la tarea se debe subir un archivo comprimido que contenga lo siguiente:

- Documento pdf explicando paso a paso lo realizado.
- El ejecutable .jar generado.
- Ejecutable .exe del jar de la interfaz. Generado con Launch4J.
- Instalable .exe del programa generado con Inno Setup.