UML Class Diagram

Customer

+ order : str [ ]
+ customerId : str
+ area : str
+ promotionalOfferId : str [ ]
+pendingOrderId : str [ ]
+ rating : str
- emailId : str
- password : str

+ submitFeedback(Order) : void
+ viewPendingOrderStatus():void
+ viewPastOrders() : void
+ viewPromotionalOffer():void
+ placeFoodOrder() : void

Offer

+ name : str
+ discount : double
+ upperLimit : double
+ offerId : str

Dellivery Agent

+ area : str
+ deliveryAgentId : str
+ rating : str
- emailId : str
- password : str
+ isAvailable : bool

+ markLocation() : void
+acceptDeliveryRequest() : void
+giveEstimatedTime(str orderId) :
void
+provideFeedback(str orderId) :
void

Rating

+ noOfInputs : int
+ sum : double
+ rating : double
+ ratingId : str

+ insert(double entry) : void

Order

+ customerId : str
+ restaurantId : str
+ deliveryAgentId : str
+ orderValue : double
+ discountValue : double
+ paidValue : double
+ deliveryCharge : double
+ timeline : str [ ]
+ isPending : bool
+updateMessage : str

Restaurant

+ restaurantId : str
+ name : str
+ area : str
+ foodItemId : str [ ]
+ rating : str
+ pendingOrderId : str [ ]
- emailId : str
- password : str
+ isRecommended : bool

+ createMenu() : void
+ seeOrders() : void
+ seePendingOrders() : void
+ seeAvailableDeliveryAgent() :
void
+ sendDeliveryRequest() : void
+ updateStatus() : void

Management

- emailId : str
- password : str

+ GivePromotionalOffer(CustomerID) :
void
+ Restaurant/Food Recommendation( ) :
void
+ maintainRating( ): void
+ manageCustomer( ) : void
+ manageRestuarant( ) : void
+ manageDeliveryAgent( ) : void

Food Item

+ pricePerItem:double
+ name:string
+ratingId : str
+ isRecommended : bool
+foodItemId : str
+ restaurantId : str

Area

+ name : str
+ areaId : str
+ restaurantId : str [ ]
+ availableOrderIdForPickup : str [ ]

Can Give

Place

Can Manage

Deliver

Can Manage

Can Manage

0..*

0..*

0..*

0-1

0..*

0..*