

	<b>ESCUELA DE CREATIVIDAD Y NUEVAS TECNOLOGÍAS</b>	<b>Ver. 01</b> <b>20/06/2023</b>
	<b>EVIDENCIA DE PRODUCTO</b>	
	<b>SUBMÓDULOS: PROGRAMACIÓN WEB 1</b>	
	<b>PROGRAMA TÉCNICO LABORAL COMO ASISTENTE EN DESARROLLO DE SOFTWARE</b>	

<b>NOMBRE DEL DOCENTE:</b>	Jaime Alberto Zapata Valencia
<b>FECHA DE ENTREGA:</b>	18/09/2023

Simular el comportamiento de un cajero electrónico haciendo uso de los temas vistos en Web 1, teniendo en cuenta:

**Necesidades:**

1. Debe existir una funcionalidad que permita consultar saldo
2. Debe existir la funcionalidad de retirar dinero
3. Debe existir la funcionalidad de transferir cuenta (a otra cuenta)
4. Debe existir la funcionalidad que permita consignar dinero a la cuenta propia
5. Se existir la funcionalidad de inicio de sesión y cierre de sesión
6. Debe existir la posibilidad de registro

**Condiciones de desarrollo y funcionalidad:**

- El registro de la cuenta se debe realizar solamente si se hace una apertura de cuenta con mínimo 100000
- El inicio de sesión debe permitir máximo 3 intentos por credenciales. Si se equivoca 3 veces se debe mostrar un mensaje de error y bloquear el formulario de acceso
- El registro de usuario debe pedir una confirmación de contraseña para poder guardar el usuario
- La transferencia a otra cuenta debe ser solamente a las cuentas registradas dentro de la aplicación
- Es necesario mostrar el historial de todos los movimientos que se haga (consultas, transferencias, consignaciones y retiros) mostrando fecha, movimiento y el valor
- Cada vez que se haga un movimiento (se debe mostrar el comprobante o resumen del movimiento)
- Realizar validación de campos con expresiones regulares
- No puede haber menos de 10000 en las cuentas (en ningún momento)
- La consignación a cuenta propia o transferencias mínimo debe ser por valor de 10000
- El cierre de sesión solo cierra la sesión activa, pero debe mostrar nuevamente el formulario de ingreso (no puede finalizar la ejecución de la aplicación)

### **Criterios de evaluación**

1. Debe existir el 100% de funcionalidad
2. Tener los commits mínimos
3. Definir una correcta estructura de carpetas, nombramiento de archivos y carpetas
4. Tener una correcta definición semántica del proyecto html
5. Debe existir un único archivo html y css para el desarrollo de la aplicación
6. Debe existir la arquitectura MVC en el desarrollo de la aplicación
7. Desarrollar el modelo relacional de la base de datos (la aplicación no tiene que funcionar según el modelo de bases de datos, pero si es necesario realizar el desarrollo del modelo)
8. Definir un logo, un nombre y una paleta de colores para la actividad
9. Se debe realizar el proyecto haciendo uso de funciones

El proyecto se debe entregar por medio de un repositorio de GitHub el día de la exposición  
Debe existir mínimo 5 commits por proyecto