

2.1

entidades	Nombre	descripcion
1	clase	en este apartado el cliente podra elegir la clase en la que desea viajar (primera clase, o clase general)
2	sillas	en este apartado el cliente pondra cuantas sillas quiere reservar y el lugar donde quiera (ventana, pasillo, medio)
3	reserva de vuelo	en este apartado pondran lugar origen, lugar destino, dias y fecha deseada

2.2

entidad #1	valores posibles	tipo de dato y explicacion
primera clase	enteros y caracteres	char y int para precios y eleccion de la clase
clase general	enteros y caracteres	char y int para precios y eleccion de clase
entidad #2	valores posibles	tipo de dato y explicacion
ventana	caracteres	char eleccion de la silla
medio	caracteres	char eleccion de la silla
pasillo	caracteres	char eleccion de la silla
# de sillas	entero	int numero de sillas reservadas

entidad #3	valores posibles	tipo de datos
lugar origen	caracteres	char ciudad de donde sale el avion
lugar destino	caracteres	char ciudad de destino
fecha	enteros	int de que día hasta queda
días entre vuelos	enteros	int días que va a esta

ERD con entidades coloreadas (notación UML)

JAIRO STEECK NARANJO MELO | October 12, 2024

