

Programmation Linéaire

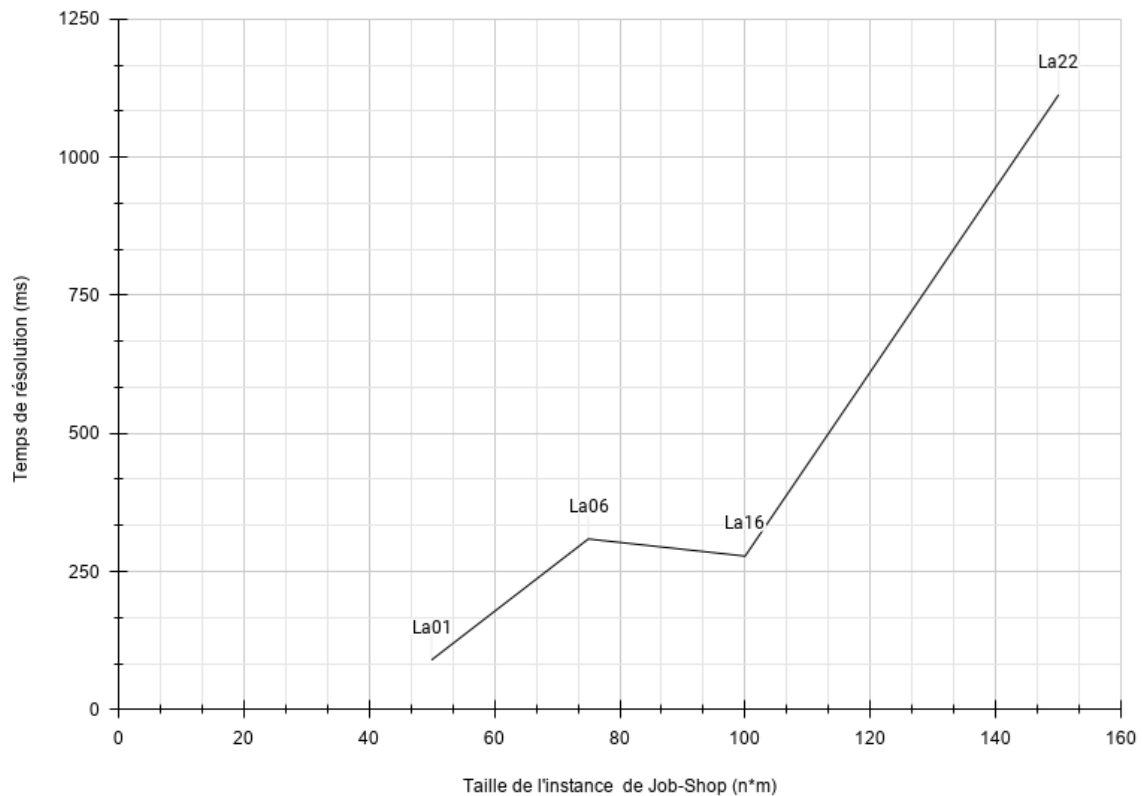
TP Noté

Paul-Emeric Saunier - William Garrier

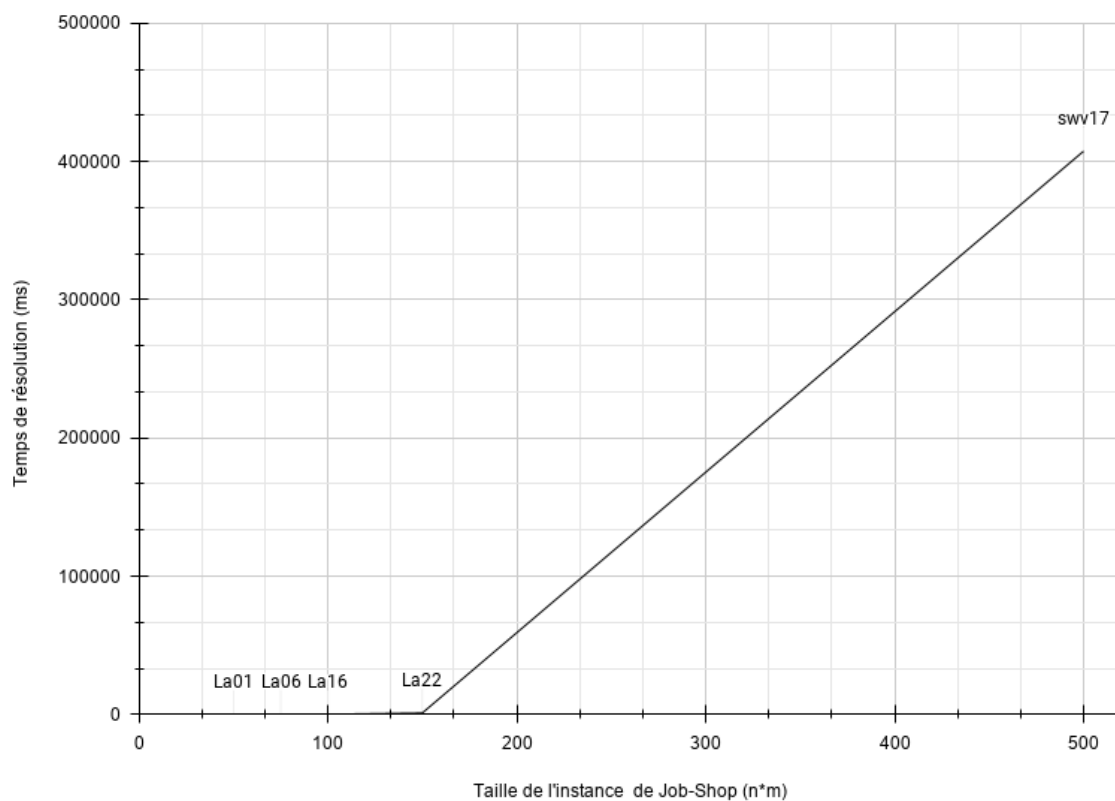
2. Job-Shop

Le temps de calcul pour la résolution de job-shop augmente considérablement avec la taille des instances :

Evolution du temps de résolution de problèmes de Job-shop en fonction de la taille des l'instances



Evolution du temps de résolution de problèmes de Job-shop en fonction de la taille des l'instances (incluant swv17)



3. Problème du voyageur de commerce

Nous n'avons pas réussi à formaliser le problème. La génération (4) sera problématique car le nombre de contraintes va augmenter de manière importante avec le nombre de villes.

4. Génération de colonne

Nous n'avons pas réussi à implémenter un algorithme de bin packing.