

Manual de Usuario

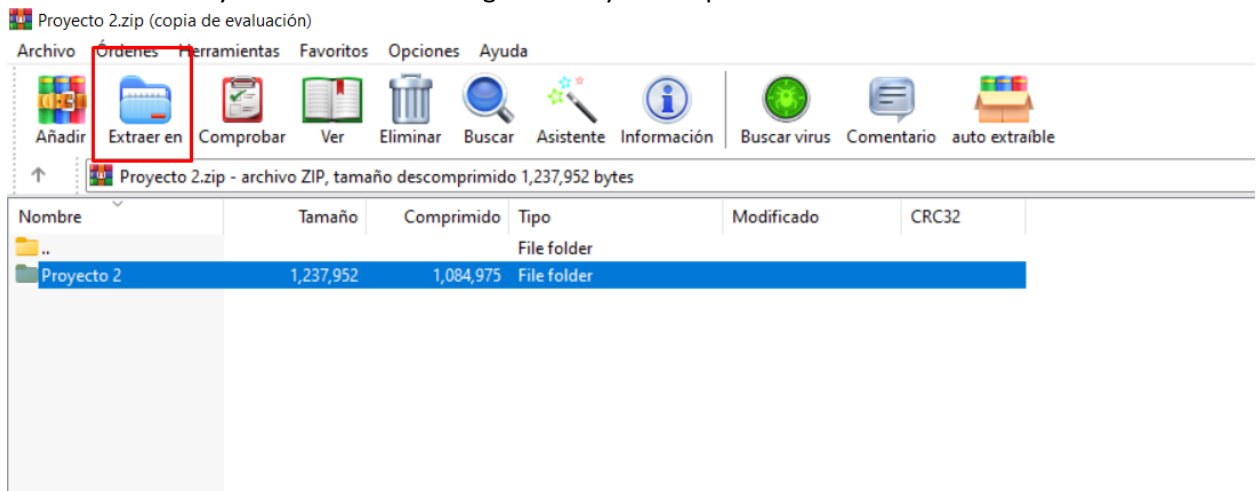
El proyecto numero 2 consistió en desarrollar una aplicación web la cual fuera capaz de administrar y manejar quinielas para el mundial de Qatar 2022. Esta aplicación debía de tener una serie de reportes las cuales nos indicaban en las instrucciones del proyecto.

- Calendario de partidos
- Tabla de posiciones
- Resultado de las Quinielas

Nosotros desarrollamos la pagina web utilizando html, php y css. Como servidor utilizamos wamp server ya que teníamos conocimiento de este por el primer proyecto que realizamos.

Instrucciones para el uso correcto del programa:

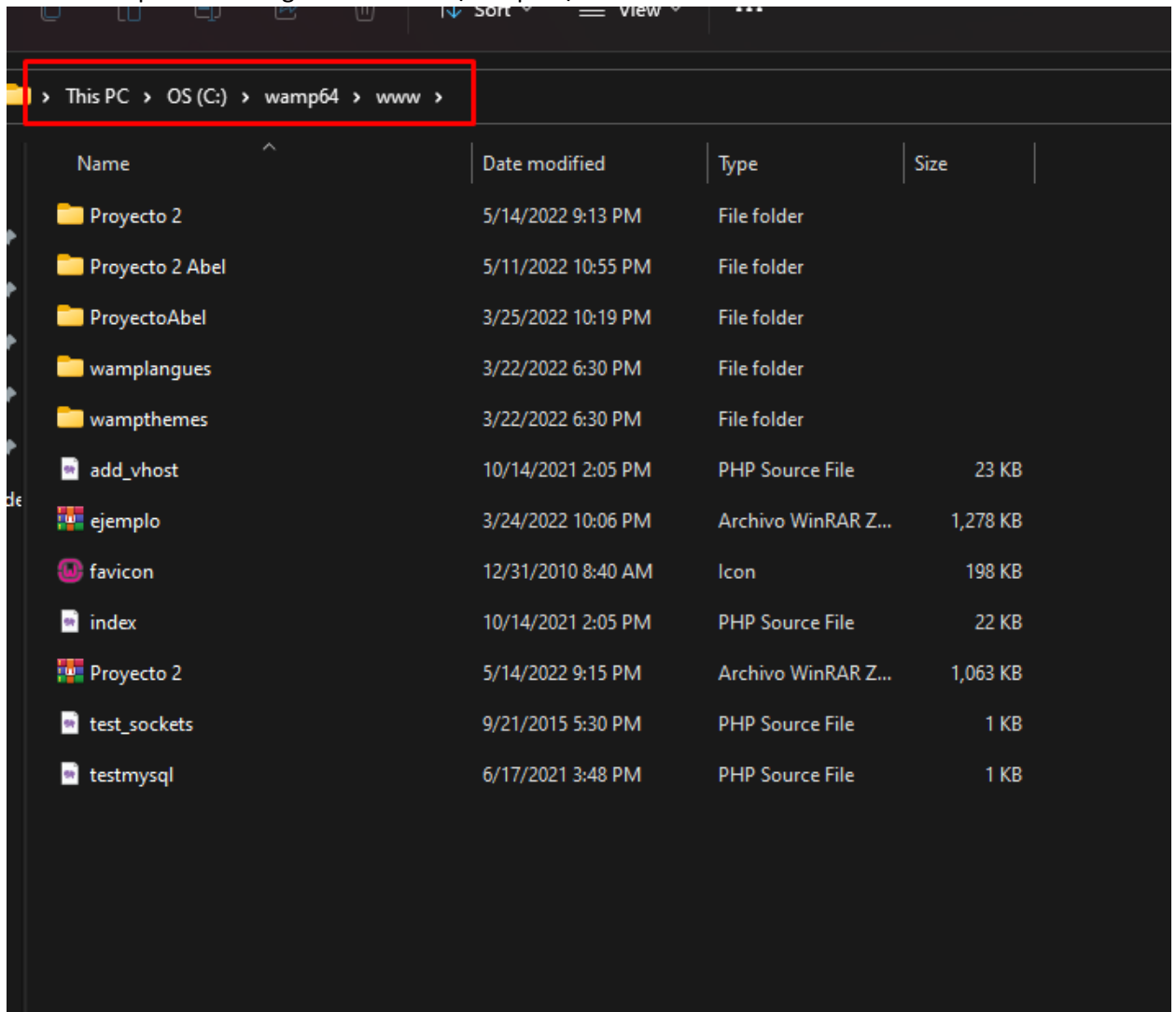
1. Descargar el archivo zip del Ges
2. Extraer el fichero y obtendremos el código fuente y los scripts de la base de datos.



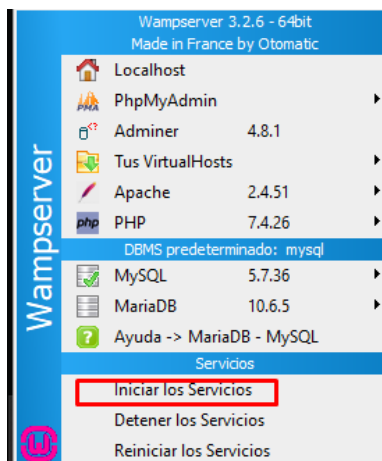
Abel Andrés Álvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

3. Poner la carpeta del código fuente en C:\wamp64\www



4. Iniciar el servidor de wamp



Abel Andrés Álvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

5. Dirigirnos a phpmyadmin, iniciamos sesión e ingresamos la base de datos que dejamos en el script del zip que descargamos.



Bases de datos

Crear base de datos

Nombre de la base de dato:

latin1_swedish_ci

Crear

	Base de datos	Cotejamiento	Acción
<input type="checkbox"/>	contabilidad	latin1_swedish_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	faw	latin1_swedish_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	information_schema	utf8_general_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	mysql	latin1_swedish_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	performance_schema	utf8_general_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	proyecto2	latin1_swedish_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/>	sys	utf8_general_ci	Seleccionar privilegios

Total: 7



☐ Seleccionar todo

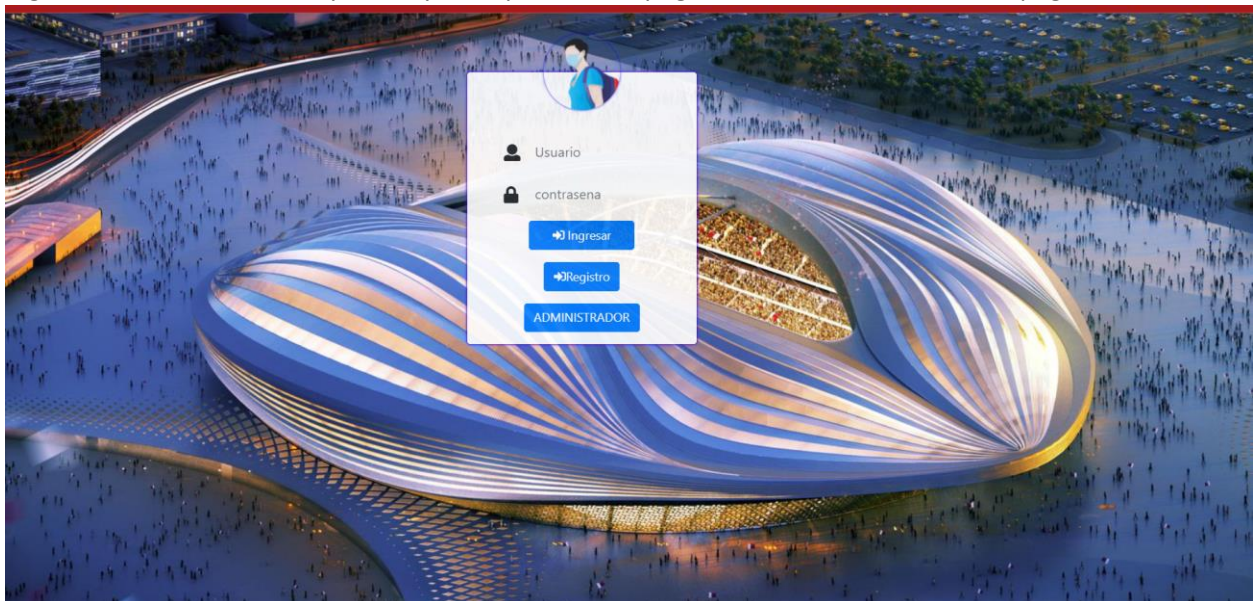
Para los elementos que están marcados:

Eliminar

Nota: Activar aquí las estadísticas de la base de datos podría causar tráfico pesado entre el se

- **Activar estadísticas**

6. Ingresamos a localhost/Proyecto 2 y nos aparecerá la pagina de inicio de sesión de la pagina



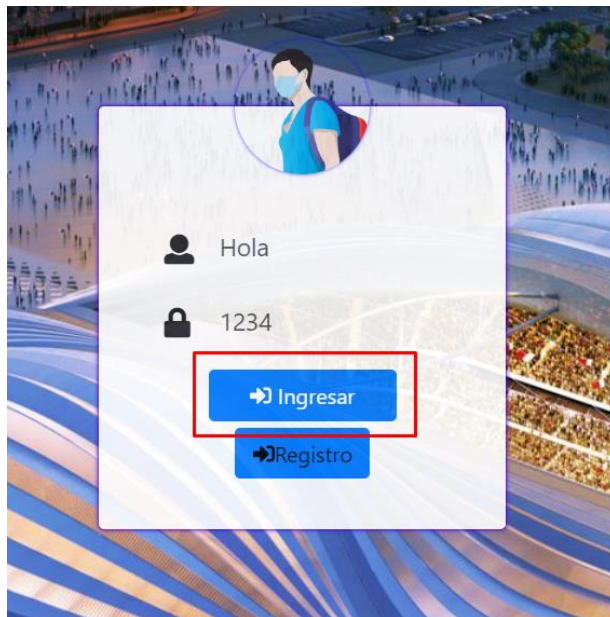
Abel Andrés Álvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

7. Registramos un Usuario



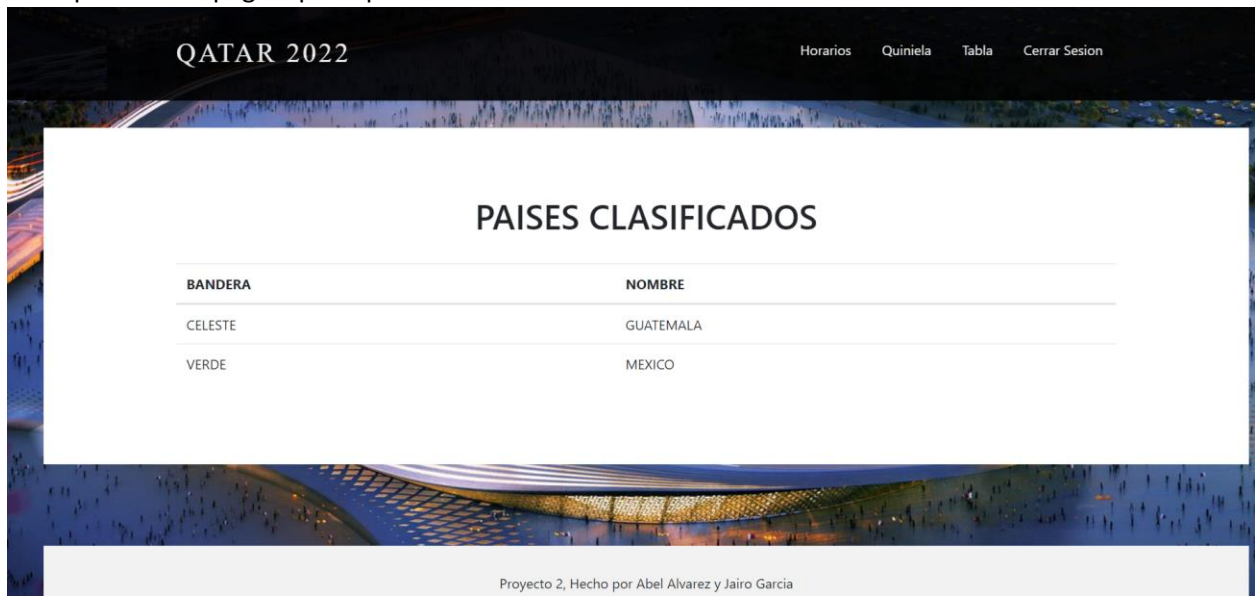
8. Ya podremos Iniciar sesión con nuestro usuario



Abel Andrés Alvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

9. Nos aparecerá la página principal



Solo el administrador tendrá derecho para ingresar partidos, fechas y resultados.

10.



Encima encontramos la barra donde podemos seleccionar que queremos elegir.

11.

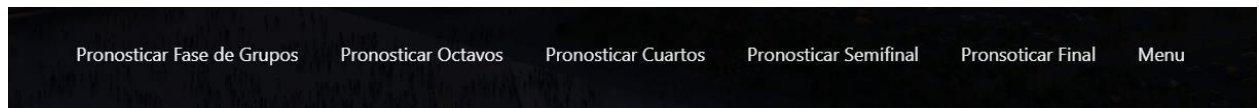


En quiniela podemos encontrar la información de los datos y poder pronosticar para los partidos.

Abel Andrés Alvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

12.



Tenemos en la barra las opciones para poder pronosticar en cada etapa del mundial.

13.

The screenshot shows the 'QATAR 2022' tournament page. At the top, there's a navigation bar with 'Fase de Grupos', 'Octavos', 'Cuartos', 'Semifinal', 'Final', and 'Menu'. Below this, the 'GRUPO a' table is displayed. It has columns for 'Bandera', 'Nombre', 'pj', 'gf', 'gc', 'dif', and 'pts'. The teams listed are Mexico, Guatemala, Honduras, and Belize, all with 0 points. Below this is the 'GRUPO b' table, which lists Ecuador with 0 points.

Bandera	Nombre	pj	gf	gc	dif	pts
verde	mexico	0	0	0	0	0
verde	guatemala	0	0	0	0	0
verde	honduras	0	0	0	0	0
verde	belice	0	0	0	0	0

Bandera	Nombre	pj	gf	gc	dif	pts
azul	ecuador	0	0	0	0	0

En horarios podemos encontrar la información de cada partido por fase de grupos.

14.



Abajo encontramos el botón para ver los horarios de los partidos por fases.

15.

The screenshot shows the 'Punteo de Usuarios' table. It has columns for 'Nombre', 'Usuario', 'Puntos Fase 1', 'Puntos Fase 2', 'Puntos Fase 3', 'Puntos Fase 4', and 'Puntos Totales'. The users listed are Jairo (jgarcia) and Abel (abel123), both with 0 points in all phases.

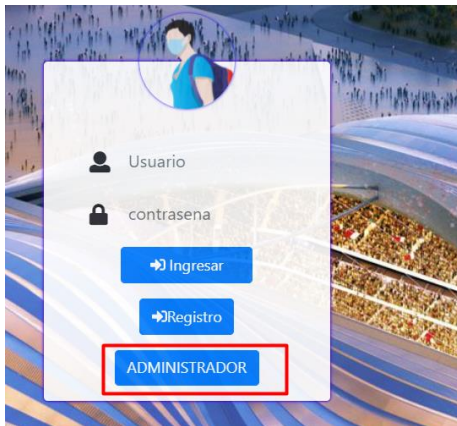
Nombre	Usuario	Puntos Fase 1	Puntos Fase 2	Puntos Fase 3	Puntos Fase 4	Puntos Totales
jairo	jgarcia	0	0	0	0	0
abel	abel123	0	0	0	0	0

Tabla de punteos podemos encontrar la información de los equipos y de como van en el campeonato

Abel Andrés Álvarez Archila-20002301

Jairo Daniel García Morales- 20002864

16.



Tenemos el área donde inicia sesión el administrador, el usuario es admin y la contraseña es admin.

17.



Aquí tenemos el menú del administrados donde podemos insertar datos en las diferentes tablas.

SCRIPT BASE DE DATOS

```
CREATE DATABASE Proyecto2;
```

```
USE Proyecto2;
```

```
CREATE TABLE Usuarios(  
    nombre CHAR(50),  
    Contraseña CHAR(50),  
    usuario CHAR(50),
```

```
pts_fase1 INT,
pts_fase2 INT,
pts_fase3 INT,
pts_fase4 INT,
PRIMARY KEY(usuario)
);

CREATE TABLE Equipos(
    nombre_equipo CHAR(50),
    grupo CHAR (1),
    puesto_clasificatoria CHAR(10),
    bandera CHAR(50),
    pj INT,
    gf INT,
    gc INT,
    dif INT,
    pts INT,
    PRIMARY KEY(nombre_equipo)
);

CREATE TABLE Estadios(
    lugar CHAR(50),
    nombre_estadio CHAR(50),
    PRIMARY KEY (nombre_estadio)
);

CREATE TABLE Partidos(
    fecha_partido DATE,
    hora CHAR(10),
    numero_partido INT,
    PRIMARY KEY(numero_partido)
);

CREATE TABLE relacion_quiniela(
    gol_equipo1 INT,
    gol_equipo2 INT,
    pronostico_acertado CHAR(2),
    usuario CHAR(50),
    numero_partido INT,
    PRIMARY KEY(usuario,numero_partido),
    FOREIGN KEY (usuario) REFERENCES Usuarios,
    FOREIGN KEY (numero_partido) REFERENCES Partidos
```



```
);

CREATE TABLE relacion_juega(
    numero_partido INT,
    nombre_estadio CHAR(50),
    PRIMARY KEY(numero_partido, nombre_estadio),
    FOREIGN KEY (numero_partido) REFERENCES Partidos,
    FOREIGN KEY (nombre_estadio) REFERENCES Estadios
);

CREATE TABLE equipo1(
    goles INT,
    nombre_equipo CHAR(50),
    numero_partido INT,
    PRIMARY KEY (numero_partido),
    FOREIGN KEY (numero_partido) REFERENCES Partidos,
    FOREIGN KEY (nombre_equipo) REFERENCES Equipos
);

CREATE TABLE equipo2(
    goles INT,
    nombre_equipo CHAR(50),
    numero_partido INT,
    PRIMARY KEY (numero_partido),
    FOREIGN KEY (numero_partido) REFERENCES Partidos,
    FOREIGN KEY (nombre_equipo) REFERENCES Equipos
);
```