

闫静

电话: (+86)138-3532-0659 | 邮箱: jingyancn01@gmail.com



教育背景

- 香港科技大学 (广州) 【QS 60】全额奖学金研究型硕士 2023.09 – 2025.07
- 研究方向: 人机交互、人因工程
- 太原理工大学 【211院校】 工业设计系 2018.09 – 2022.07
- 校园经历: GPA 3.72 (专业前 5 %)、三好学生、学业优秀奖学金 (10 %)、研究创新奖学金
 - 主修课程: 设计心理学、人因工程学、产品形态设计、交互概念设计、界面设计、交通工具设计、设计方法学等

实践经历

- 网易 – 互动娱乐事业群 | 体验设计实习生 2024.04 – 2024.07
- 业务需求: 参与阴阳师项目组日常业务迭代需求, 负责版本活动 (大触觉醒、猫川后日谈等) 的交互设计文档输出;
 - 设计规范: 参与竞品分析工作, 建立数据库; 对可复用的设计资源建立设计规范。
- Syncore – 用户体验部 | UX/UI 实习生 2024.02 – 2024.04
- 业务需求: 参与产研项目 ADiGO 4.0 与 5.0 版本的适配工作, 独立负责 ADiGO 5.0 美食景点功能模块的方案输出;
 - 设计规范: 参与组件库的搭建和适配工作, 配合开发人员输出标注切图, 联动测试端效果反馈, 优化产品呈现效果。
- 赢彻科技 – 用户体验设计部 | 体验设计实习生 2023.03 – 2023.07
- 交互设计: 满足公司业务规模化的背景诉求, 完成 IVI 日常需求迭代设计, 实现 NPS 增长 12%;
建立具备指导性的赢彻车机设计原则与设计规范框架;
- 中国重汽集团 – 汽车研究总院 | 车身造型设计师 2022.07 – 2023.03
- 造型设计: 通过 Alias 等三维建模软件对商用车部分结构进行数字模型设计, 推进并调整 3D 表现方式。

项目经历

- 清华大学未来实验室 面向代际关系的具身情感媒介设计 2024.07 – 至今
- 产品设计: 针对代际情感交流缺失及现存媒介临场感弱这一痛点, 构建异步远程协同锻炼设计原型, 利用Arduino 结合可穿戴设备制作交互原型, 通过触觉反馈提高情感传递效能, 加强代际之间的劝导式设计。
- 中国美术学院&香港科技大学 社交场景下听障人士的文字情绪可视化 2023.07 – 2023.08
- 项目成果: 从 0 到 1 开发交互系统, 利用对抗生成网络 (GAN) 实现文字信息情绪可视化, 实现听障人士与可听人双方对情绪感知和表达的有效沟通。
- 香港科技大学 —— 面向居家儿童的可穿戴协作游戏 2022.07 – 2022.10
- 项目名称: Virtual Camp —— 为儿童设计的居家 VR 协作游戏
 - 项目流程: 运用双钻模型和 Kano 模型等方法, 输出一手调研、桌面调研等报告并进行可视化;
主导进行定性访谈、协助问卷设计及分析工作; 主导输出用户需求、机会点洞察;
实现 VR 场景的搭建、视觉捕捉等相关技术雏形的应用。
- 互联网+大学生创新创业大赛 2020.09 – 2021.04
- 项目名称: 轻亲 —— 智能测温母婴小夜灯
 - 项目流程: 深度洞察典型人群, 识别其关键使用目的、使用场景及使用过程中的核心需求; 发现产品创新机会点, 完成产品形态、产品结构设计及可用性测试。
 - 项目成果: 实用新型专利《一种智能温控小夜灯》(CN 214332649 U)

其他技能

- 技能软件: Sketch, Adobe XD, Figma, Axure, Rhino, Blender, CAD, Midjourney, PS, Illustrator, Keyshot;
- 媒体运营: 担任太原理工官方微信公众号责任编辑, 单篇文章浏览量 10 K+, 实现粉丝增量 5 K+;
- 语言能力: 英语 (Duolingo 105分)