# Jair Anderson Souza da Silva

Avenida Ministro José Américo de Almeida, N° 532, Torre, João Pessoa - Paraíba

Telefone: (83) 9 9684-8155

E-mail: jair\_anderson\_bs@hotmail.com

Idade: 27 anos

Estado Civil: Solteiro

## **Objetivo**

Gostaria de fazer parte da equipe de funcionários da sua empresa, tendo o objetivo de crescer profissionalmente e de maneira produtiva, contribuindo para o desenvolvimento da organização como um todo.

# Formação

• Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFPB - Em Andamento

#### **Cursos**

Responsive Web Design Fundamentals – Udacity

#### Conquistas

Campeão da Olimpíada Cajazeirense de Informática - 2014 IFPB
Competição que é baseada na resolução de desafios computacionais.

## Experiência

## DIRETOR ADMINISTRATIVO| RECURSIVE JR | OUTUBRO DE 2014 ATÉ OUTUBRO de 2015

 Atuou no gerenciamento de finanças da empresa e no auxílio no processo de seleção de novos alunos/colaboradores

## FULLSTACK DEVELOPER | REDENET | MAIO DE 2016 ATÉ MAIO 2018

 Utilizando a plataforma JavaEE, fui responsável por analisar, desenvolver e manter funcionalidades em um sistema de gerenciamento escolar. Além de auxiliar o team na configuração e deploy de aplicações em servidores.

## FULLSTACK DEVELOPER | ALFA CONSULTORIA - SOGO | MAIO DE 2018 ATÉ JUNHO 2019

• Fui responsável por analisar, desenvolver, manter e integrar um aplicativo híbrido utilizando lonic, e toda a camada da API REST.

#### **Detalhes Técnicos**

- Java;
- Java EE (JSF, JSP, JSTL, Servlets, JSF, EJB);
- Java SE;
- Spring Framework (Boot, Data);
- Framework: JPA (Hibernate e EclipseLink);

#### Desenvolvimento Web

- HTML;
- JavaScript;
- NodeJS;
- JQuery;
- AngularJS;
- TypeScript e Angular2+;

# Engenharia de Software/Arquiteturas

- Diagramas UML;
- WebService (REST);

### Processo de Desenvolvimento de Software

- Scrum;
- XP;

# Banco de Dados

- PostgreSQL;
- MySQL;
- MongoDB

# Teste de Software

JUnit (DbUnit, Mockito);

## Ferramentas

- IDE Eclipse;
- IDE Netbeans;
- Sublime Text;
- □ Git;
- Vs Code;