

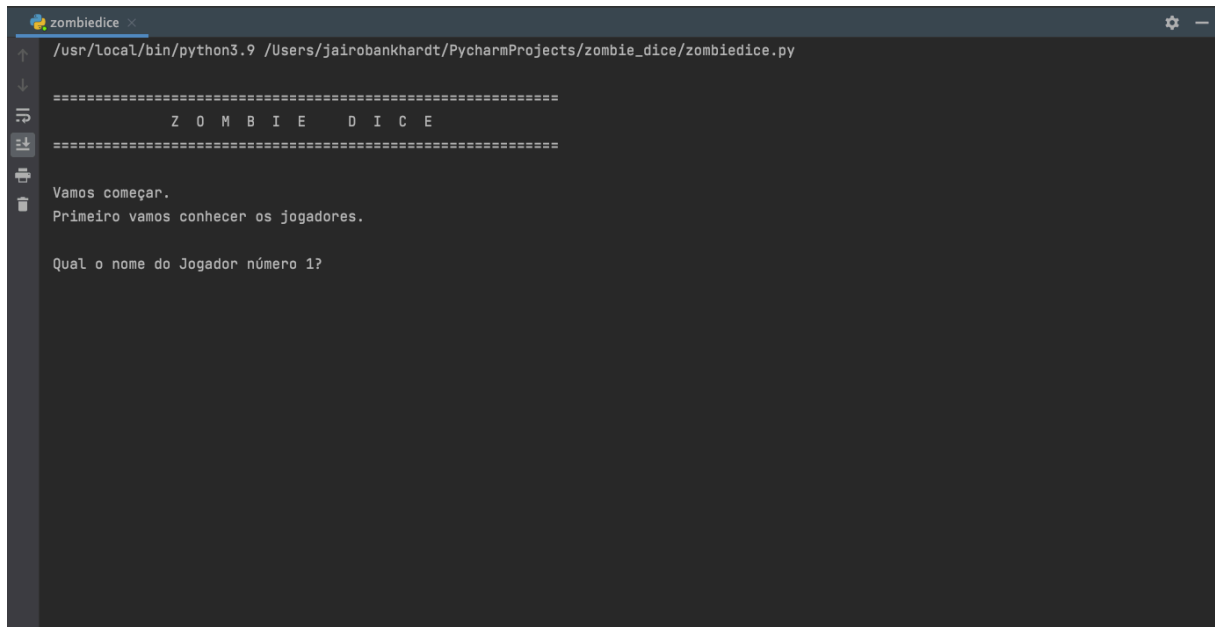
**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ**  
**ESCOLA POLITÉCNICA**  
**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**JAIRO MOISÉS STUEHLER BANKHARDT**

**RELATÓRIO ZOMBIE DICE**

**CURITIBA**  
**2021**

Implementação do jogo Zombie Dice em Python conforme as regras estabelecidas e descritas na cadeira de Raciocínio Computacional do curso de Análise e Desenvolvimento de Software.



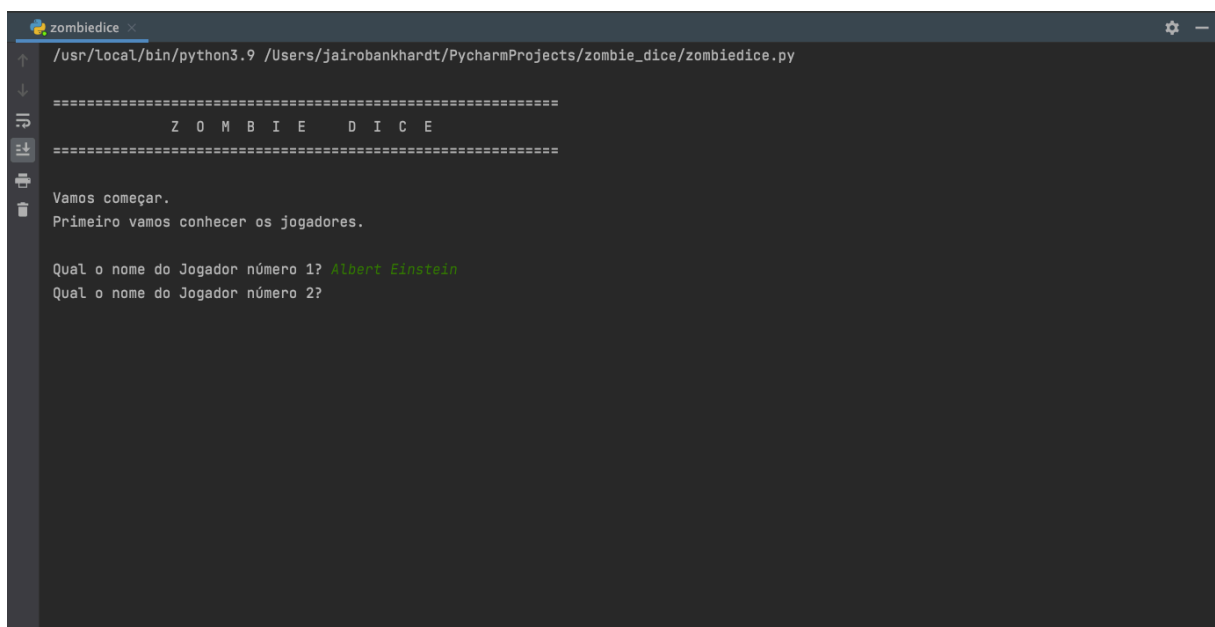
```
zombiedice x
/usr/local/bin/python3.9 /Users/jairobankhardt/PycharmProjects/zombie_dice/zombiedice.py

=====
      Z O M B I E   D I C E
=====

Vamos começar.
Primeiro vamos conhecer os jogadores.

Qual o nome do Jogador número 1?
```

Primeira tela ao executar o código e primeira interação com o usuário. Pede-se o nome do primeiro jogador.



```
zombiedice x
/usr/local/bin/python3.9 /Users/jairobankhardt/PycharmProjects/zombie_dice/zombiedice.py

=====
      Z O M B I E   D I C E
=====

Vamos começar.
Primeiro vamos conhecer os jogadores.

Qual o nome do Jogador número 1? Albert Einstein
Qual o nome do Jogador número 2?
```

Após digitar o nome do primeiro jogador, é necessário digitar o nome do segundo jogador seguindo a orientação de que se deve ter no mínimo dois jogadores.

```

zombiedice
/usr/local/bin/python3.9 /Users/jairobankhardt/PycharmProjects/zombie_dice/zombiedice.py

=====
      Z O M B I E   D I C E
=====

Vamos começar.
Primeiro vamos conhecer os jogadores.

Qual o nome do Jogador número 1? Albert Einstein
Qual o nome do Jogador número 2? Marie Curie
Alguém mais vai jogar? (S/N) |

```

Com pelo menos dois jogadores o programa pergunta se há mais algum participante abrindo a possibilidade para um número ilimitado de jogadores na partida. A continuidade do script só é possível com a digitação dos caracteres 'n', 'N', 's' ou 'S'. Qualquer outra escolha retorna uma mensagem de opção inválida e novamente aguarda a digitação de um carácter válido.

```

zombiedice
Vamos começar.
Primeiro vamos conhecer os jogadores.

Qual o nome do Jogador número 1? Albert Einstein
Qual o nome do Jogador número 2? Marie Curie
Alguém mais vai jogar? (S/N) x
Opção inválida. Digite S para Sim ou N para Não. Alguém mais vai jogar? (S/N) n

-----
      TURN0 NÚMERO 1
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 0 cérebros.

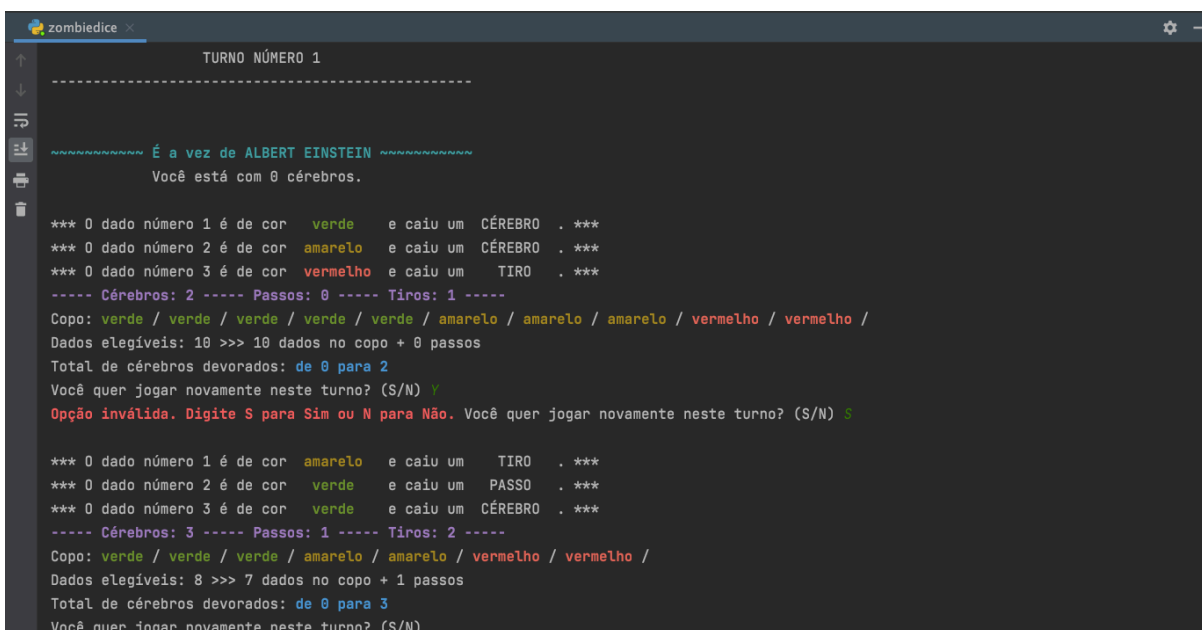
*** O dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** O dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** O dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 2 ---- Passos: 0 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 2
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Após a definição dos jogadores o jogo inicia com as seguintes visualizações:

1. Exibe a contagem do Turno.
2. Aponta o jogador que está jogando e seu total de cérebros contabilizados até o início do turno.
3. Mostra os três dados sorteados na rodada com sua respectiva cor e face.

4. Acusa a contagem das faces, sendo que cérebros e tiros são acumulados a cada rodada até o final do turno, já os passos são zerados a cada rodada.
5. Apresenta como está o copo nesta rodada depois dos dados rolados. O copo inicia o turno com 13 dados sendo 6 verdes, 4 amarelos e 3 vermelhos. Neste exemplo foi sorteado um dado de cada cor, então o copo encontra-se com 5 dados verdes, 3 amarelos e 2 vermelhos.
6. Indica quantos dados estão disponíveis para a próxima rodada, contabilizando os dados dentro do copo e os dados da rodada que caíram como Passo, pois estes deverão ser re-rolados se o jogador continuar a jogar no turno.
7. Noticia de como ficará a soma de cérebros acumulados caso o jogador opte parar de jogar neste turno.
8. Interage com o usuário perguntando se ele quer continuar a jogar neste turno. Novamente o script continuará somente com uma opção válida.



```

zombiedice
TURNO NÚMERO 1
-----
***** É a vez de ALBERT EINSTEIN *****
Você está com 0 cérebros.

*** O dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** O dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** O dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 2 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 2
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) Y
Opção inválida. Digite S para Sim ou N para Não. Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) S

*** O dado número 1 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** O dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** O dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Como o usuário optou por continuar a jogar, neste exemplo mais 3 dados são retirados do copo, contabilizado as faces e, como há possibilidade de continuar a jogar neste turno, verifica se este é o desejo do usuário.

```

zombiedice
Total de cérebros devorados: de 0 para 2
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) Y
Opção inválida. Digite S para Sim ou N para Não. Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) S

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
---- Cérebros: 3 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) N

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 0 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 1
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

Ao escolher não continuar a jogar, os cérebros são acumulados e termina seu turno passando a vez ao próximo jogador que inicia suas jogadas.

```

zombiedice
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) N

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 0 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 1
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) S

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 3 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Nesta ocasião o jogador tirou um Passo e escolheu continuar a jogar, o dado é rolagado na próxima rodada com a mesma cor e na mesma posição. Coincidentemente, neste exemplo, foi sorteado novamente a face Passo para o mesmo dado.

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 1
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 4
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Agora foi sorteado um cérebro para o dado número 3.

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 4
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

-----
                    TURNO NÚMERO 2
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 3 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 0 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

O jogador 2 ao interromper suas jogadas finaliza o turno iniciando um novo.

```

zombiedice
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 3
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 3 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 4
Você recebeu muitos tiros [3]. Seu turno acabou e você não somou cérebros.
. . . . .

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 4 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 4 para 5
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Ao somar, no turno, 3 ou mais tiros, é interrompida suas jogadas passando a vez. Cérebros não são acumulados, ficando com o mesmo número de quando iniciou o turno.

Assim o jogo continua.

```

zombiedice
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 4
Você recebeu muitos tiros [3]. Seu turno acabou e você não somou cérebros.
. . . . .

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 4 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 4 para 5
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 2 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 8 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 4 para 6
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 4 para 8
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

-----
TURNO NÚMERO 3
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 3 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 6
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
-----
TURNO NÚMERO 3
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 3 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 6
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 5 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 8
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 6
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 5 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 8
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 6 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 5 >>> 5 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```



```

zombiedice
Dados elegíveis: 8 >>> 7 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 8
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 6 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 5 >>> 5 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 8 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

```

zombiedice
Dados elegíveis: 5 >>> 5 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 3 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 8 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 9 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 11
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 9 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 11
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 12
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 8 para 12
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

-----
TURNO NÚMERO 4
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 9 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 10
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
-----
TURNO NÚMERO 4
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 9 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 10
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 9 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 12
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 0 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 12 >>> 10 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 10
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
----- Cérebros: 3 ----- Passos: 0 ----- Tiros: 1 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 9 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 12
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 4 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

Até que um dos jogadores some 13 cérebros ou mais.

```

zombiedice
Dados elegíveis: 9 >>> 9 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 12
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 4 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 7 >>> 6 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 9 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 12 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 0 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 12 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 0 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 10 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 12 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

C o n t a g e m   d e   c é r e b r o s
Albert Einstein ..... 13
Marie Curie ..... 13

#####
      TEMOS UM EMPATE
#####
Cérebros degustados: 13

Irão desempatar:
C o n t a g e m   d e   c é r e b r o s
Albert Einstein ..... 13
Marie Curie ..... 13
. . . . .

```

Porém, pode haver um empate, pois os jogadores têm o mesmo número oportunidades em cada turno.

```

zombiedice
Cérebros degustados: 13

Irão desempatar:
Contagem de cérebros
Albert Einstein ..... 13
Marie Curie ..... 13
. . . . .

-----
                TURNO NÚMERO 5
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 13 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 0 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

Quando há um empate, um novo turno é iniciado somente com estes jogadores. Se neste turno haver novamente um empate, um novo turno se inicia até acontecer o desempate.

```

zombiedice
-----
                TURNO NÚMERO 5
-----

É a vez de ALBERT EINSTEIN
Você está com 13 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
----- Cérebros: 0 ----- Passos: 1 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
----- Cérebros: 1 ----- Passos: 2 ----- Tiros: 2 -----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 8 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 14
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

```

zombiedice
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 13
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 2 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho /
Dados elegíveis: 10 >>> 8 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 14
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 13 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 14
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) |

```

```

zombiedice
Dados elegíveis: 10 >>> 8 dados no copo + 2 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 14
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

É a vez de MARIE CURIE
Você está com 13 cérebros.

*** 0 dado número 1 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 1 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 11 >>> 10 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 14
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
---- Cérebros: 2 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 15
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N)

```

```

zombiedice
*** 0 dado número 2 é de cor verde e caiu um PASSO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
---- Cérebros: 2 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 2 ----
Copo: verde / verde / verde / verde / amarelo / amarelo / vermelho / vermelho /
Dados elegíveis: 9 >>> 8 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 13 para 15
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) n

Temos o grande nome de ZOMBIE DICE

MARIE CURIE

Parabéns Marie Curie. Você devorou 15 cérebros.

C o n t a g e m   d e   c é r e b r o s
Albert Einstein ..... 14
Marie Curie ..... 15

FIM DO JOGO

Process finished with exit code 0

```

Quando, finalmente, um dos jogadores somar mais cérebros, este é declarado vencedor e o jogo termina.

## Considerações

Se houver mais de dois jogadores na partida e haver um empate, jogarão um novo turno somente os jogadores que empataram. Por exemplo, o jogo iniciou com 5 jogadores e 3 deles somaram 14 cérebros no final do 7º turno, somente estes 3 jogadores jogarão um novo turno de desempate. Suponha que neste turno de desempate 2 dos jogadores empataram de novo com número maior de cérebros. Iniciaria um novo turno de desempate somente com estes dois jogadores. Assim sucessivamente até termos um vencedor.

```

zombiedice
Total de cérebros devorados: de 0 para 7
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor verde e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor vermelho e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um PASSO . ***
---- Cérebros: 9 ---- Passos: 1 ---- Tiros: 1 ----
Copo: amarelo / amarelo /
Dados elegíveis: 3 >>> 2 dados no copo + 1 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 9
Você quer jogar novamente neste turno? (S/N) s

*** 0 dado número 1 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 2 é de cor amarelo e caiu um CÉREBRO . ***
*** 0 dado número 3 é de cor vermelho e caiu um TIRO . ***
---- Cérebros: 11 ---- Passos: 0 ---- Tiros: 2 ----
Copo:
Dados elegíveis: 0 >>> 0 dados no copo + 0 passos
Total de cérebros devorados: de 0 para 11
Número de dados insuficientes para uma nova rodada. [0].
Cérebros contabilizados e turno finalizado.
. . . . .
-----
TURN0 NÚMERO 5

```

Outra possibilidade de ter seu turno interrompido é quando a quantidade de dados disponíveis para jogar outra rodada é inferior a 3. Neste caso os cérebros são contabilizados e o jogador passa a vez.

Obrigado.  
Tenha um bom momento de descontração.  
*Jairo Bankhardt.*