

Laboratorio Unidad 1– Cuadrado Mágico

Requerimientos Funcionales

Nombre:	R1. Crear cuadrado magico
Descripción:	El programa debe crear un cuadrado mágico dado un orden (Tamaño) y un sentido en el que se llenara dicho cuadrado
Entradas:	El orden del cuadrado, dirección de llenado
Salidas:	Cuadrado Magico

Diagrama de Clases

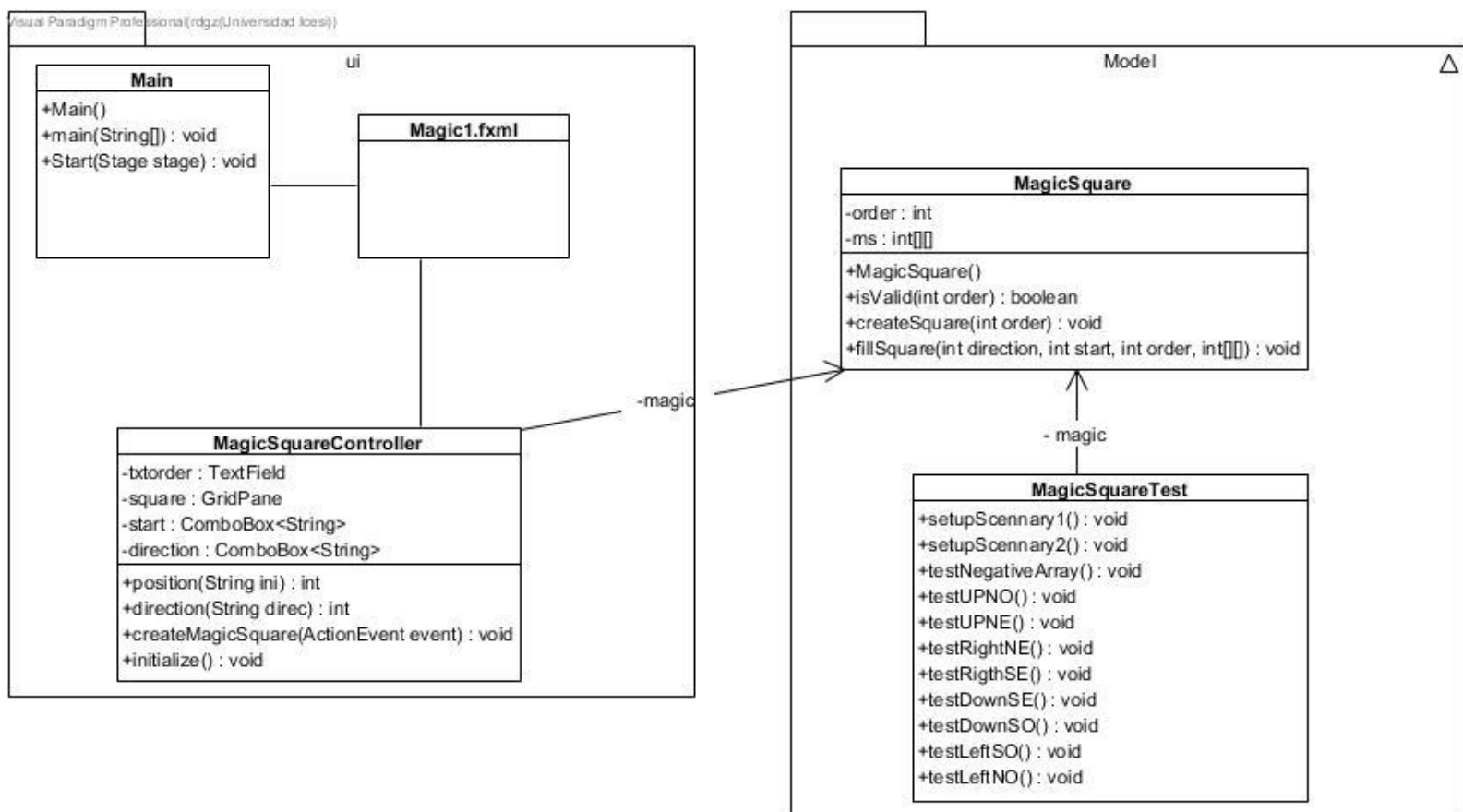


Tabla de trazabilidad

Requerimiento	Método(s)	Clase(s)
R1. Crear cuadrado magico	<code>createMagicSquare()</code> <code>position()</code> <code>direction()</code> <code>createSquare()</code> <code>fillSquare()</code>	MagicSquareController MagicSquare